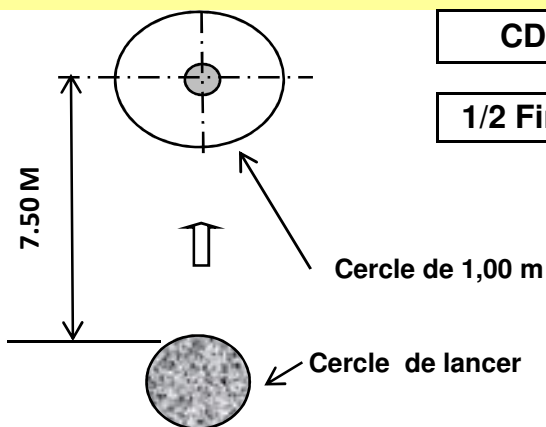


## TIR DE DEPARTAGE



CDC	CTC	CRC
1/2 Finale	FINALE	

← ↑ Entourez la case concernée

Document valable pour le CTC

Uniquement valable pour les phases finales par élimination

Après désignation des 4 tireurs et de l'ordre de passage des tireurs par le coach, il est procédé au tirage au sort de l'équipe qui commence le tir de départage. L'équipe qui gagne "la pièce" a le choix de démarrer ou de faire démarrer l'équipe adverse. Chaque joueur de l'équipe joue une boule à chaque passage

<b>Club A :</b>			
Joueur n°	Nom Prénom	1er passage	2è passage
1			
2			
3			
4			
TOTAL			

<b>Club B :</b>			
Joueur n°	Nom Prénom	1er passage	2è passage
1			
2			
3			
4			
TOTAL			

**NOTATION :**

Boule manquée = 0 point

Boule touchée mais qui ne sort pas du cercle = 1 point

Boule touchée sortie entièrement du cercle = 3 points

Boule de tir qui reste dans cercle à l'intérieur du cercle (carreau, palet) = 5 points

**Si match NUL - Epreuve de la mort subite**

### EPREUVE MORT SUBITE

<b>Club A :</b>		<b>Club B :</b>	
Nom Prénom	Tir réussi	Nom Prénom	Tir réussi
Joueur n° 1		Joueur n° 1	
Joueur n° 2		Joueur n° 2	
Joueur n° 3		Joueur n° 3	
Joueur n° 4		Joueur n° 4	
Joueur n° 1		Joueur n° 1	
Joueur n° 2		Joueur n° 2	
Joueur n° 3		Joueur n° 3	
Joueur n° 4		Joueur n° 4	
Joueur n° 1		Joueur n° 1	
Joueur n° 2		Joueur n° 2	
Joueur n° 3		Joueur n° 3	
Joueur n° 4		Joueur n° 4	

Le match est perdu par l'équipe qui aura , la première, simplement manqué la boule cible, à la condition évidente que chaque équipe ait tiré le même nombre de boules

**Vainqueur Equipe :**