

## Tableaux tournoi classement intégral 32 ou 48 joueurs

### Tableau 48 joueurs avec poules de 4 joueurs puis tableaux classement intégral (principal 32 joueurs + consolante 16 joueurs)

Les colonnes B à E servent au pointage des joueurs engagés.  
Les colonnes H à K servent à placer et trier les joueurs présents et participants.  
Les joueurs sont ainsi automatiquement distribués dans les poules suivant le principe du serpent.

Nota : pour ma part sur le challenge des écoles, je place en tête de tableau les licenciés et joueurs du club dans l'ordre des classements et/ou suivant année de naissance puis les non licenciés par années de naissance.

Les feuillets des poules sont ainsi générés automatiquement pour impression (2 par page).

Au retour des résultats des poules il suffit de rentrer colonne N (cellules jaunes) les classements des joueurs dans chaque poules : **1** pour le 1<sup>er</sup> de poule, **2** pour le 2<sup>e</sup> de poule, **3** pour le 3<sup>e</sup> de poule et **4** pour le 4<sup>e</sup> de poule (nota : même les absents éventuels doivent être classés).

Les joueurs sont ainsi distribués automatiquement dans le tableau principal et tableau consolante.

Les résultats des parties de tableaux sont à rentrer dans les cellules **jaunes** avec **G** pour gagné ou **P** pour perdu du joueur premier nommé (cellule à côté du joueur premier nommé).

Ainsi de suite, les joueurs sont ainsi distribués dans le tour suivant jusqu'à la fin des tours où ils seront automatiquement placés dans le classement final (toujours avec **G** ou **P** pour joueur premier nommé).

**IMPORTANT** : ne pas intervenir dans les cellules joueurs. N'intervenir à partir des poules que dans les cellules jaunes (classements poules et **G** gagné ou **P** perdu). Rentrer **G** ou **P** même pour les absents éventuels). Les joueurs sont distribués automatiquement suivant le classement poules **1 2 3** ou **4** ou suivant partie gagnée **G** ou perdue **P**.

### Tableau 32 joueurs avec poules de 4 joueurs, barrage entre les 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> de poules puis tableaux classement intégral (principal 16 joueurs + consolante 16 joueurs)

A l'issue des poules les 1<sup>ers</sup> de poules sont distribués en 1/8 de finale, les 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> de poules dans le barrage et les 4<sup>e</sup> de poules dans le tableau consolante.  
Les gagnants barrage sont distribués en 1/8 de finale principal, les perdants en 1/8 de finale consolante.

NOTA général : j'ai mis dans les serpents "Joueurs 1 à 48" ou "Essai 1 à 32" pour vérifier les résultats suivant logique théorique de victoires/défaites par rapport au serpent de base. Si vous videz le tableau SERPENT ou enlevez le classement poules ou les G ou P, le tableau se vide des résultats.

## **Départage joueurs à égalité de points dans des poules**

Fichier "**Départage-Poules**" en pièce jointe. Permet d'établir en cas d'égalités le départage dans les poules successivement par points parties, set average, points average.