

# CHARTRE GRAPHIQUE

## RÈGLES GÉNÉRALES

Afin de conserver toute sa cohérence aux différentes déclinaisons du logo FF SAVATE, il est demandé de respecter les règles suivantes :

## ARCHITECTURE

Les proportions du logo ne devront en aucun cas être modifiées. Les structures définies dans 1-Base sont immuables. Les seules règles de déclinaisons autorisées sont "Base+ligue" et "Base+logo".

## TYPOGRAPHIE

La typographie pour décliner le logo est le "Futura Heavy". Par contre dans la papeterie on peut également utiliser "Arial".

## COULEURS

Aucune couleur ne doit être modifiée ou ajoutée à la liste ci-dessous. Dans le cas n°3 Base+logo, il est recommandé autant que possible d'ajuster les couleurs du logo complémentaire à ces dernières, ou du moins de les harmoniser.

## COULEURS

### Quadri

C : 100% M : 60% J : 10% N : 0%	C : 20% M : 100% J : 100% N : 0%	C : 70% M : 25% J : 5% N : 0%

### Pantone

Pantone 301	Pantone 186	Pantone 542

### Noir

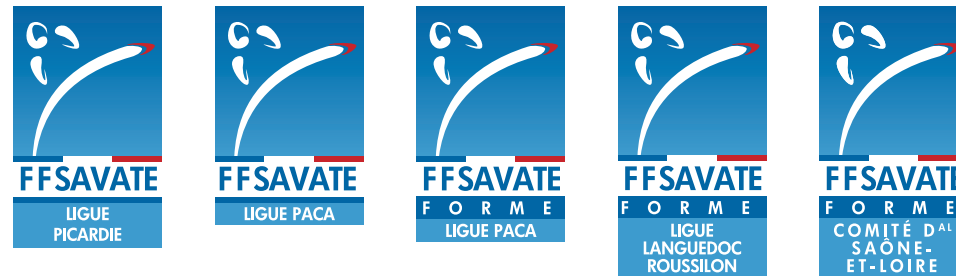


## 1-BASE



Pour les impressions en 1 ou 2 couleurs le LOGO peut être utilisé sans le fond dégradé. Les couleurs doivent être respectées. Exceptionnellement, les couleurs du logo peuvent être modifiées. Une autorisation de la Fédération est dans ce cas obligatoirement requise.

## 2-BASE + LIGUE



La seule partie modifiable et personnalisable est le bloc bleu clair, en bas. L'interlettrage maximum est de 500 (dans illustrator). L'espace au dessus et en dessous du texte est invariable. Il sert de minimum pour les espaces gauche et droite.

## 3-BASE + LOGO



Si on choisi d'intégrer son logo, il devra l'être dans cette structure. La largeur est le double du logo FFSAVATE, et deux filets horizontaux viennent caler le dispositif. La seule autre partie modifiable et personnalisable est le bloc bleu clair, en bas. L'interlettrage maximum est de 500 (dans illustrator). L'espace au dessus et en dessous du texte est invariable. Il sert de minimum pour les espaces gauche et droite.