



Coupe de l'Oise - Règlement

Mise à jour du 1^{er} septembre 2020

ATTENTION : Les modifications de cette année sont marquées en bleu

Principe

- La Coupe de l'Oise est une compétition départementale par équipes, ouverte à tous les joueurs (de benjamin à vétéran) en possession d'une licence traditionnelle et appartenant à un même club de l'Oise.
- Il y a cinq tableaux qui se déclinent en dix (cinq « généraux » et cinq « consolantes », selon le nombre d'équipes engagées :
 - 5 (de 500 à 599 points)
 - 6 à 7 (de 600 points à 799 points)
 - 8 à 9 (de 800 points à 999 points)
 - 10 à 13 (de 1000 points à 1399 points)
 - Toutes Catégories (la somme des points des 2 meilleurs joueurs de l'équipe doit être supérieure à 2000 points).
- La compétition se déroule de décembre à juin en deux temps : une première partie sous forme de poules et une seconde sous forme de TED (Tableau à Élimination directe).

Composition des équipes

- A l'inscription, une équipe est constituée de 2 ou 3 joueurs qu'il conviendra de nommer.
- Un joueur ou une joueuse ne peut s'inscrire que dans une équipe et donc un seul tableau.
- Les classements de référence des joueurs, pour toute la compétition, sont les points officiels de la Phase 1.
- Les classements des 2 ou 3 joueurs doivent correspondre à l'intervalle de points du tableau.
- La liste sera connue de tous.
- Si l'équipe initiale était composée de 2 joueurs, un troisième joueur peut être ajouté dès la première journée pour éviter un forfait. Ce dernier ne devra être inscrit dans aucune autre équipe de cette compétition et ne pourra pas, par la suite, remplacer dans une autre équipe. Ce nouveau compétiteur devra avoir, en phase 1, le nombre de points requis dans l'intervalle des points du tableau.
- Seuls les joueurs figurant dans l'équipe initiale, complété du 3^{ème} joueur, peuvent défendre les couleurs de l'équipe ;
- Pour éviter un forfait en finale et seulement pour cette dernière journée de compétition, un joueur remplaçant pourra compléter l'équipe. Ce dernier aura un classement inférieur au joueur le moins fort de l'équipe inscrite et n'aura joué dans aucun tableau au cours de la saison.
- Il peut y avoir plusieurs « mutés » dans une équipe.
- Un ou deux jeunes (à partir de benjamin) peuvent évoluer dans l'un des tableaux à la condition qu'apparaisse aussi sur la feuille de rencontre un sénior. Mais attention, en cas de qualification à la journée finale du championnat jeune, dans la mesure où les deux finales ont lieu en même temps, il conviendra de choisir entre les 2 compétitions.

Mise en place des poules et tableaux

- La première partie de la compétition se déroule de décembre à février sous forme de poules. Une formule adaptée, en fonction du nombre d'équipes inscrites, sera mise en place.
- La seconde partie de la compétition se déroule de mars à juin, sous forme de 2 TED pour chaque tableau. Ils sont réalisés en fonction du classement final des poules :
 - L'un avec les équipes finissant 1^{ères} et 2^{èmes} de poule pour définir le champion de la coupe de l'Oise
 - L'autre avec les équipes finissant 3^{ème} et 4^{ème} pour définir le vainqueur de la « consolante »

Déroulement de la compétition

- Toutes les rencontres se jouent le vendredi à 20H30, à la date fixée par le calendrier.
- Lors des poules, l'ordre des rencontres est le suivant :

Journée 1 : 1 reçoit 4 et 2 reçoit 3 - Journée 2 : 3 reçoit 1 et 4 reçoit 2 - Journée 3 : 1 reçoit 2 et 3 reçoit 4

- Les 1/16^{ème}, 1/8^{ème} et 1/4 de finale sont joués dans l'un ou l'autre club (tirage au sort), dans les mêmes conditions que la phase des poules.
- Les demi-finales et les finales se joueront sur une même après-midi, sur un même lieu. Il est impossible d'avancer ou de reporter ces 2 derniers tours.

Organisation des rencontres

- Des feuilles de rencontres peuvent être téléchargées depuis le site par les clubs recevant. [Si vous utilisez GIRPE, la procédure est indiquée sur le site.](#)
- Les balles d'entraînement ou de compétition sont mises à disposition par le club recevant.
- La rencontre se joue en 5 matchs (4 simples et un double), au meilleur des 5 sets et sur 1 table. Les 5 matchs doivent être disputés, y compris si l'une des équipes mène 3 à 0, car en cas de départage, tous les matchs sont pris en compte.
- Dans la seconde partie de la compétition, les équipes auront le choix de poursuivre ou de s'arrêter au score acquis.
- L'ordre des rencontres est le suivant : AX, BY, Double, AY, BX.
 - Le classement dans la poule est défini comme suit :
L'équipe gagnante obtient 3 points. L'équipe perdante obtient 1 point
 - Le classement est réalisé au départage général.
 - Pour les équipes composées de 3 joueurs : le 3^{ème} joueur ne peut faire que le double ; les 2 joueurs disputeront les simples.

Changement de date / Indisponibilité de salle

- Avant les ¼ de finale, les clubs peuvent se contacter pour avancer la rencontre.
- En cas d'indisponibilité de salle, le club recevant contacte l'autre équipe qui recevra la rencontre.
- Tout changement de date, de lieu, avant les demi-finales devra être signalé au responsable de l'épreuve. Sans l'accord de ce dernier, le résultat du match ne sera pas pris en compte.

Absence de l'équipe

- Une équipe absente sur un des deux premiers tours de poule ne marquera pas de point pour la journée et entraîne un forfait simple.
- Un forfait lors du dernier tour des poules ou dans le TED entraîne un forfait général.
- Une équipe est forfait à tous moments de la compétition, si elle ne prévient ni le responsable de la compétition, ni l'équipe adverse de son absence. Une pénalité sera donnée au club pour indemniser l'équipe qui s'est déplacée inutilement. L'indemnité kilométrique sera basée sur une voiture par équipe, de son club (lieu de compétition pour cette compétition) vers le club adverse, à hauteur du prix indiqué dans les tarifs en cours.
- Dans le TED, l'équipe perdante de la rencontre sera repêchée si l'équipe gagnante prévient de son forfait.

Saisie des résultats

- A l'issue de la compétition, l'équipe recevant saisie, avant le dimanche 20h, le score de la rencontre ainsi que la feuille de match, dans l'espace SPID – Mon club. Lors du choix de la compétition, il faudra choisir « Coupe Départementale ». Au-delà du délai ou si la saisie des 2 résultats (score + feuille de match) n'est pas faite, une pénalité financière sera alors appliquée.
- La feuille de match doit être scannée et envoyée par mail au responsable de l'épreuve par le club recevant au plus tard le lundi midi suivant la rencontre. [L'envoi du fichier PDF de la feuille de rencontre sur le serveur de la FFTT, grâce à l'utilisation du logiciel GIRPE, dispense de l'envoi par mail de cette feuille au responsable de la Coupe de l'Oise.](#)

Trophées

- Le club victorieux de chacun des tableaux se verra aussi récompenser d'un Challenge remis en jeu tous les ans et il appartiendra définitivement au club si celui-ci l'emporte 3 fois consécutivement.
 - Le Trophée José PITTEMAN est remis pour le vainqueur du tableau TC
 - Le Trophée Denis PAILLARD est remis pour le vainqueur du tableau 10-13
 - Le Trophée Marcel BERTIN est remis pour le vainqueur du tableau 8-9
 - Le Trophée Martine DUBEZAK est remis pour le vainqueur du tableau 6-7
 - Le Trophée Louis TROTTIER est remis pour le vainqueur du tableau 5
 - Le Trophée Maurice THIBAULT est remis au club présentant le plus d'équipe dans la compétition.

Afin de garantir la qualité et d'optimiser le déroulement de la compétition, le Comité pourra procéder à des adaptations du règlement.