

Touche astronautes:

Explications :

L'enfant « glaceur » doit toucher les autres enfants avec son ballon, en le gardant bien dans la main (pas de lancer).

Quand un astronaute est glacé, pour être libéré, il doit dribbler 3 fois (faire rebondir son ballon devant lui et le récupérer).

Le « glaceur » compte le nombre d'astronautes touchés.

Organisation :

Le jeu se déroule dans un espace délimité, pas trop vaste. Les enfants ont tous un ballon en mains, l'astronaute « glaceur » est repéré par une chasuble.

Dans ce jeu l'enfant va ... :

- Courir en cherchant à éviter un adversaire.
- Courir en cherchant à toucher un adversaire.
- Exécuter des consignes précises en manipulant le ballon.

ILLUSTRATION :

