

## Concours de Point: (Style Inter-Ligue)



### **ORGANISATION D'UN CONCOURS DE POINT**

*( Type Interligue )*

#### **ORGANISATION MATERIELLE**

- \* Distances de POINTAGE à 7 mètres pour les cibles 1 - 5 - 6, à 8 m pour les cibles 2 - 4, et à 9 m pour la cible 3
- \* ZONES de Ø 100 cm: espaces pour prendre le point ou rentrer une boule.
- \* ZONES en pointillé de Ø 50 cm: espaces pour marquer des points supplémentaires
- \* Lignes de perte à 1 m derrière le but.
- \* Boules claires à ne pas déplacer ou Boules noires à rentrer, placée à 60 cm (mesurer bord à bord) devant le but. Dans la cible 6 les 3 boules forment un triangle de 50 cm de base.

## DEROULEMENT

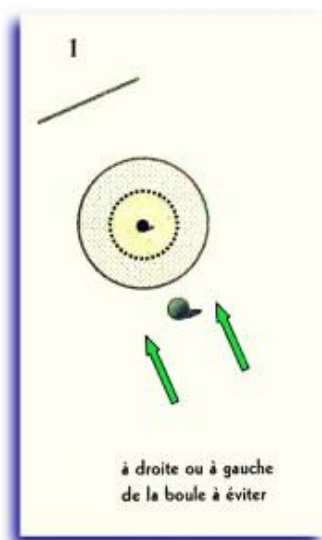
- \* Faire effectuer par 2 joueurs concurrents, 2 séries consécutives de 6 boules pointées (2 fois 6 - un seul essai par cible) en commençant par pointer en bas à gauche puis en remontant pour finir par la cible au centre (de 1 à 6)
- \* Variantes avec 2 essais par cible.

## EVALUATION DES RESULTATS

### Important:

- \* Toute boule qui touche le cercle sans y pénétrer entièrement est considérée comme lui appartenant.
- \* Une boule est considérée comme déplacée dès qu'elle quitte son emplacement d'origine.

→ **Dans le cas de point à gagner ( cibles 1 - 2 - 3 ):**



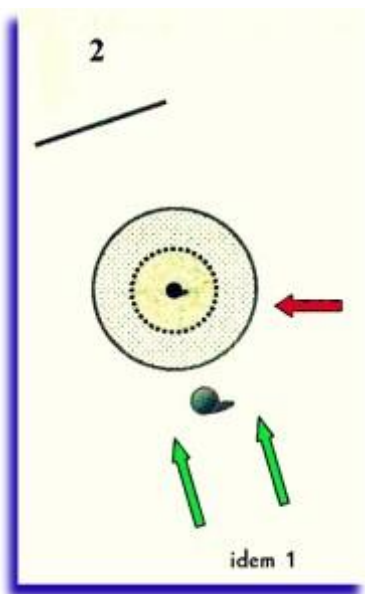
> **1 Point** Pour toute boule pointée qui s'immobilise dans l'une ou l'autre zone mais qui déplace la boule claire sans que celle-ci ne pénètre dans le 1er cercle.

> **3 Points** Pour le point gagnant dans la zone Ø 100 cm sans déplacement de la boule claire.

> **5 Points** Pour le point gagnant dans la zone en pointillé de Ø 50 cm sans déplacement de la boule claire.

> **0 Point** Pour point non gagnant - ou - pour point gagnant mais avec une pénétration de la boule claire.

> **- 1 Point ( moins 1 point )** Pour toute boule pointée qui, soit fait pénétrer seule la boule claire dans les zones ou soit dépasse la ligne de perte.



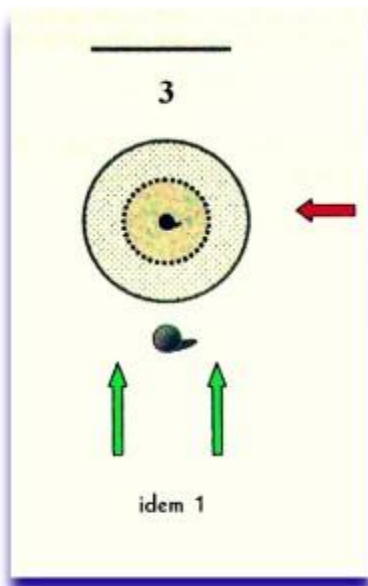
> **1 Point** Pour toute boule pointée qui s'immobilise dans l'une ou l'autre zone mais qui déplace la boule claire sans que celle-ci ne pénètre dans le 1er cercle.

> **3 Points** Pour le point gagnant dans la zone Ø 100 cm sans déplacement de la boule claire.

> **5 Points** Pour le point gagnant dans la zone en pointillé de Ø 50 cm sans déplacement de la boule claire.

> **0 Point** Pour point non gagnant - ou - pour point gagnant mais avec une pénétration de la boule claire.

> - **1 Point ( moins 1 point )** Pour toute boule pointée qui, soit fait pénétrer seule la boule claire dans les zones ou soit dépasse la ligne de perte.



> **1 Point** Pour toute boule pointée qui s'immobilise dans l'une ou l'autre zone mais qui déplace la boule claire sans que celle-ci ne pénètre dans le 1er cercle.

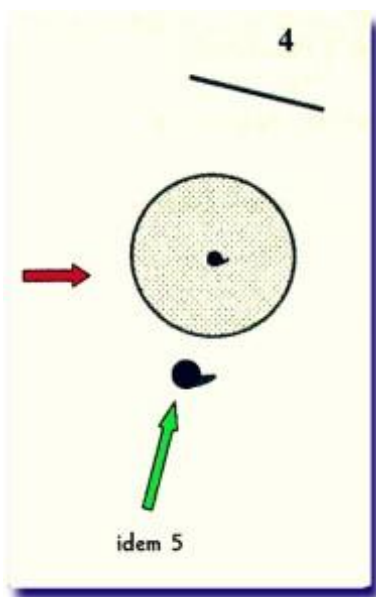
> **3 Points** Pour le point gagnant dans la zone  $\emptyset$  100 cm sans déplacement de la boule claire.

> **5 Points** Pour le point gagnant dans la zone en pointillé de  $\emptyset$  50 cm sans déplacement de la boule claire.

> **0 Point** Pour point non gagnant - ou - pour point gagnant mais avec une pénétration de la boule claire.

> - **1 Point ( moins 1 point )** Pour toute boule pointée qui, soit fait pénétrer seule la boule claire dans les zones ou soit dépasse la ligne de perte.

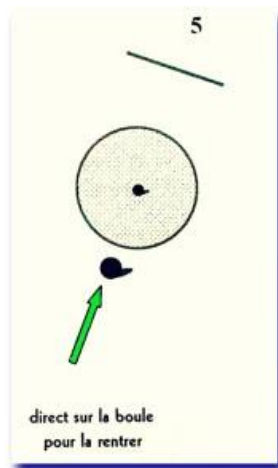
→ **Dans le cas de la boule noire à rentrer ( cibles 4 - 5 )**



> **1 Point** Si la boule noire cible est déplacée sans pénétrer dans le cercle.

> **3 Points** Si la boule noire cible s'immobilise dans le cercle mais pénalisation si la boule du pointeur dépasse la ligne de perte après avoir rentré la boule noire: le point gagnant est annulé ( 0 point ).

> **5 Points** Si le pointeur immobilise ses 2 boules dans le cercle

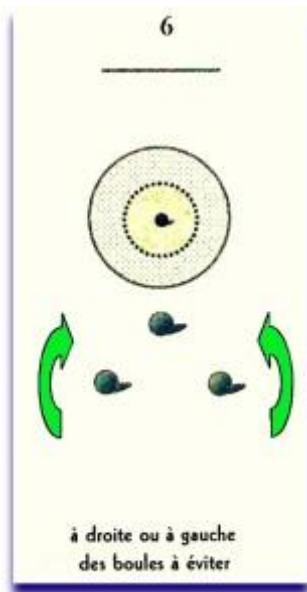


> **1 Point** Si la boule noire cible est déplacée sans pénétrer dans le cercle.

> **3 Points** Si la boule noire cible s'immobilise dans le cercle mais pénalisation si la boule du pointeur dépasse la ligne de perte après avoir rentré la boule noire: le point gagnant est annulé ( 0 point ).

> **5 Points** Si le pointeur immobilise ses 2 boules dans le cercle

→ **Dans le cas des 3 boules claires à contourner ( cible 6**



> **1 Point** Pour toute boule pointée qui s'immobilise dans l'une ou l'autre zone mais qui déplace la boule claire sans que celle-ci ne pénètre dans le 1er cercle.

> **3 Points** Pour le point gagnant dans la zone  $\emptyset$  100 cm sans déplacement de la boule claire.

> **5 Points** Pour le point gagnant dans la zone en pointillé de  $\emptyset$  50 cm sans déplacement de la boule claire.

> **0 Point** Pour point non gagnant - ou - pour point gagnant mais avec une pénétration de la boule claire.

> **- 1 Point ( moins 1 point )** Pour toute boule pointée qui, soit fait pénétrer seule la boule claire dans les zones ou soit dépasse la ligne de perte.

# DISPOSITION DES CIBLES

