



  
GALAXIE  
TENNIS

# RÉFORME DES MOINS DE 12 ANS

Guide à l'attention  
des juges-arbitres



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TENNIS

Les principales idées de la réforme sont :

### UNE COMPÉTITION D'UNE DURÉE LIMITÉE ET DÉFINIE

Remplacer les compétitions classiques par des compétitions qui se déroulent sur une demi-journée, une journée ou un week-end. L'objectif est de mieux encadrer la compétition dans son ensemble et ainsi faciliter le travail du juge-arbitre.

### DES MATCHS PLUS COURTS ET PLUS NOMBREUX

Organiser la compétition sous forme de poules ou sous forme de TMC. Le tableau à élimination directe ne doit être utilisé que très exceptionnellement et après avoir été préalablement validé par l'organisateur. En amont du tournoi, le juge-arbitre devra mettre en place une collaboration méthodique avec le Président de club, le comité de tournoi et l'équipe technique de la ligue pour parcourir l'ensemble des tâches à in de respecter les modalités de la réforme.

### LA COMPÉTITION HOMOLOGUÉE POUR :

- Les 8 ans **niveau orange**
- Les 9 ans **niveau orange et niveau vert**
- Les 10 ans **niveau orange et niveau vert**

### LA COMPÉTITION SE DÉROULE À ÂGE RÉEL

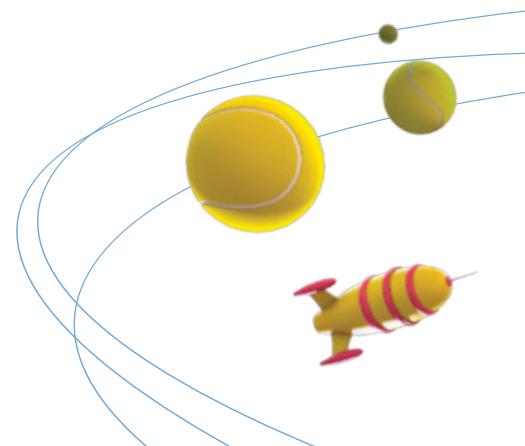
- Suppression des catégories d'âge
- Prise en compte de la date de naissance de l'enfant au premier jour de l'épreuve

### NIVEAU DE JEU

- Une hiérarchisation des enfants en fonction de leur niveau de jeu (**orange et vert**)
- Le changement du niveau de jeu est réalisé soit par le DE du club, soit par l'Equipe Technique de la Ligue, soit par la DTN en fonction du niveau de l'enfant
- Le niveau de jeu est inscrit sur la licence du joueur
- Le niveau de jeu apparaît dans l'ensemble des applications fédérales permettant de gérer la compétition (AEI et GS)
- Le jour de leur anniversaire 11 ans, les enfants évoluant sur terrain vert entreront automatiquement dans le classement FFT.

### DES FORMATS DE MATCHS ADAPTÉS :

- **Terrain orange** : 2 sets à 3 jeux, jeu décisif à 2-2, super jeu décisif en guise de 3<sup>e</sup> set
- **Terrain vert 9 ans** :
  - 2 sets à 4 jeux, jeu décisif à 3-3, super jeu décisif en guise de 3<sup>e</sup> set,
- **Terrain vert 10 ans** :
  - 2 sets à 5 jeux, jeu décisif à 4-4, super jeu décisif en guise de 3<sup>e</sup> set,



---

*Précision :*

*Afin de faciliter l'organisation de certains tournois et permettre aux enfants de disputer un maximum de matchs, il sera possible d'appliquer les formats suivants à condition d'avoir préalablement obtenu l'accord de la ligue :*

*Pour les 9 ans : 2 sets à 3 jeux, jeu décisif à 2-2, super jeu décisif en guise de 3<sup>e</sup> set*

*Pour les 10 ans : 2 sets à 4 jeux, jeu décisif à 3-3, super jeu décisif en guise de 3<sup>e</sup> set*

## LES DIFFÉRENTES ÉPREUVES POSSIBLES POUR UN TOURNOI :

### **8 ans : 3 possibilités**

8 ans niveau 1 orange \*

8 ans niveau 2 orange \*\*

8 ans niveau 1 orange \* et 8 ans niveau 2 orange \*\*

### **9 ans : 6 possibilités**

9 ans niveau 1 orange \*

9 ans niveau 2 vert \*\*

9 ans niveau 3 vert \*\*\*

9 ans niveau 4 vert \*\*\*\*

9 ans niveau 2 vert \*\* et 9 ans niveau 3 vert \*\*\*

9 ans niveau 3 vert \*\*\* et 9 ans niveau 4 vert \*\*\*\*

### **10 ans : 8 possibilités**

10 ans niveau 1 orange \*

10 ans niveau 2 vert \*\*

10 ans niveau 3 vert \*\*\*

10 ans niveau 4 vert \*\*\*\*

10 ans niveau 5 vert \*\*\*\*\*

10 ans niveau 2 vert \*\* et 10 ans niveau 3 vert \*\*\*

10 ans niveau 3 vert \*\*\* et 10 ans niveau 4 vert \*\*\*\*

10 ans niveau 4 vert \*\*\*\* et 10 ans niveau 5 vert \*\*\*\*\*

Ces compétitions seront gérées comme habituellement dans les applications informatiques fédérales (AEI et GS) qui prendront en compte l'âge réel, les formats de jeu, le niveau des joueurs...

Les championnats par équipes s'organisent par âge et par couleur. Dans une même équipe il peut y avoir des enfants 9 ans âge réel, niveau vert 2, 3, et 4. Mais il ne peut pas y avoir de 9 ans niveau 1 puisqu'il s'agit du niveau orange. Les informations relatives aux différents championnats vous seront adressées par les organisateurs (ligues, FFT...).

