



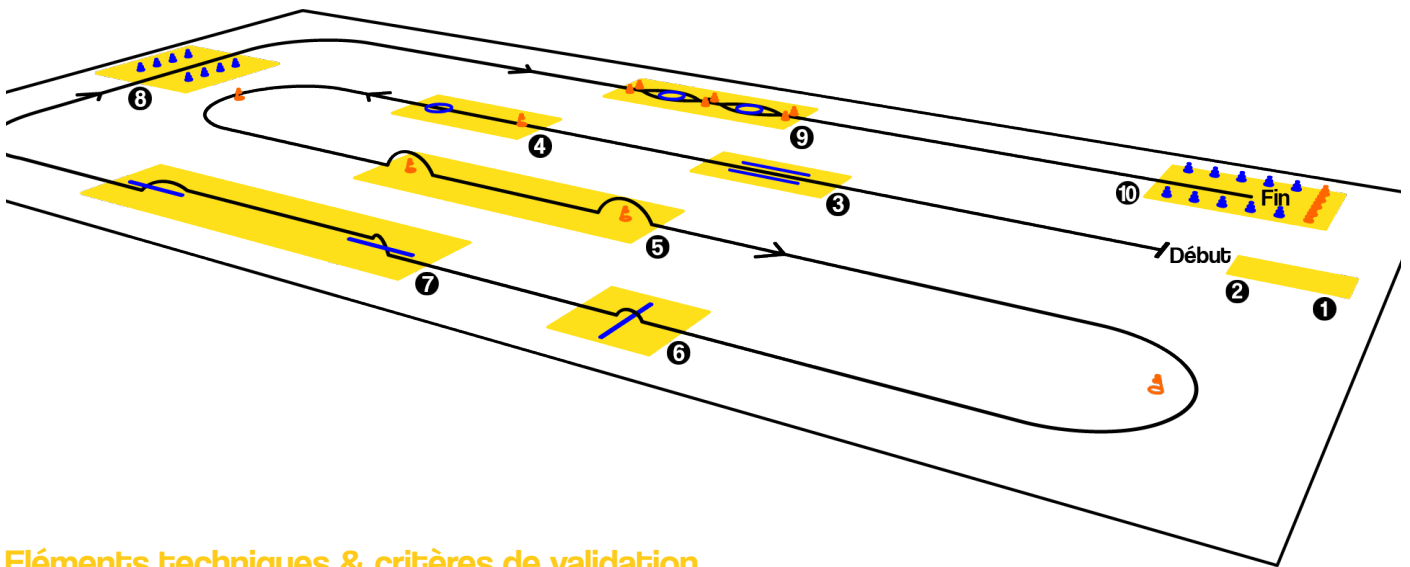
Roue Jaune



La roue jaune est le 1er niveau du dispositif des roues, développé pour l'Ecole de Roller. Elle est conçue comme un test destiné à évaluer si les fondamentaux techniques sont en voie d'acquisition.

Chaque habileté testée étant indispensable aux futurs apprentissages, le patineur doit valider l'ensemble des 10 éléments techniques pour obtenir sa roue jaune. Il peut les valider un par un sous forme d'ateliers, ou consécutivement sous forme d'un parcours. Il dispose de 3 essais pour retenter chaque difficulté non validée.

Seuls les titulaires d'un diplôme d'encadrement avec une qualification roller (BIF, BEF, CQP roller, BEES option roller skating 1° et 2°, DEJEPS ou DESJEPS mention roller) sont habilités à évaluer ce test.



Éléments techniques & critères de validation

1. S'équiper

✓ Le patineur enfile seul ses rollers et protections.

2. Se relever à partir d'une position assise

✓ Il doit se relever sans l'aide des mains et sans chuter.

3. Faire de la roue libre

✓ Il se laisse rouler avec les patins parallèles dans la zone dédiée.

4. Ramasser un plot et le déposer

✓ Il s'accroupit pour ramasser le plot et pour le poser dans le cerceau.

5. Lever un roller puis l'autre

✓ Il doit faire attention à ce que chaque roller passe bien au-dessus du plot sans le toucher.

6. Franchir une latte de face

✓ Il passe au dessus de la latte sans la toucher.

7. Franchir une latte d'un coté et de l'autre

✓ Il enjambe latéralement chaque latte sans la toucher.

8. Glisser une genouillère au sol

✓ Il laisse glisser un genou au sol dans la zone dédiée.

9. Faire 2 « citrons » en avant

✓ Il passe bien entre les plots et autour des cerceaux.

10. S'arrêter dans la zone dédiée

✓ Il commence son freinage et s'arrête dans la zone dédiée.



Fédération Française

FFRoller Ecole

