

PROCES-VERBAL

COMMISSION ESPORT

29 AVRIL 2021

PRESENTS	BIHEN Noah - BONNET Matthieu - JAOVILOMA Jean-Joël - PERRAUD-GAUTIER Nicolas – TROUILLET Steven
INVITES	BERGE Nicolas – CONCILLE Romane – GOUDOUNECHE Justine - PASCO Sandrine - ROUSSELOT Jacky
INVITES EXCUSES	AILLERIE Séverine – SAINT ANDRE Alexandre

Avant de débiter la réunion, Clément Perraud-Gautier remercie les représentants des Comités Départementaux d'être présents.

ETAT DES LIEUX SUR LE TERRITOIRE DES ACTIONS ESPORT

Clément Perraud-Gautier présente les actions qui ont eu lieu sur le territoire métropolitain, avec pour commencer la mise en place de tournois Rocket League et NBA 2K par la FFBB. Dans les ligues, certains ont proposé des tournois mais la Ligue des Pays de la Loire est la première à fonctionner avec une Commission.

L'objectif de cette Commission est d'introduire l'Esport dans les clubs, de les aider à développer cette pratique.

Clément Perraud-Gautier développe les actions mises en place par la Ligue depuis la création de la Commission :

- 02 avril 2021 : Tournoi Rocket League avec 78 participants et les commentateurs de la FFBB. Le travail de ces derniers est mis en avant ainsi que celui des membres de la Commission.
- Création de documents interactifs à destination des clubs et Comités Départementaux (vidéo de présentation du Esport, document de présentation écrit ainsi qu'un document de gestion).

Jacky Rousselot revient sur le tournoi d'avril, plus précisément sur les frais d'inscription des équipes. Clément Perraud-Gautier affirme que le tournoi était gratuit avec inscription sur « Toornament », et qu'il est interdit de faire payer les équipes pour un tournoi en ligne.

Steven Trouillet ajoute qu'il existe des obligations concernant les lots offerts aux mineurs, les prize money ne sont pas autorisés sauf sous forme de carte cadeau.

Jacky Rousselot s'interroge sur l'intervention d'une société externe pour la gestion du tournoi. Le tournoi était sous la gestion de la Commission hormis les commentaires assurés par les

commentateurs fédéraux. Clément Perraud-Gautier rajoute qu'il existe toutefois des sociétés externes comme « Weforge ».

Sandrine Pasco met en avant les échanges entre la Commission Esport et la FFBB, via Mathieu Chamiot, concernant l'apprentissage de la gestion d'un tournoi.

TOURNOI NBA 2K

Clément Perraud-Gautier présente le tournoi NBA 2K, tournoi à destination des clubs de la région uniquement. Un licencié du club représente son club, en ligne, et le vainqueur remportera un cash prize pour son club. Jacky Rousselot est enthousiaste face à cette proposition, le cash prize est un avantage pour que les clubs participent.

NBA 2K étant payant, Nicolas Bergé se questionne sur la mise en place du jeu. Clément Perraud-Gautier est conscient que ce critère restreint le nombre de participants, mais l'édition 2K21 est aujourd'hui aux alentours de 15€.

Justine Goudounèche demande si plusieurs licenciés peuvent représenter le même club. Jean-Joël Jaoviloma et Clément Perraud-Gautier s'accordent, cela dépendra de l'engouement de la part des clubs.

Nicolas Bergé demande le nombre de joueurs maximum pour ce tournoi. Pour Jean-Joël Jaoviloma, l'idée serait 64 joueurs pour que le tournoi reste gérable.

Jacky Rousselot se demande si en laissant le nombre de joueurs par club, ouvert, il serait possible d'organiser un deuxième événement en fonction de l'engouement. Pour Clément Perraud-Gautier cela serait faisable mais étant en fin de saison il sera impossible d'en organiser un deuxième avant l'été. Rien n'empêche le club d'organiser en amont un tournoi interne pour désigner le licencié qui représentera son club lors du tournoi de la Ligue.

Steven Trouillet trouve l'idée intéressante, l'objectif étant de développer la pratique en club, des tournois qualificatifs en interne permettront son développement. Il sera utile de préciser que la Commission reste disponible pour mettre en place ces dispositifs en clubs.

Nicolas Bergé appuie également sur la nécessité de se déplacer dans les clubs, la diffusion d'informations par internet ne suffit pas, en prenant exemple sur le 3x3.

A. MODALITES D'ORGANISATION

L'ensemble de la Commission valide le vendredi 04 juin 2021.

Jean-Joël Jaoviloma conseille l'utilisation de la Play Station 4 car la 5 est indisponible à ce jour.

B. MODE DE JEU

Au sujet du mode jeu, Jean-Joël Jaoviloma présente le mode « Myteam » comme le mode le plus complet, avec la possibilité de personnaliser le logo, le terrain avec le logo du partenaire ou de son club. Ce mode permet de jouer avec des équipes créées par les joueurs. Le deuxième mode est plus accessible car les joueurs débutent avec une équipe de franchise déjà existante.

Romance Concille au sujet du mode « Myteam » trouve que si les joueurs sont déjà arrivés à ce mode c'est qu'ils possèdent une certaine expérience, cela pourrait donc restreindre la cible. Le mode classique permettrait de lisser le niveau de jeu.

Noah Bihen rebondit à ce sujet, un joueur expérimenté, peu importe le mode de jeu, pourra gagner facilement face à un joueur moins expérimenté.

Romane Concille propose un sondage par Instagram pour connaître le mode de jeu préféré des licenciés.

A FAIRE :

- **Steven Trouillet se charge de l'adaptation du règlement NBA 2K avec l'appui de Jean-Joël Jaoviloma.**
- **Noah Bihen se charge de rechercher des partenaires pour le tournoi.**
- **Clément Perraud-Gautier se rapproche de Lukas Nicot pour l'intervention en tant que commentateur. Jean-Joël Jaoviloma se charge de trouver un deuxième commentateur.**
- **Matthieu Bonnet se penche sur la partie communication.**

Sandrine Pasco se demande si le partenaire devra figurer sur l'affiche. Clément Perraud-Gautier y répond en précisant que ce critère n'a pas été encore évoqué mais qu'il y aura la possibilité de diffuser un spot publicitaire pendant le tournoi.

- **Justine Goudounèche se charge de la mise en ligne d'une story Instagram pour connaître le niveau des joueurs ainsi que leur préférence sur le mode de jeu.**

WEBINAIRE POUR ACCOMPAGNER LES CLUBS

Clément Perraud-Gautier souhaiterait mettre en place un Webinaire de présentation du Esport à destination des clubs avant le tournoi NBA 2K.

Romane Concille trouve l'initiative très intéressante car l'avantage du webinaire est qu'il pourra toucher les joueurs, les clubs voire les Ligues et Comités Départementaux d'autres territoires. Pour Steven Trouillet, l'objectif sera de faire comprendre aux structures que ce type de tournoi peut amener des licenciés virtuels par la mise en place d'une prestation différente.

Sandrine Pasco ajoute qu'il faudra être prêt pour répondre aux questions de la sédentarisation par l'utilisation des écrans.

Un débat s'instaure concernant la date de cet événement. Le mardi 18 mai 2021 est retenu.

Nicolas Bergé propose de former les référents des Comités Départementaux en amont du webinaire, cela éviterait d'envoyer toutes les personnes ayant des questions, vers la Ligue. Clément Perraud-Gautier valide cette idée.

Sandrine Pasco intervient concernant la situation en Sarthe, après échanges avec Charles Meckes. Il n'y a pas de personne rattachée au Esport dans ce Comité, l'idée serait de proposer à une personne non-élue d'être référente.

Clément Perraud-Gautier ajoute qu'il interviendra auprès des stagiaires BPJEPS concernant l'organisation d'un tournoi Esport. Ils pourront également être relai de communication au sein de leur club.

A FAIRE :

- **Doodle avec proposition de dates de formation pour les référents des Comités Départementaux (Justine GOUDOUNECHE)**

ANIMATION INITIATIONS AU ESPORT

Plusieurs initiations sont prévues lors d'événements organisés par la Ligue, si les conditions sanitaires le permettent :

- Sur le village pendant l'Open Juniorleague (20 juin 2021)
- Lors de de la Finale régionale du Challenge Benjamin(e)s

L'objectif est de faire connaître la Commission et la pratique en présentant cette dernière.

Clément Perraud-Gautier informe également la Commission que le club de Luçon organise un tournoi NBA 2K en présentiel le dimanche 13 juin 2021 de 10h00 à 16h30, il souhaiterait que des membres de la Commission soient présents pour aider au bon fonctionnement.

A FAIRE :

- **Réflexion sur le défraiement des membres pour le tournoi de Luçon (Sandrine PASCO et Clément PERRAUD-GAUTIER)**