



## Règlement Championnats CD61 3X3

Mis à jour le 14 mars 2019



### Article 1 :

Les matchs se jouent sur ½ terrain, un seul panier. La ligne des lancer francs se situe à 5m80 et la ligne à 2 points à 6m75 (6m25 en U13). Le ballon officiel 3X3 est commun à toutes les catégories.

### Article 2 :

Les équipes sont composées de 3 joueurs et un remplaçant.

### Article 3 :

Les matchs se jouent en auto-arbitrage ou avec un superviseur. Une équipe ne jouant pas renseigne le score courant et les fautes d'équipes sur la feuille de marque.

### Article 4 :

La première possession de balle est attribuée par tirage au sort. Le match est lancé par un check - ball. En cas de situation d'entre deux, la balle est donnée à la défense.

### Article 5 :

Les paniers valent 1 point à l'intérieur de l'arc de cercle à 6m75 (6m25 en U13) et 2 points à l'extérieur.

### Article 6 :

Le match se joue en une séquence de 10 minutes ou 15 points si l'une des deux équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire. (Si accord possibilité de porter le nombre de points pour victoire à 21).

Le chrono n'est pas arrêté durant les lancers francs ce qui permet l'utilisation commune du chrono mural.

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les deux équipes jouent une prolongation. La première équipe qui marque 2 points remporte la partie.

### Article 7 :

Les changements se font sur balle arrêtée. Le remplaçant rentre sur le terrain après avoir tapé dans la main de son partenaire.

### Article 8 :

Sur panier marqué, la balle change de mains. La remise en jeu se fait sous le panier, à l'intérieur du demi-cercle de non charge, sans sortir du terrain, les défenseurs ne peuvent pas intervenir dans cette zone.

Sur rebond défensif, interception, air-ball : ressortir la balle au-delà de la ligne à 2 points.

### Article 9 :

Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être ressortie au-delà de la ligne à 2pts.

Après chaque intervention de gestion du match (par l'auto arbitrage, par le superviseur), la reprise du jeu se fait **au-delà de la ligne à 2pts, face au panier**, par un check ball.

### Article 10 :

Faute sur tireur 1 ou 2 Lancer(s) Franc(s) si panier non réussi, 1 ou 2 points plus 1LF si panier réussi.

Anti-sportive 2LF + possession, Technique 1LF plus possession.

A partir de la 7<sup>ème</sup> faute d'équipe 2 Lancers Francs sont tirés pour chaque faute sifflée. A partir de la 10<sup>ème</sup> faute d'équipe 2 Lancers Francs sont tirés plus possession, même en cas de faute sur panier réussi à 1 ou 2 pts.

### Article 11 :

En cas de besoin l'arbitre ou le superviseur décompte les 12 secondes de possession et avertit à 5'' de la fin.

Il veillera également à ce que les Lancers Francs soient exécutés en moins de cinq secondes.

### Article 12 :

Pour le championnat 3X3 U15F la mixité est autorisée mais avec présence d'un seul garçon sur le terrain.

### Article 13 :

Tout comportement déplacé et ou anti - sportif peut amener la disqualification du joueur et ou de l'équipe.