

LES REGLES D'OR

D'ORGANISATION D'UNE COMPETITION



29.1.2015

1. Plan d'occupation des tables (**POT**) à adapter

Par le JA responsable de la compétition

2. Vérification des **horaires**

Par le responsable de la compétition en question

3. Attention aux **flux**

Des joueurs, JA et autres personnes dans les gradins et autres lieux de la compétition

4. **Harmonisation** entre sites

Lorsqu'une même compétition se déroule sur deux sites distincts

5. **Affichage**

Au fur et à mesure de la compétition

6. **Diplomatie / pédagogie**

Envers les participants ; et les parents pour les compétitions jeunes

7. Libération des **travées** donc A ou JA supplémentaires

Afin de permettre une plus grande concentration des joueurs et une gestion facilitée de la compétition pour les arbitres

8. **Validation** des feuilles de parties par retour par le vainqueur

Afin d'éviter une erreur pénalisante pour le vainqueur sur la suite de la compétition

9. **Infos** aux parents et aux joueurs à afficher

Notamment pour les compétitions jeunes dans la mesure où le public est peu habitué au déroulement d'une compétition de ping