

**Six: Quand un joueur se trouve-t-il en position de hors-jeu:**

En dehors des exceptions de la loi XI, un joueur se trouve en position de hors-jeu quand il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant-dernier adversaire

**Sept: Quelles sont les remises en jeu où un but marqué directement n'est pas valable ?**

1. Coup franc indirect
2. Coup franc direct botté dans son propre but
3. Rentrée de touche
4. Coup de pied de coin contre son camp
5. Coup de pied de but contre son camp
6. Balle à terre

**Huit. Citez les remises en jeu ou un but peut être marqué directement ?**

1. Coup d'envoi
2. Coup de pied de but dans le but adverse
3. Coup de pied de réparation
4. Coup de pied de coin dans le but adverse
5. Coup Franc Direct contre l'équipe adverse

**Neuf: Quand un but est-il marqué ?**

Un but est marqué quand le ballon a entièrement franchi la ligne de but, entre les montants du but et sous la barre transversale, sous réserve qu'aucune infraction aux lois du jeu n'ait été préalablement commise par l'équipe en faveur de laquelle un but aura été marqué.

**Dix: A quel moment doivent être formulées les réserves visant les questions techniques ?**

Pour être valables, les réserves techniques doivent être formulées à l'arbitre par le capitaine plaignant à l'arrêt de jeu qui est la conséquence de la décision contestée.

Si les réserves concernent un fait sur lequel l'arbitre n'est pas intervenu, elles doivent, pour être valable, être formulées au 1er arrêt de jeu.



12



# GUIDE DE L'ARBITRE BENEVOLE

DIRIGEANT, VOTRE MISSION  
C'EST AUSSI DE PRENDRE  
QUELQUE FOIS LE SIFFLET.  
ALORS POUR QUE TOUT SE  
PASSE POUR LE MIEUX :  
DIX QUESTIONS DE BASE À  
CONNAITRE PAR CŒUR POUR UN  
ARBITRAGE SANS PROBLÈME.

**DISTRICT DES YVELINES DE  
FOOTBALL**

**41 avenue des 3 peuples  
78180 MONTIGNY LE BRETONNEUX**

Téléphone : 01 80 92 80 25

Messagerie : administration@dyf78.fff.fr



**Un: Citez les 7 motifs d'avertissements que vous devriez absolument noter sur la feuille de match**

1. Se rendre coupable d'un comportement antisportif
2. Enfreindre avec persistance les lois du jeu
3. Ne pas respecter la distance requise quand le jeu reprend par un corner, un coup franc ou une rentrée de touche.
4. Retarder la reprise du jeu.
5. Manifester sa désapprobation en paroles ou actes.
6. Pénétrer ou revenir sur le terrain de jeu sans l'autorisation préalable de l'arbitre.
7. Quitter délibérément le terrain de jeu sans l'autorisation préalable de l'arbitre.

**Deux: Citez les 7 motifs d'exclusions que vous devriez absolument noter sur la feuille de match**

1. Recevoir un second avertissement dans la même partie.
2. Se rendre coupable d'une faute grossière.
3. Adopter un comportement violent.
3. Tenir des propos ou faire des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers.
4. Anéantir une occasion nette de marquer un but en commettant une faute passible d'un CFD ou d'un penalty.
5. Empêcher un adversaire de marquer un but ou anéantir une occasion de but manifeste en touchant délibérément le ballon de la main (excepté le gardien de but dans sa propre surface de réparation).
6. Cracher sur un adversaire ou toute autre personne.

**Trois: Comment un joueur se rend il coupable d'une faute grossière ?**

La faute grossière est une violation intentionnelle des lois du jeu où il faut prendre en compte que le but recherché est surtout la blessure ou la mise en danger de l'adversaire.

Un joueur qui dans l'esprit de l'arbitre, se rend coupable d'une faute grossière (faute commise avec le pied ou la main) et qui n'a pas, manifestement cherché à jouer le ballon doit être sanctionné d'une exclusion.

**Quatre: Citez les fautes sanctionnées par un coup franc direct ou un penalty :**

*10 fautes commises par imprudence, témérité ou excès d'engagement :*

1. Donner ou essayer de donner un coup de pied à un adversaire.
2. Faire ou essayer de faire un croche-pied à un adversaire.
3. Sauter sur un adversaire.
4. Charger un adversaire.
5. Frapper ou essayer de frapper un adversaire.
6. Bousculer un adversaire.
7. Tacler un adversaire pour s'emparer du ballon en touchant cet adversaire avant de jouer le ballon
8. Tenir un adversaire.
9. Cracher sur adversaire.
10. Toucher délibérément le ballon des mains (excepté le gardien de but dans sa propre surface de réparation)

**Cinq: Indiquez les fautes sanctionnées d'un CFI qui ne sont pas spécifiques au gardien de but :**

1. Jouer d'une manière dangereuse
2. Faire obstacle à l'évolution d'un adversaire
3. Empêcher le gardien de but de lâcher le ballon des mains
4. Commettre d'autres fautes non mentionnées au préalable dans la loi XII pour lesquelles le match est arrêté afin d'avertir ou d'exclure un joueur.

**Cinq Bis : Citez les fautes sanctionnées d'un Coup Franc Indirect commises par un gardien de but dans sa surface de réparation**

1. Garder le ballon en sa possession pendant plus de six secondes avant de le lâcher des mains
2. Toucher une nouvelle fois le ballon des mains après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur
3. Toucher le ballon des mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier
4. Toucher le ballon des mains directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier

