

# REGLES DU MINIBASKET



**CRITERES OBLIGATOIRES**

	CATEGORIE U7	CATEGORIE U9	CATEGORIE 11
<b>Accompagnateur et /ou Entraîneur</b>	Pour les plateaux et/ou les rencontres l'accompagnateur/entraîneur doit être licencié et majeur.		
	Petit terrain adapté	Terrain dans la largeur	Grand terrain (28 x 15)
<b>Feuille de marque</b>	Absence de feuille de marque	1 adulte majeur et licencié à la table de marque.	
		Feuille de marque simplifiée	
<b>Hauteur de l'anneau</b>	Hauteurs variées : inférieures à 2,6m	2,6m	2,6m
<b>Type de ballon</b>	Tous types de ballons sauf T6, T7	T4 ou T5	T5
<b>Ligne des lancers-francs</b>	Aucune		
<b>Participation au jeu</b>	Répartition équitable du temps de jeu entre les joueurs		
	Défense « homme à homme » et « fille à fille » obligatoire		
<b>Tir à 3 pts</b>	NON		
	Pas d'utilisation et de valorisation de la ligne à 3pts Valeur du panier marqué en dehors de la zone restrictive = 3 pts		
<b>Le score</b>	Pas de score		

**POUR EVITER L'AFFICHAGE DES ECARTS EXCESSIFS DE SCORES**

- Plusieurs possibilités :
- Comptage normal des points si le niveau des équipes est équivalent
    - Comptage du nombre de périodes :
      - EX 1 : période gagnée ou égalité 1pt, période perdue 0 pt,
      - EX 2 : période gagnée 3pts, période égalité 2 pts, période perdue 1pt
  - Additionner les points de l'échauffement et/ou de la mi-temps au score final
    - Ecart maximum affiché au score limité à 20 pts d'écart

<p><b>Durée de la rencontre</b></p>	<p><b>Format plateau :</b> Ateliers : jeux de BabyBall Et/ou rencontres de 4 à 6 min.</p>	<p><b>Format plateau (plusieurs rencontres) :</b> X périodes de 4 à 6 min. <b>(non décompté)</b></p> <p><b>Match simple :</b> <b>6 périodes de 4 min. (décompté) :</b> pas de remplacements (sauf en cas de blessure)</p>	<p><b>Format plateau (plusieurs rencontres) :</b> X périodes de 4 à 6 min. <b>(non décompté)</b></p> <p><b>Match simple :</b> <b>8 périodes de 4 min. (décompté) :</b> pas de remplacements sur les 4 premières périodes (sauf en cas de blessure) puis coaching possible sur les 2 derniers.</p>
<p><b>Temps-mort</b> Pas de temps-morts</p>			
<p><b>Echauffement / Mise en route</b></p>	<p><b>Ateliers :</b> Jeux de BabyBall</p>	<p>Echauffement/mise en route partagé entre les 2 équipes. S'appuyer sur les ateliers du classeur 7-11ans (« je joue avec le bon geste » : ex : concours de tirs).</p>	
<p><b>Composition des équipes</b></p>	<p>Libre</p>	<p>Nombre idéal : 3 à 6 joueurs/joueuses par équipe. Au-delà, proposer 2 équipes. • Constitution des équipes : filles, garçons ou mixte. Effectif : 3x3 (4x4 pour les confirmés, à mi-saison)</p>	<p>• Nombre idéal : 4 à 8 joueurs/joueuses par équipe. Au-delà, proposer 2 équipes. • Constitution des équipes : filles, garçons ou mixte. Effectif : 4x4 (5x5 pour les confirmés, à mi-saison).</p>
<p><b>Gestion de la rencontre</b></p>	<p>Arbitrage club et « bienveillant » :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Concertation avant la rencontre et à la mi-temps entre les encadrants et les arbitres pour : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Les règles à appliquer</li> <li>- L'ajustement des oppositions sur les ¼ temps, en fonction du niveau des joueurs/joueuses</li> </ul> </li> <li>• U9 et U11 impliqués dans la tenue de la table de marque (JAP : je Joue, j'Arbitre, je Participe)</li> </ul>		

## LES RÈGLES ESSENTIELLES DU BASKET

**LA SORTIE**

**LE TERRAIN**

**Sortie du ballon**

**Sortie du joueur**

Le terrain de Basket est délimité par des lignes. Il y a sortie :

- lorsque le ballon touche le ligne qui se trouve au-delà de la ligne délimitant le terrain,
- lorsque un joueur contrecadre le panier touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain.

La sortie

Option 1 : remise en jeu par l'encadrant-arbitre.  
Option 2 : remise en jeu non défendue.

Remise en jeu normale et ballon non touché par l'arbitre.

Le marcher

**LE MARCHER**

**Non !**

**Non !**

**JOUISSE :**

- Quand je regarde le ballon en mouvement, j'ai le droit de poser mes deux pieds au sol pour le contrôler, tirer, passer ou tirer.
- Quand je me suis arrêté, le premier pied posé au sol pour mon arrêt doit rester collé à ce pied. C'est mon pied de pivot. L'autre pied est libre de bouger.
- Pour tirer ou passer, je peux décoller mon pied de pivot.
- Attention, pour partir le dois dribbler avant de décoller mon pied de pivot.

**ASPECTS :**

- on ne peut pas se faire le geste,
- dit le couleur de l'équipe qui aura le ballon,
- se mouvoir la direction du jeu.

**MARQUE :**

FFBB



<p><b>Le contact</b></p>		
<p><b>La reprise de dribble</b></p>		
<p><b>3 secondes offensives</b></p>	<p>NON</p>	<p>OUI pour joueurs confirmés</p>
<p><b>5 secondes</b></p>	<p>NON</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'application de cette règle nécessite une concertation avant la rencontre entre les éducateurs et les arbitres.</li> <li>• Tolérance pour les joueurs débutants</li> </ul>
<p><b>Retour en zone</b></p>		<p>NON</p>
<p><b>Entre deux</b></p>		<p>Alternance</p>
<p><b>Ballon tenu</b></p>	<p>NON</p>	<p>Interdiction de prendre le ballon dans les mains =&gt; redonner le ballon à l'équipe attaquante</p>
<p><b>Remise en jeu</b></p>		<p>Remise en jeu non défendue pour les débutants</p>
<p><b>Fautes</b></p>	<p>Pas de fautes individuelles</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fautes individuelles à comptabiliser</li> <li>• L'éventuelle attitude antisportive d'un joueur devra être traitée sur un principe éducatif et non en application d'une règle.</li> <li>• Possibilité de rajouter 1 point pour l'attaquant sur chaque faute provoquée sur action de tir (« and one »)</li> </ul>