

**AJS OUISTREHAM : 76**

**US LA GLACERIE : 75**

[16-20, 23-27 (39-47), 20-5 (59-52), 17-23]

Duel de haut de tableau qui a tenu toutes ses promesses. Début de match à l'avantage des locaux avec des extérieurs efficaces. Cette bonne dynamique ne dure pas, les joueurs de l'AJSO jouent à tour de rôle et ne défendent plus. Les Glacériens ne se font pas prier pour prendre l'avantage (+4) aidés par Sintès. Second quart offensif où les locaux artillent de loin mais sans freiner un Le Royer diablement efficace (13 points). L'USLG regagne le vestiaire avec +8. Les coaches glacériens préviennent : il faut rester concentré ! Raté ! Troisième quart à sens unique et des visiteurs sans rythme. Ouistreham connaît un gros réveil défensif et renverse la vapeur : +7. Sautons vite à la fin du match : Les Ouistrehamais comptent 5 points d'avance à trois minutes du terme. L'USLG s'accroche et à 28 secondes de la fin, Le Royer fait passer la Glacerie à +2. Remise en jeu pour l'AJSO, les Glacériens défendent très bien et piquent la balle. Capitaine file au panier et le coach local hurle à ses joueurs de faire faute, ils s'exécutent en faisant « apparemment » deux fautes mais le corps arbitral ne bronche pas. L'AJSO récupère la balle, De Bruyne à 3-points... BINGO ! +1 Ouistreham. Abasourdi, l'USLG ne prend pas de temps-mort. **« Sur les deux fautes sur Capitaine, l'arbitre nous dit "il y avait peut-être faute mais je voulais rester dans l'esprit du match", alors que l'AJSO fait une faute volontaire. Mais ça n'enlève rien aux Ouistrehamais »** L'AJSO récupère la troisième place et peut remercier les onze paniers à 3-points. Tout le monde marque 6 points ou plus chez l'AJSO.

**Marque AJSO :** T. Barthelemy 6pts, A. Lagueste 9pts, **O. De Bruyne 14pts**, G. Henry 7pts, T. Samson 13pts, M. Boirel 13pts, **E. Vrel 14pts**

**Marque USLG :** A. Le Lezec 4pts, G. Maecke , **C. Le Royer 19pts**, B. Droumaguet 2pts, T. Capitaine 16pts, G. Le Guest 9pts, A. Sintès 8pts, M. Neiers 17pts

Source : [sportacaen.fr](http://sportacaen.fr)