

Championnat Départemental des clubs - BENJAMIN /MINIME (CDC/CRC-BM)



		Championnat CDC	Groupe :	Match : 1 - 2 - 3 - 4	FINALE CTC / CRC	1/2 Finale	3è/4è place	Finale		
TIR DE PRECISION SIMPLIFIE										
	<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; color: red;">Document valable pour le CDC, le CTC et le CRC</div>									
	Date:/...../.....									
	NOTATION ATELIERS	Ateliers		Points	JOUEUR EQUIPE A :				Club	
		1 à 5	Si cible manquée, si tir non valable (boule de tir tombée à l'extérieur du cercle, si cercle de lancer "mordu" ou si obstacle touché en premier)	0 point	Dist. 4 M si Benjamin		Dist. 5 M si Benjamin		TOTAL	
Dist. 5 M si Minime					Dist. 6 M si Minime					
				1ère Boule	2è Boule	3è Boule	4è Boule	Atelier	Cumul	
5		Si but touché /effleuré sans déplacement	1 point	Atelier 1	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	SCORE final joueur A	
1		Si boule touchée régulièrement sans quitter le cercle		Atelier 2	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5		
2 - 3 - 4		Si boule cible touchée en premier mais que l'obstacle est touchée ou déplacée		Atelier 3	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5		
				Atelier 4	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5		
Atelier 5		0 1 3 5		0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5			
				JOUEUR EQUIPE B :				Club		
1 à 4	Si boule cible touchée régulièrement et quelle sort du cercle mais à condition que les obstacles ne sont pas touchés ou déplacés	3 points	Dist. 4 M si Benjamin		Dist. 5 M si Benjamin		TOTAL			
			Dist. 5 M si Minime		Dist. 6 M si Minime					
			1ère Boule	2è Boule	1° Boule	2° Boule	Atelier	Cumul		
5	Si but déplacé sans quitter le cercle	5 points	Atelier 1	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	SCORE final joueur B		
1 à 4	Si boule sortie du cercle sans toucher ou déplacer les obstacles et que la boule de tir reste à l'intérieur du cercle		Atelier 2	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5			
			Atelier 3	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5			
Atelier 4	0 1 3 5		0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5				
Atelier 5	0 1 3 5		0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5				
5	Si but sorti du cercle									

NOTA : pour que le tir soit valable il faut que la boule tombe entièrement à l'intérieur du cercle, pour marquer les 3 ou 5 points il faut la cible soit entièrement sorti du cercle