

# Les catapultes:

## Explications :

Au signal, chaque équipe tente d'envoyer les ballons à son « bâtisseur ». Celui-ci les attrape et les dépose dans son cerceau. Chaque équipe tente d'intercepter les ballons de l'autre équipe pour les envoyer à son « bâtisseur ». Le jeu s'arrête lorsque tous les ballons ont été récupérés par les bâtisseurs. Ceux-ci comptent alors leur collecte et l'équipe du bâtisseur qui en a le plus a gagné.

## Organisation :

Les enfants sont répartis en 2 équipes de part et d'autre d'une barrière matérialisée avec des cônes, un enfant de chaque équipe est placé à l'opposé derrière une séparation matérialisée par des plots. Chaque équipe dispose d'une réserve de ballons équivalente dans un cerceau placé sur le côté.

## Dans ce jeu l'enfant va ... :

- \_ Lancer vers une cible en évitant un adversaire.
- \_ Intercepter et rattraper des ballons.
- \_ Se déplacer pour gêner la trajectoire du ballon.
- \_ Dénumbrer.

## ILLUSTRATION :

