

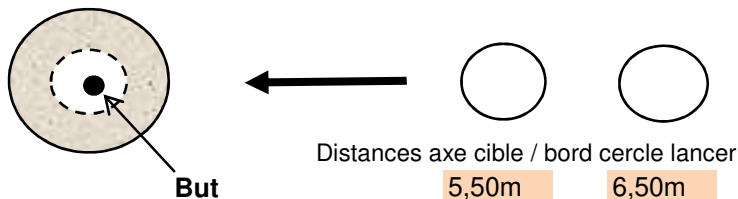
CDC	Championnat Dép.	Match	1	2	3	4	CTC / CRC	1/2 F	3è / 4è	Finale
	GROUPE		↑ Entourez la case concernée ↑							

EPREUVE DU COMBINE

La partie se déroule en 8 mènes de 3 boules ce qui fait 24 boules jouées (12 au point et 12 au tir)

Cercles cible diamètre 1.40 m et 0.40 m

Cercles de lancer



POINT	Boules rouges = 0 point	
	Boules jaunes = 1 point	
Boules vertes = 2 points		
TIR but	Manqué = 0 point	
TIR boules	But bleu = 1 point	
	But vert = 2 points	
	Manqué = 0 point	
	Sorti du grand cercle = 1 point	
	Carreau dans le grand cercle = 2 points	

Le joueur qui a gagné la " pièce " choisit de pointer ou tirer à la 1ère mène, puis on alterne à tour de rôle

1ère mène à 5,50 m

NOTATION

Le joueur A qui pointe joue jusqu'à ce qu'il réussisse à mettre une boule dans la cible

* les boules réussies ou manquées sont enlevées du terrain

* chaque boule pointée dans la cible rapporte:

- 2 points dans le petit cercle ou sur la ligne
- 1 point dans le grand cercle ou sur la ligne

* si le tireur adverse a épuisé toute ses boules le pointeur termine de jouer ses boules

!!! Dans le cas de boules à l'aplomb des marques, on prend la note la plus favorable

le tireur B tire jusqu'à ce qu'il touche la boule adverse pour la faire sortir du cercle

* chaque boule sorti du grand cercle rapporte 1 point

* en cas de carreau cela rapporte 2 points (boule entièrement du grand cercle)

* si le pointeur adverses a épuisé toute ses boules le tireur a le choix, soit tirer

- une boule (au centre), sortie grand cercle rapporte 1 point, 2 points si carreau dans grand cercle)
- un but placé au centre (but déplacé 1 point, but sorti du grand cercle 2 points)

!!! Dans le cas de boules à l'aplomb des marques, on prend la note la plus favorable

!!! La technique de tir est libre (le tir de rafle est autorisé)

2è mène à 5,50 m, les rôles des joueurs est inversés, et cela jusqu'à la 8è et dernière mène

3è et 4è mène à 6,50 m, 5 et 6è mène à 5.50 m, 7è et 8è mène à 6.50 m

JOUEUR EQUIPE A ou B NOM CLUB

(joueur qui commence au POINT) Prénom

1ère MENE	2è MENE	3è MENE	4è MENE	5è MENE	6è MENE	7è MENE	8è MENE	Total
POINT	TIR	POINT	TIR	POINT	TIR	POINT	TIR	
5,50M	5,50 M	6,50 M	6,50 M	5,50M	5,50 M	6,50 M	6,50 M	

JOUEUR EQUIPE B ou A NOM CLUB

(joueur qui commence au TIR) Prénom

1ère MENE	2è MENE	3è MENE	4è MENE	5è MENE	6è MENE	7è MENE	8è MENE	Total
TIR	POINT	TIR	POINT	TIR	POINT	TIR	POINT	
5,50M	5,50 M	6,50 M	6,50 M	5,50M	5,50 M	6,50 M	6,50 M	

RESULTAT RENCONTRE :/.....

Date :/...../.....

SCORES : JOUEUR A

SCORES : JOUEUR A

Document valable pour le CDC, le CTC et le CRC