



Note :  
...../20

OCM (stage de recyclage arbitre du 12 septembre 2015)

Nom : .....

Prénom : .....

1. Les lignes de touche et lignes de fond font partie de l'extérieur du terrain.  
 **VRAI**  **FAUX**
2. Lors d'une REJ par A4, ce dernier remet le ballon de mains à mains à A5 pour éviter l'interception du ballon par B6 qui exerce une forte pression défensive sur A5. Cette situation est-elle légale ?  
 **VRAI**  **FAUX**
3. A6 arrête son dribble et tient le ballon à deux mains. Son défenseur B8 tape sur le ballon qui rebondit par terre. A6 le reprend tout de suite. Il part ensuite en dribblant. Cette action est légale.  
 **VRAI**  **FAUX**
4. Le ballon va pour sortir en touche et avant que ce dernier ne touche le sol, A8 saute et envoie le ballon sur B5 qui a un pied à l'extérieur du terrain. Le ballon sort. Dans ce cas, c'est A8 qui en est responsable de la violation car B5 était déjà hors jeu.  
 **VRAI**  **FAUX**
5. A8 en zone arrière doit effectuer une remise en jeu à l'extérieur du terrain Dès que l'arbitre met le ballon à disposition, alors le décompte des huit secondes doit commencer  
 **VRAI**  **FAUX**
6. L'équipe A contrôle le ballon depuis six secondes dans sa zone arrière lorsque le ballon est sorti simultanément par A12 et B13. Les arbitres sifflent un cas d'entre-deux. L'équipe A bénéficie de la possession alternée. L'équipe A bénéficiera de huit secondes pour amener le ballon en zone avant.  
 **VRAI**  **FAUX**
7. Une faute technique à l'encontre d'un joueur est notée T2.  
 **VRAI**  **FAUX**
8. Une faute disqualifiante peut concerner un membre du banc d'équipe.  
 **VRAI**  **FAUX**
9. Lors du premier ou unique tir de LF et au moment où l'arbitre donne le ballon, la table de marque demande un changement. L'arbitre doit accorder le changement.  
 **VRAI**  **FAUX**
10. Suite à une faute commise d'A5 sur B8 lors d'un tir au panier, B8 effectue 3 pas sur son action de tir. Le ballon pénètre dans le panier. Le panier doit être accordé.  
 **VRAI**  **FAUX**
11. Dans le principe du cylindre, les bras ne peuvent pas être étendus devant la poitrine au-delà de la position des pieds.  
 **VRAI**  **FAUX**
12. A1 dribble, charge le torse de B2 dont un pied est en contact avec la ligne du 1/2 cercle de non charge puis saute, tire au panier et marque. L'arbitre doit décider que c'est un no call, ne pas siffler et accorder le panier.  
 **VRAI**  **FAUX**

13. Il reste 17 secondes pour l'équipe A en zone avant afin de tenter un tir lorsque A5 est victime d'une faute de B5. L'arbitre siffle la faute, accorde une REJ pour l'équipe A à l'endroit le plus proche de l'infraction avec une nouvelle période de 24 secondes.

VRAI

FAUX

14. A5 dribble en zone arrière lorsqu'un pied de B12 est sifflé par l'arbitre. Le chronomètre des tirs indique 20 secondes. L'équipe A bénéficiera d'une REJ à l'endroit le plus proche de l'infraction avec 20 secondes pour tirer.

VRAI

FAUX

15. Au cours de la 4<sup>ème</sup> période, B4 commet une faute sur A4 (3<sup>ème</sup> faute d'équipe) qui dribble dans sa zone avant et que 9 secondes sont affichées au chronomètre des tirs. Lors de la remise en jeu qui suivra, quel devra être le temps affiché au chronomètre des tirs ?

A. 9 secondes

B. 14 secondes

C. 24 secondes

16. A5 a arrêté son dribble près de la ligne de touche. B8 essaye de lui prendre le ballon des mains. Les deux joueurs tiennent fermement le ballon quand B8 met un pied sur la ligne de touche.

A. L'arbitre doit siffler violation pour sortie de balle

B. L'arbitre doit redonner le ballon à l'équipe A

C. L'arbitre doit donner le ballon à l'équipe B

D. L'arbitre doit siffler situation d'entre-deux

17. Pour juger une action de passage en force, si le contact est créé par le porteur du ballon, il y a charge si :

A. Le défenseur a établi une position légale de défense

B. Le défenseur se déplace vers l'avant

C. Le défenseur se déplace latéralement

D. Le défenseur se déplace vers l'arrière

E. Le contact a lieu sur le torse

18. Pour juger si la faute est antisportive, les arbitres doivent appliquer les principes suivants :

A. Si un joueur ne fait aucun effort pour jouer le ballon et qu'un contact se produit

B. Si, dans l'effort de jouer le ballon, un joueur cause un contact excessif - rudesse

C. Si un dernier défenseur cause un contact avec un adversaire par derrière ou latéralement en essayant d'arrêter une contre-attaque

D. Si un joueur tape des pieds pour gêner un tir en course sur contre-attaque

19. À l'approche de la fin de la rencontre, A12 commet sa 5<sup>ème</sup> faute et quitte le terrain. L'équipe A peut continuer à jouer avec moins de 5 joueurs si elle n'a plus de remplaçant disponible. Comme l'équipe B mène de 35 points, l'entraîneur B montrant du fair-play veut retirer du jeu un joueur dans le but de continuer également à jouer avec 4 joueurs.

A. L'équipe B doit continuer à jouer avec 5 joueurs

B. L'équipe B peut continuer à jouer avec 4 joueurs

C. L'équipe B doit continuer à jouer avec 4 joueurs

20. Les règles spécifiques des prolongations sont les suivantes :

A. L'intervalle de temps avant chaque prolongation est de 1 minute

B. L'intervalle de temps avant chaque prolongation est de 2 minutes

C. L'intervalle de temps avant chaque prolongation est de 3 minutes

D. Les fautes d'équipe commises dans les prolongations sont considérées comme commises dans le 4<sup>ème</sup> QT

E. Chaque entraîneur bénéficie d'un seul temps mort au total pour l'ensemble des prolongations