

LES REGLEMENTS DU MINI BASKET

➤ ORGANISATION ET REGLEMENTS DES MATCHS POUSSINS ET POUSSINES

Les rencontres sont organisées par le CD 74.

Le championnat est organisé en deux phases :

- Une première phase géographique afin d'évaluer les niveaux.
- Une seconde phase sous forme de rencontres par niveau. Lors de cette seconde phase il est possible d'engager de nouvelles équipes.

Les équipes mixtes seront dirigées vers un championnat poussins ou poussines en fonction de la majorité (filles ou garçons) composant l'équipe.

Toutefois, le but général reste de faire jouer tous les enfants inscrits sur la feuille de match au moins un quart temps tout en permettant de laisser au manager un rôle de managérat éducatif d'une part et de favoriser le temps de jeu effectif d'autre part.

Rencontres : 4 périodes de six minutes décomptées. (1 temps mort par ¼ temps).

Nombre de joueurs et changements : Il n'y a pas de nombre minimum de joueurs mais il est recommandé de présenter au moins huit noms, nombre minimum pour permettre à chacun d'avoir des temps de récupération raisonnables.

Lors des deux premières périodes (1 et 2), les cinq joueurs ne peuvent pas être remplacés (sauf en cas de blessure). Pendant ces deux périodes, tous les joueurs doivent avoir participé au moins à un quart temps complet (afin de permettre à chacun de jouer un temps minimum). Dans le cas où l'équipe ne compte pas 10 joueurs, dans le 2^{ème} quart temps, les changements de joueurs sont autorisés seulement si ces derniers ont déjà effectué le 1^{er} quart temps.

Enfin, lors des deux dernières périodes (3 et 4), les changements sont autorisés.

La Commission Mini Basket souhaite une concertation entre **les entraîneurs et les arbitres** avant chaque début de rencontre afin de permettre à tous les joueurs de s'exprimer.

Exemples :

- En première période un cinq de joueurs (ses) fort puis un cinq faible, la deuxième mi-temps restant inchangée.
- Avancer la ligne des lancers francs...

Score : Il n'y a pas de prolongation quelque soit le score.

En aucun cas, le match ne doit être arrêté avant la durée réglementaire (4x6 minutes).

Temps d'arrêt entre les périodes : une minute entre période 1 et 2 et période 3 et 4 et 10 minutes entre période 2 et 3 (mi-temps).

Fautes : 5 fautes personnelles, pas de cumul de fautes d'équipe.

Appliquer la règle du retour en zone, des 3'' et des 5'', pas de 24'' et de 8''.

Pas de validation du tir à 3 points.

Défense individuelle uniquement.

Ballon T5, hauteur panneau 2,65 m.

Feuille de match : Elles sont à retirer au comité.

Nous insistons sur l'esprit sportif et le rôle éducatif des responsables d'équipes qui ont le devoir de communiquer ces règlements à l'entourage et également aux accompagnateurs (parents, arbitres...).

Un écart maximum de 40 points ne doit pas être dépassé (feuille de marque et chrono). Exemple : si une équipe atteint 40 points d'écart, les points de l'équipe qui gagne sont bloqués et les points supplémentaires ajoutés uniquement si l'équipe adverse marque.

➤ ORGANISATION ET REGLEMENTS DES PLATEAUX MINI ET BABY BASKET

Ce règlement concerne les catégories « Baby » et « Mini ».

Le Comité Départemental de Haute-Savoie organise sur son territoire des tournois et des matchs regroupant ces catégories.

Les épreuves sont ouvertes aux groupements sportifs régulièrement affiliés.

Les participants doivent être régulièrement licenciés pour la saison en cours.

L'organisation de chaque tournoi est placée sous la responsabilité du club recevant en collaboration avec le CD pour l'animation.

	BABY	MINI
Formule	3 contre 3	4 contre 4
Temps de jeu (non décompté)	En fonction du nombre d'équipes	En fonction du nombre d'équipes
Taille des ballons	3	5
Hauteur du cercle	1m50 avec interdiction de s'accrocher	2m65
Dimensions des terrains	Deux cercles sur pied ou 2 paniers avec planches (à privilégier) sur largeur du terrain	Maximum 26mx14m Jouer en largeur si possible
Lancers Francs	Pas de LF	Ligne à 4m du cercle. S'il n'y a pas de ligne, l'arbitre appréciera la distance.
Changements	A la volée.	A la volée.
Entre deux	Début du match puis alternance.	Début du match puis alternance.
Temps morts, retour en zone, 24', 8', 3', tirs à 3 pts	Non	Non
Animation	Non	Oui

Chaque club organisateur doit transmettre sous 48H00 à la commission technique un compte rendu du plateau avec les équipes présentes.

Les plateaux MINI sont organisés en 2 temps :

- Animation
- Tournoi

Sous la forme « salade » (pas d'identité club, on mélange tous les enfants).