

PROCES-VERBAL

COMMISSION ESPORT

18 OCTOBRE 2021

PRESENTS	BONNET Matthieu - GOUDOUNECHE Justine - JAOVILOMA Jean-Joël - MERIENNE Louis - PASCO Sandrine - PERRAUD-GAUTIER Clément
EXCUSES	BIHEN Noah - TROUILLET Steven

Clément Perraud-Gautier officialise la venue de Louis Merienne au sein de la Commission.

ACTUALITES

A. RETOUR DES ECHANGES AVEC LE SNOS

Clément Perraud-Gautier a rencontré le Saint Nazaire Olympique Sportif qui souhaite proposer un tournoi NBA 2K lors d'un Camp Génération Basket ou d'un autre stage. Le club aurait besoin de matériel.

B. ACQUISITION DE MATERIEL

La Ligue a acquis deux consoles, 4 manettes et deux jeux NBA 2K. La prochaine étape sera de créer un cahier des charges pour la mise à disposition du matériel.

COUPE REGIONALE ESPORT

A. REGLEMENTS

- Jean-Joël Jaoviloma soumet l'idée de faire une finale en trois matchs (BO 3) mais pour Clément Perraud-Gautier cela poserait problème concernant le temps accordé en présentiel. Il propose donc deux matchs en distanciel. Justine Goudounèche rebondit à ce sujet, s'il y a deux défaites pour un joueur il n'y aura plus d'enjeu sur le troisième match en présentiel. La Commission valide en BO 1.
- La Commission échange ensuite sur le niveau de difficulté :
 - All Star : Présence d'actions « highlights »
 - Super Star : Plus de difficultés pour le joueur pour réaliser des actions

Pour Louis Merienne cela semble plus cohérent d'être sur le mode All Star, les spectateurs « lambda » s'y intéresseront plus facilement. La Commission valide le mode All Star.

- Concernant la restriction des cartes, 3 types sont possibles :
 - Saphir : Moyenne générale de 85 (moyenne de tous les joueurs)
 - Ruby : Moyenne à 88
 - Améthyste : Moyenne de 90

Jean-Joël Jaoviloma conseille de choisir Ruby ou Améthyste afin d'avoir un certain niveau de joueurs. La Commission bloque le niveau à 90 de général.

- Concernant l'hébergement du jeu, il est convenu que le joueur le mieux classé dans le bracket hébergera la connexion.

3 minutes de pause sont autorisées dans le jeu, par joueur. Pour ne pas que cela dure longtemps, en cas d'utilisation des 3 minutes de pause l'adversaire peut quitter le jeu et remporter la partie ou continuer la partie sans l'adversaire.

B. COMMUNICATION

Clément Perraud-Gautier fait un bilan des décisions communicationnelles prises lors du Bureau de la Ligue. Cet événement sera diffusé via le site internet de la Ligue, ses réseaux sociaux et par mails ciblés (clubs et joueurs présents lors du dernier tournoi).

Des visuels potentiellement animés pour la retransmission, permettront d'alimenter les temps de pause entre les matchs. Clément Perraud-Gautier s'est rapproché d'étudiants en communication.

C. CASH PRIZE

La Commission échange sur la proposition de Clément Perraud-Gautier : 250 € pour le joueur vainqueur, 100 euros pour le club vainqueur, 100 euros pour le participant finaliste et 50 euros pour le club finaliste.

La répartition finale est la suivante : 250 € pour le joueur vainqueur, 80 € pour le club vainqueur, 120 euros pour le participant finaliste et 50 euros pour le club finaliste.

D. ORGANISATION DE LA FINALE

Clément Perraud-Gautier a échangé avec le responsable du Top 8 qui de prime abord trouve le projet intéressant de mêler basket 5x5 et Esport. Cela permettrait d'animer entre les matchs, pendant les périodes sans actions. Il propose de faire l'événement le dimanche 26 mars 2022 afin de toucher un maximum de personnes.

Un problème se pose, celui du partenariat avec le CIC et la Caisse d'Epargne.

L'organisateur propose un créneau de 35 minutes pour organiser la finale. Le BO 3 ne pourra donc être appliqué.

E. COMMENTATEURS

Les commentateurs seront présents en distanciel afin de limiter les coûts (2500 € par soirée en présentiel).

Clément Perraud-Gautier souhaiterait reconduire Lukas Nicot et questionne Jean-Joël Jaoviloma sur la deuxième personne à prévoir. Ce dernier propose Fatboz, spécialiste du mode My Team. L'ensemble de la Commission valide cette idée.

A FAIRE :

- **Contacter les commentateurs : Clément Perraud-Gautier et Jean-Joël Jaoviloma**
- **Gestion du Discord et ajustement des rôles : Jean-Joël Jaoviloma**
- **Règlements à finaliser : Steven Trouillet et Jean-Joël Jaoviloma**
- **Recherche de partenaires (objectif 1500 €) : Noah Bihen épaulé par Louis Merienne et Matthieu Bonnet**
- **Proposition d'assets : Louis Merienne et Matthieu Bonnet**