
**CALENDRIER DE LA
FORMATION :**

9h-18h

**Jour 1 :
Samedi 5 Janvier**

**Jour 2 :
Dimanche 6 Janvier**

**Évaluation :
Pendant la formation**



OBJECTIFS :

Apporter des informations pédagogiques autour de l'encadrement, l'accueil et l'animation en club de basketball.

Les thèmes permettront d'aborder les problématiques d'entraînement au travers de la gestion des groupes hétérogènes, des grands et petits groupes.

CONTENU COMPLÉMENTAIRE :

Vidéos et documents présentant des situations d'animation en basketball.

Informations relatives à l'histoire du basket, aux institutions fédérales et aux règlements spécifiques des catégories jeunes départementales.



**CD 34
BASKETBALL**



Représentant de la FFBB au niveau du département de l'Hérault. Parmi ces missions délégataires, il assure les deux premiers échelons de la formation de cadre :
Animateur & Initiateur.

CD 34 DE BASKETBALL
Chemin des jardins de Maguelone,
34970 Maurin
04.67.99.92.05. / cd.34@wanadoo.fr





DROITS DE FORMATION - CONDITIONS DE PARTICIPATION - LIEU - RENSEIGNEMENT

Droits de formation : 50 euro

2 déjeuners compris

Conditions :

Être âgé au minimum de 16 ans (né en 2003 & avant)

Être licencié & Entraîner en club

Inscription :

Par mail à esudre@hotmail.fr :

Intitulé ANIMATEUR

Mentionné le Nom - Club - N° de licence

Lieu :

Saint Gély-du-Fesc - 34980

Salle M. Bousquet - Rue des Oliviers

Renseignements :

Edouard SUDRE : 06.87.44.17.76.

FORMATION DE CADRE ANIMATEUR 2018- 2019

SAVOIR ENCADRER & ANIMER EN SÉCURITÉ AU BASKETBALL



CENTRE D'ENTRAÎNEMENT

Mettre en place une séance autour des ateliers et des grands groupes - 2h

PRÉSENCE, PRESTANCE ET DYNAMISME

Savoir accueillir, sécurisé, communiquer et tenir son rôle - 3h



UN RÉPERTOIRE DE JEUX

Des jeux pour le jeu - se créer un répertoire d'exercices - 3h

ANIMER UN CONCOURS

Approche de l'aspect compétitif adapter aux plus jeunes - 2h



ANIMER UNE SITUATION

Les différents temps de déroulement d'une situation - 3h

FEED-BACK

Intervenir oralement, quand et comment? - 3h

