

# REGLEMENTS SPORTIFS PARTICULIERS CHAMPIONNATS DE L'HERAULT SENIORS MASCULINS

**Saison**  
**2020/2021**

ARTICLES		PRÉ-REGIONALE	DM2	DM3
<b>1 – Composition</b> Le championnat est composé		2 poules de 6 équipes	2 poules de 5 équipes	2 poules de 4 équipes (A et C) 2 poules de 3 équipes (B et D)
Des associations sportives ayant réglées leurs cotisations dans les délais prévus et régulièrement qualifiées pour cette compétition.				
<b>2 – Associations sportives qualifiées</b> Les associations sportives qualifiées sont :		A. Les équipes rétrogradées du championnat Régional RM2 B. Les équipes maintenues en PRM C. Les équipes issues des montées du niveau inférieur DM2 D. Les équipes éventuellement repêchées	A. Les équipes descendant du championnat PRM B. Les équipes maintenues en DM2 C. Les équipes de DM3 qui désirent accéder au niveau supérieur.	
<b>3 – Mutualisation possible entre associations</b>	Union Senior	INTERDIT		
	Inter-équipe	AUTORISE		
	Entente	AUTORISE		
<b>4 – Obligations sportives OBLIGATIONS</b> Chaque association sportive évoluant dans cette division devra OBLIGATOIREMENT présenter :		1 équipe masculine de jeunes de catégorie : (U17 ou U15 ou U13 ou U11)		
<b>5 – Obligations d'équipes VERIFICATIONS</b>		Les vérifications de ces obligations se feront aux dates suivantes : 1 <sup>er</sup> décembre de la saison en cours et avant la dernière journée de championnat. La non-observation de ces obligations amène le déclassement de l'association sportive fautive (mise hors championnat) et la descente automatique dans la division inférieure à la fin de la phase régulière. Le CD a toujours le droit de refuser l'inscription d'une association sportive dès lors qu'elle motive son refus.		
<b>6 – Qualification</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Séniors M, U20M et U19M.</li> <li>- U18M et U17M possible avec un surclassement (certificat médical du médecin de famille).</li> <li>- <b>U16M INTERDIT</b></li> </ul>		

ARTICLES	PRÉ-REGIONALE	DM2	DM3
<b>7 – Ballon</b>	TAILLE 7		
<b>8 – Ligne à 3 points</b>	Ligne à 3 points à 6,75 m		
<b>9 – Temps de jeu</b>	<p align="center"><b>4 périodes de 10 min. décomptées</b>            2 temps morts en 1ère mi-temps / 3 temps morts en 2ème mi-temps            Intervalles de 2 min. entre chaque quart temps            Mi-temps : 10 min</p>		
<b>10 – Prolongations</b>	En cas d'égalité, prolongation de 5 minutes, autant de fois que nécessaire.		
<b>11– Horaires des rencontres</b>	Dimanche 10H00 - Si 2 rencontres 09h-11h (Ordre : DM3 / PRM) - Si 3 rencontres 09h-11h-13h (Ordre : DM3 / PRM / U15M)	Samedi 20H00 - Si 2 rencontres 19h–21h (Ordre : PRF / DM2)	Dimanche 10H00 - Si 2 rencontres 09h-11h (Ordre : DM3 / PRM) - Si 3 rencontres 09h-11h-13h (Ordre : DM3 / PRM / U15M)
<b>12 – Système de l'épreuve</b>	Les associations sportives disputent des rencontres aller / retour pour la phase 1 (et 2 pour la DM3) du championnat.		
	Compétition en 2 phases : - 1ère phase : Championnat de poule du 13 février 2021 au 24 mai 2021 - Phase finale de classement et attribution du titre de champion PRM, du 19 juin 2021 au 27 juin 2021, utilisation du ranking FFBB pour définir l'équipe qui reçoit en retour (mieux classée) : match des 1 <sup>ers</sup> , des 2 <sup>èmes</sup> , ...	Compétition en 2 phases : - 1ère phase : Championnat de poule du 13 février 2021 au 24 mai 2021 - Phase finale de classement et attribution du titre de champion DM2, du 19 juin 2021 au 27 juin 2021, utilisation du ranking FFBB pour définir l'équipe qui reçoit en retour (mieux classée) : match des 1 <sup>ers</sup> , des 2 <sup>èmes</sup> , ...	Compétition en 3 phases : - 1ère phase : Championnat de poule du 13 février 2021 au 4 avril 2021 - 2ème phase : Croisement, du 10 avril 2021 au 24 mai 2021 : • Poule Haute 1 : 1 <sup>er</sup> et 2 <sup>ème</sup> des poules A et B • Poule Haute 2 : 1 <sup>er</sup> et 2 <sup>ème</sup> des poules C et D • Poule Basse 1 : 3 <sup>ème</sup> et 4 <sup>ème</sup> des poules A et B • Poule Basse 2 : 3 <sup>ème</sup> et 4 <sup>ème</sup> des poules C et D • Les résultats acquis entre équipe lors de la 1 <sup>ère</sup> phase sont conservés - Phase finale d'attribution du titre de champion DM3, le 19 juin 2021, 1 <sup>ers</sup> des poules Hautes 1 et 2 ; , utilisation du ranking FFBB à l'issue de la 2 <sup>ème</sup> phase pour définir l'équipe qui reçoit
Le classement de la phase 1 est arrêté au 24 mai 2021 (28 mars pour la DM3). Le classement de la phase 2 de la DM3 est arrêté au 24 mai 2021. Les rencontres non jouées à cette date seront : - Si raison impérieuse (règle des joueurs majeurs Covid-19, intempérie, indisponibilité de salle), ne seront pas comptabilisées pour le classement - Sinon, la CS34 statuera sur le résultat : non comptabilisées, perdues par <b>forfait</b> ... Les matchs de 1 <sup>ère</sup> phase et 2 <sup>ème</sup> phase ne peuvent être reportés à une date ultérieure à la date initialement prévue de fin de phase (sauf raisons exceptionnels justifiée et validée par la CS). Les matchs de la phase finale de classement ne peuvent être reportés. Toute absence sera considérée comme match perdu par <b>forfait</b> .  En l'absence de la phase finale de classement, le classement général de la 1 <sup>ère</sup> phase ou 2 <sup>ème</sup> phase (ranking) détermine les champions de catégorie PRM, DM2 et DM3.			

ARTICLES	PRÉ-REGIONALE	DM2	DM3
<b>13 – Attribution du titre de champion</b>	L'équipe vainqueur de la phase finale de classement entre les 1ers de poule est déclarée championne PRM. En l'absence de phase finale, l'équipe la mieux classée au classement général de la phase 1 est déclarée championne PRM.	L'équipe vainqueur de la phase finale de classement entre les 1ers de poule est déclarée championne DM2. En l'absence de phase finale, l'équipe la mieux classée au classement général de la phase 1 est déclarée championne DM2.	L'équipe vainqueur de la phase finale de classement entre les 1ers des poules hautes 1 et 2 est déclarée championne DM3. En l'absence de phase finale, l'équipe la mieux classée au classement général au moment de l'arrêt de la compétition (phase 1 ou phase 2) est déclarée championne DM3.
<b>14 – Montée en division supérieure</b>	L'équipe classée 1 <sup>ère</sup> du classement général de la 1 <sup>ère</sup> phase accède au championnat régional pour la saison suivante. L'ordre de repêchage pour la (les) montée(s) sera dans l'ordre de ce classement : 2 <sup>ème</sup> , 3 <sup>ème</sup> , ...	Les équipes classées 1 <sup>ère</sup> , 2 <sup>ème</sup> du classement général de la 1 <sup>ère</sup> phase accèdent au championnat PRM.	Les équipes classées 1 <sup>ère</sup> , 2 <sup>ème</sup> du classement général de la 2 <sup>ème</sup> phase pourront accéder à la division supérieure.  En l'absence de phase 2, le 1 <sup>er</sup> et le 2 <sup>ème</sup> du classement général de la phase 1 pourront accéder à la division supérieur.
<b>15 – Descente en division inférieure</b>	Les équipes classées <b>11<sup>ème</sup> et 12<sup>ème</sup></b> du classement général de la 1 <sup>ère</sup> phase descendent <b>obligatoirement</b> pour la saison suivante en DM2. Le nombre d'équipes descendantes peut aussi évoluer - en fonction des descentes de Région. - en fonction du nombre d'équipes évoluant en DM2.	Les équipes classées <b>11<sup>èmes</sup> et 12<sup>èmes</sup></b> du classement général de la 1 <sup>ère</sup> phase descendent <b>obligatoirement</b> pour la saison suivante dans le championnat départemental DM3. Le nombre d'équipes descendantes peut aussi évoluer - en fonction des descentes de Région. - en fonction du nombre d'équipes évoluant en DM3.	Pas de division inférieure donc pas de descente.
<b>16 – Repêchage</b>	Le repêchage se fera en fonction de l'article des règlements sportifs généraux : RANKING DEPARTEMENTAL.		
	L'objectif est de qualifier pour la saison suivante 12 équipes	L'objectif est de qualifier pour la saison suivante 12 équipes	
<b>17 – Chronomètre des tirs</b>			
<b>18 – Logiciel e-marque</b>	Le Logiciel fédéral e-marque est OBLIGATOIRE pour la division. Le club recevant doit mettre à disposition des OTM le matériel informatique nécessaire à la tenue du logiciel. <b>Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».</b>		
<b>19 – Classement</b>	<b>Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».</b>		
<b>20 – Sanction en cas de forfait général</b>	Une association sportive ayant déclaré forfait général ou étant déclarée forfait général est <b>rétrogradée de deux divisions et est mise hors championnat.</b>		
<b>21 – Statut des Techniciens</b>			
<b>22 – Caisse de péréquation</b>	<b>Se reporter au texte « Caisse de péréquation » de la saison en cours</b>		
<b>23 – Salle</b>	Classement : H1		

ARTICLES	PRÉ-REGIONALE	DM2	DM3																				
<b>24 – Cas particuliers</b>	Tous les cas particuliers qui pourraient survenir en cours ou à la fin de la saison, et non prévus dans le présent règlement, seront traités par le BUREAU DEPARTEMENTAL.																						
<b>25 – Type de licences autorisées</b> - <b>PRE-REGIONALE</b>	<p style="text-align: right;">PRE-REGIONALE</p> <p>Nombre de joueurs autorisés : <b>10 maximum</b>  Type de licences autorisées :  (nombre maximum) Licence 1C, 2C, OCT ou AST <b>3</b>  Licence OC <b>Sans limite</b>  <b>Licence AS-CTC voir RSP des CTC ( AS HN INTERDIT )</b>  Couleurs de licence autorisées</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td>(nombre maximum) Blanc</td> <td><b>BC</b></td> <td colspan="2"><b>Sans limite</b></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Vert</td> <td><b>VT, JH...</b></td> <td colspan="2"><b>Sans limite</b></td> </tr> <tr> <td>Jaune</td> <td><b>JE</b></td> <td><b>3</b></td> <td><b>2</b></td> <td><b>1</b></td> </tr> <tr> <td>Orange</td> <td><b>ON</b></td> <td><b>0</b></td> <td><b>1</b></td> <td><b>2</b></td> </tr> </table>				(nombre maximum) Blanc	<b>BC</b>	<b>Sans limite</b>			Vert	<b>VT, JH...</b>	<b>Sans limite</b>		Jaune	<b>JE</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	Orange	<b>ON</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
	(nombre maximum) Blanc	<b>BC</b>	<b>Sans limite</b>																				
	Vert	<b>VT, JH...</b>	<b>Sans limite</b>																				
Jaune	<b>JE</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>																			
Orange	<b>ON</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>																			
<b>25.1– Type de licences autorisées</b> - <b>DM2</b> - <b>DM3</b>	<p style="text-align: right;">DM2/DM3</p> <p>Nombre de joueurs autorisés : <b>10 maximum</b>  Type de licences autorisées :  (nombre maximum) Licence 1C, 2C ,OCT ou AST <b>3</b>  Licence OC <b>Sans limite</b>  <b>Licence AS-CTC voir RSP des CTC ( AS HN INTERDIT )</b>  Couleurs de licence autorisées</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td>(nombre maximum) Blanc</td> <td><b>BC</b></td> <td colspan="2"><b>Sans limite</b></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Vert</td> <td><b>VT, JH...</b></td> <td colspan="2"><b>Sans limite</b></td> </tr> <tr> <td>Jaune</td> <td><b>JE</b></td> <td><b>5</b></td> <td><b>4</b></td> <td><b>3</b></td> </tr> <tr> <td>Orange</td> <td><b>ON</b></td> <td><b>0</b></td> <td><b>1</b></td> <td><b>2</b></td> </tr> </table>				(nombre maximum) Blanc	<b>BC</b>	<b>Sans limite</b>			Vert	<b>VT, JH...</b>	<b>Sans limite</b>		Jaune	<b>JE</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	Orange	<b>ON</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
	(nombre maximum) Blanc	<b>BC</b>	<b>Sans limite</b>																				
	Vert	<b>VT, JH...</b>	<b>Sans limite</b>																				
Jaune	<b>JE</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>																			
Orange	<b>ON</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>																			
<b>25.2 – Type de licences autorisées</b> - <b>Nouvelle association</b>	<p style="text-align: right;">NOUVELLE ASSOCIATION</p> <p>Nombre de joueurs autorisés : <b>10 maximum</b>  Type de licences autorisées :  (nombre maximum) Licence 1C, 2C , OCT ou AST <b>5</b>  Licence OC <b>Sans limite</b>  <b>Licence AS-CTC voir RSP des CTC ( AS HN INTERDIT )</b>  Couleurs de licence autorisées</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td>(nombre maximum) Blanc</td> <td><b>BC</b></td> <td colspan="2"><b>Sans limite</b></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Vert</td> <td><b>VT, JH...</b></td> <td colspan="2"><b>Sans limite</b></td> </tr> <tr> <td>Jaune</td> <td><b>JE</b></td> <td><b>5</b></td> <td><b>4</b></td> <td><b>3</b></td> </tr> <tr> <td>Orange</td> <td><b>ON</b></td> <td><b>0</b></td> <td><b>1</b></td> <td><b>2</b></td> </tr> </table>				(nombre maximum) Blanc	<b>BC</b>	<b>Sans limite</b>			Vert	<b>VT, JH...</b>	<b>Sans limite</b>		Jaune	<b>JE</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	Orange	<b>ON</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
	(nombre maximum) Blanc	<b>BC</b>	<b>Sans limite</b>																				
	Vert	<b>VT, JH...</b>	<b>Sans limite</b>																				
Jaune	<b>JE</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>																			
Orange	<b>ON</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>																			