

ORGANISATION DES PLATEAUX U9

CD 22 – SAISON 2020/2021



<u>ORGANISATION ET « ESPRIT » DES RENCONTRES</u>	<ul style="list-style-type: none">- 3 rencontres prévues pour chaque plateau : A contre B ; B contre C ; C contre A.- Un délai de 5 minutes est laissé entre les rencontres avant de commencer les ateliers du match suivant.- Dans les poules de 4, il y a une équipe exemptée à chaque plateau.- Si une équipe ne peut pas se déplacer prévenir le comité et le club recevant dans les plus brefs délais.- Une équipe avec moins de 4 joueurs doit tout de même se déplacer (mélange des joueurs).- Pas de classement sur cette catégorie.- Les parents peuvent participer au bon déroulement de la rencontre : 1 parent à l'arbitrage et/ou à la table par exemple.- Incitation de l'Esprit JAP : « Je Joue, J'Arbitre, Je Participe ».- Les U9 confirmés doivent jouer si possible en U11 (Pensez aux surclassements).- Pensez à mélanger les équipes s'il y a trop de différence de niveau !
<u>L'AVANT-MATCH</u>	<ul style="list-style-type: none">- Les équipes adverses sont accueillies par le responsable de salle.- Chaque rencontre commence par un cri collectif « Tous Ensemble Basket » au milieu du terrain avec les 2 équipes qui vont jouer et les arbitres de la rencontre.- Les ateliers font partie intégrante de chaque rencontre (cf. fiche explicative)
<u>ENCADREMENT</u>	Encadrer des U9 c'est avant tout LES ENCOURAGER en ayant un discours POSITIF !
<u>DIMENSION ET EQUIPEMENTS</u>	<ul style="list-style-type: none">- Terrain central en 4 contre 4 ou en 3x3 sur terrain en largeur.- Panneaux à 2m60 et distance ligne de lancer franc adaptée si besoin.- Ballon taille 5.- Feuille de match numérique obligatoire (à renvoyer au comité avant le mardi soir) + score indiqué dans le club sur FBI.
<u>DUREE D'UNE RENCONTRE</u>	<ul style="list-style-type: none">- Temps de jeu : 2 ateliers (1 manche de 3 minutes pour chaque atelier) suivis de 2 périodes de 6 minutes non décomptées.- Pause de 1 minute entre les manches des ateliers et chaque période de jeu.- Pause de 3 minutes entre les ateliers et le début de la rencontre.- Pas de prolongation (match nul possible).
<u>CHANGEMENT DES JOUEURS</u>	Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent avoir un temps de jeu le plus équilibré possible (recommandation de 8 jeunes par équipe maximum).
<u>MIXITE</u>	<ul style="list-style-type: none">- <u>Compétition féminine</u> : 1 garçon maximum sur le terrain.- <u>Compétition masculine</u> : pas de quota de filles sur le terrain.
<u>REGLES PARTICULIERES</u>	<ul style="list-style-type: none">- 1 temps mort par match et par équipe sur ballon mort.- Pas de tir à 3 points comptabilisé.- <u>Faute sur tir raté</u> : 1 lancer franc (valeur 1 point) + ballon rendu à l'attaque.- <u>Faute sur tir marqué</u> : panier accordé + ballon rendu à l'attaque.- Pas de retour en zone.- Pas de 8 secondes et de 24 secondes.- Sensibiliser à la règle des 3 secondes et 5 secondes sur les touches.- Défense individuelle tout-terrain obligatoire.- Pas de fautes personnelles mais comptabiliser les fautes d'équipe par période : après la 5ème faute d'équipe, accorder 1 lancer-franc + la remise en jeu à l'équipe qui attaque.
<u>AFFICHAGE</u>	Interdiction d'afficher le score – Seul le temps de la rencontre est présent sur le tableau d'affichage.
<u>ARBITRAGE</u>	<ul style="list-style-type: none">- Avoir un arbitrage pédagogique en équilibrant les différences : avoir plus d'exigences envers les plus débrouillés et être plus tolérants avec les débutants.- L'arbitre ne doit pas toucher la balle sur remise en jeu sauf sur faute.- Demander aux arbitres de parler en même temps que la gestuelle pour expliquer la faute commise.- L'arbitre peut demander au coach de sortir un joueur si celui-ci fait trop de fautes afin de pouvoir lui expliquer.

FIN DE LA RENCONTRE

Regrouper les acteurs dans le rond central avec tous les participants et les parents pour le cri collectif « Tous Ensemble Basket ».