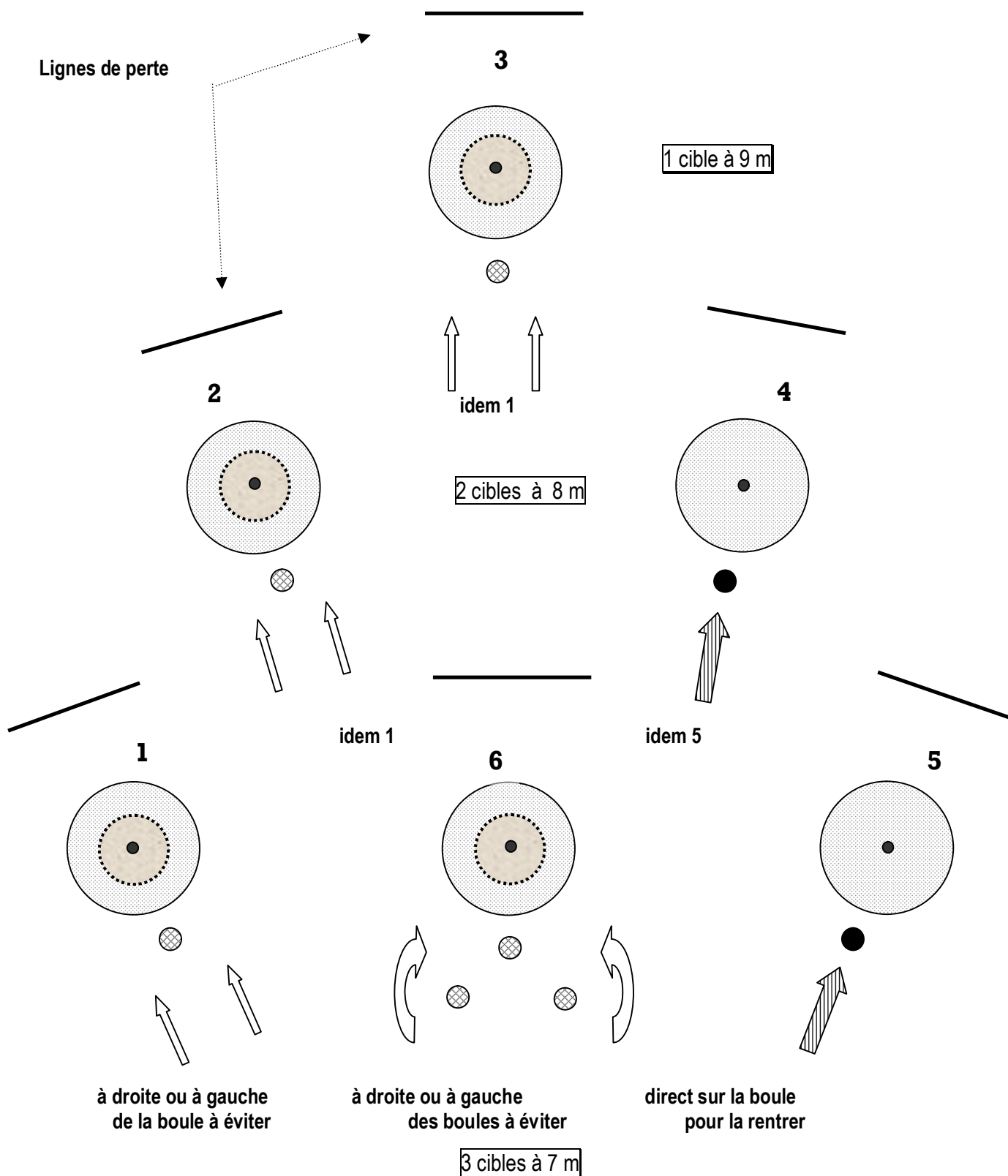


# Atelier de Point

## DISPOSITION des CIBLES et SCHEMATISATION des ACTIONS



## Organisation du concours de point

- Distances de POINTAGE à **7 m** pour les cibles 1/5/6 - **8 m** pour les cibles 2/4 - **9 m** pour la cible 3
- **ZONES de Ø 100 cm** : espaces pour prendre le point ou rentrer une boule.
- **ZONES en pointillé de Ø 50 cm** : espaces pour marquer des points supplémentaires.
- Lignes de perte à **1 m** derrière le but.
- Boules **claires** à ne pas déplacer **ou** Boules **noires** à rentrer, **placées à 60 cm** (mesuré bord à bord) devant le but.

### Evaluation des résultats :

#### ➔ Dans les cas de point à gagner (cibles 1/2/3) :

- ▶ **1 pt** pour toute boule pointée qui s'immobilise dans l'une ou l'autre zone **mais qui déplace la boule claire sans que celle-ci ne pénètre dans le 1er cercle.**

**Important** : est considérée comme appartenant à la surface du cercle, toute boule qui touche celui-ci sans y pénétrer entièrement.

- ▶ **3pts** pour le point gagnant dans la zone Ø **100 cm** sans déplacement de la boule claire.

**Important** : une boule est considérée comme déplacée dès qu'elle quitte son emplacement d'origine.

- ▶ **5 pts** pour le point gagnant dans la zone en pointillé de Ø **50 cm** sans déplacement de la boule claire.

- ▶ **0 pt** pour **point non gagnant - ou - pour point gagnant mais avec pénétration de la boule claire.**

- ▶ **- 1 pt (moins 1)** pour toute boule pointée qui, soit fait pénétrer **seule la boule claire** dans les zones ou soit **dépasse la ligne de perte.**

#### ➔ Dans le cas de la boule noire à rentrer (cibles 4/5) :

- ▶ **1 pt** si la boule noire cible est déplacée sans pénétrer dans le cercle.

- ▶ **3 pts** si la boule noire cible s'immobilise dans le cercle mais **pénalisation** si la boule du pointeur dépasse la ligne de perte après avoir rentré la boule noire : **le point gagnant est annulé (0pt).**

- ▶ **5 pts** si le pointeur immobilise ses 2 boules dans le cercle.

➔ **Dans le cas des 3 boules claires à contourner (cible 6)**, elles sont placées en triangle de **50 cm de base** (bord à bord, la plus proche du but est à **60 cm de celui-ci**), le décompte se fait comme pour les cibles 1/2/3.

### FONCTIONNEMENT

- Faire effectuer simultanément par 2 joueurs concurrents, 2 séries consécutives de 6 boules pointées (2 fois 6 - un seul essai par cible) en commençant par pointer en bas à gauche puis en remontant pour finir par la cible au centre (de 1 à 6). Changer de terrain à chaque série (permutation)