

Pointer à la pétanque : les bases

Pour bien débiter

Pour pointer, deux positions existent : debout et accroupi. La position est propre à chaque joueur, il vous faut alors choisir celle où vous êtes le plus à l'aise et où vous pourrez jouer vos boules sans perdre l'équilibre. La boule se lance sous la main. Le pointeur la tient dans le creux de sa main, et c'est le dos de la main qui se présente d'abord...

Cette position de la main permet, entre autres, de donner à la boule un certain effet contraire qui lui permettra de mieux se placer en fonction de l'état du terrain : l'effet rétro. Notons malgré tout que le joueur, très souvent, vise en présentant la boule sur la main, avant de retourner celle-ci et de lancer sous la main.

Quelque soit la position adoptée, il ne faut lâcher la boule que le bras tendu. En règle générale, le pointeur reste debout, les genoux à peine pliés et effacés sur la gauche (pour un droitier), de façon à laisser la place au bras droit qui doit être vertical : l'oeil, le but, la boule et l'articulation du bras qui la tient doivent former un même plan (attention à ne laisser aucun objet dans votre poche qui pourrait heurter votre bras lors du mouvement de balancier et dévier la trajectoire de votre boule).

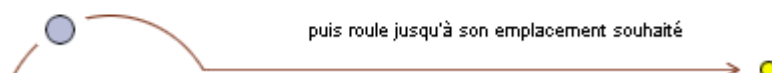
Comme au tir, une certaine concentration est de rigueur. Aussi, ne vous laissez pas déconcentrer par l'environnement ou vos adversaires qui ne devraient normalement pas parler ou se déplacer à ce moment-là (cette règle vaut aussi bien pour les grands concours que pour les parties amicales). Mais avant cela, n'hésitez pas à prendre votre temps et vous déplacer sur le terrain afin d'examiner et de comprendre ce dernier : duretés, consistances, inclinaisons, etc.

Si vous ne pointez pas en premier, profitez-en pour observer les données empruntées et les difficultés rencontrées par les boules de vos adversaire et/ou coéquipiers afin d'en tirer profits ! Ensuite, à vous de jouer... Vous trouverez rapidement vos automatismes après plusieurs parties et entraînements.

La roulette

La roulette consiste à lancer la boule très bas et la faire rouler dès les premiers mètres parcourus et ce jusqu'au but.

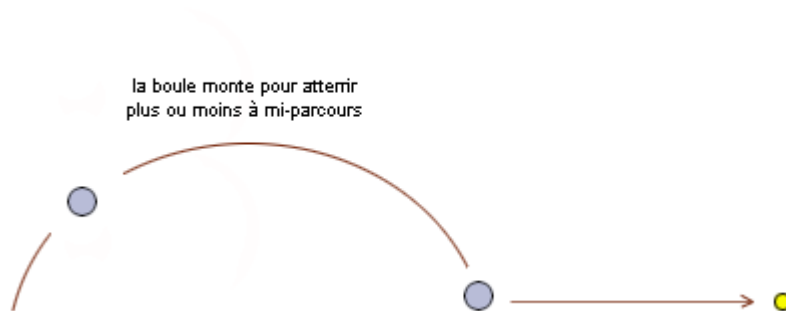
la boule atterrit à moins de 3 m.



Note : Technique relativement facile et très efficace sur terrain plat et roulant mais plus qu'aléatoire ailleurs.

La demi-portée

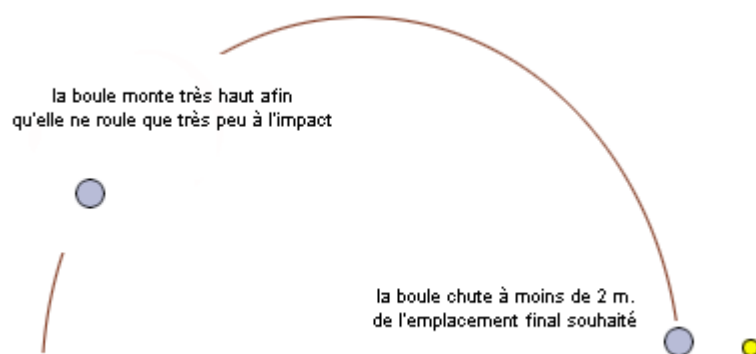
La demi-portée consiste à lancer la boule à mi-hauteur et lui faire parcourir ainsi plus ou moins la moitié de son chemin en l'air puis terminer sa course jusqu'au cochonnet en roulant. Plus la boule est jetée haut, moins elle roulera après l'impact du sol.



Note : Technique que l'on retrouve le plus souvent sur la plupart des terrains.

La portée (plomber)

La portée consiste à lancer la boule relativement haut et lui faire parcourir ainsi la quasi totalité de son chemin en l'air avant d'atterrir et de se stopper près du cochonnet.



Note : Technique assez difficile mais redoutable une fois maîtrisée. Parfaite pour les terrains sableux, elle peut être également combinée avec un effet rétro pour les autres types de sols.