

PROCES-VERBAL

COMMISSION ESPORT

MARDI 03 MARS 2021

PRESENTS	BIHEN Noah – BONNET Matthieu – PERRAUD-GAUTIER Clément – TROUILLET Steven
ABSENTS	JAOVILOMA Jean-Joël
INVITES	PASCO Sandrine

PRESENTATION DU PROJET DE LA COMMISSION

Clément Perraud-Gautier et Steven Trouillet se sont entretenus avec Sandrine Pasco Vice-présidente de la Ligue, en charge du Pôle Citoyenneté et Vivre-ensemble.

Clément Perraud-Gautier et Steven Trouillet proposent de mettre en place une Commission afin d'organiser et de créer une identité Esport avec un fonctionnement bien défini : Clément Perraud-Gautier à la présidence de la commission Esport avec le soutien de Steven Trouillet en vice-président.

Sandrine Pasco valide l'idée et l'organisation proposée ci-dessus. Elle félicite la Commission des projets et des idées recensées dans la mise en place du Esport sur le territoire. Ils présenteront les actions de développement pour cette saison au Bureau de la Ligue mercredi 03 mars 2021.

Clément Perraud-Gautier a rendez-vous avec le représentant de la FFBB en charge du Esport au cabinet de Jean-Pierre Siutat. Les questions sur la législation et des droits seront posées pour définir le cadre légal des différentes actions.

Steven Trouillet s'exprime sur l'intérêt et l'importance de la communication avec la création d'un logo et de visuels afin de créer une visibilité pour la future communauté. L'idée est d'identifier facilement les actions de la Ligue par la communication et les chartes visuelles.

Sandrine Pasco pose la question suivante : Que signifie être en avance sur les autres Ligues ? Clément Perraud-Gautier explique que la Ligue est la première à proposer une offre aussi complète avec 2 événements.

REPARTITION DES TACHES

Matthieu Bonnet est intéressé par le pôle communication/visuel des différentes actions Esport. Steven Trouillet en profite pour demander à Matthieu Bonnet de réfléchir sur des idées de visuels, des noms, des affiches, le logo Esport de la Ligue. Il devra informer Justine Goudounèche des différentes actions et de l'avoir en soutien/support sur les idées.

Noah Bihen souhaite prendre en charge le pôle partenaire/naming pour associer événement et partenaire autour du projet. Clément Perraud-Gautier va se renseigner sur le statut juridique, Noah Bihen ne possédant pas de licence FFBB. Sandrine Pasco, pose la question de savoir s'il est possible pour Noah Bihen de démarcher un sponsors/partenaire en étant non licencié FFBB.

Pour la majeure partie organisation générale et gestion du tournoi, Clément Perraud-Gautier va contacter Jean-Joël Jaoviloma pour lui proposer de gérer ensemble ce pôle.

Steven Trouillet s'occupe de proposer un règlement pour chaque événement.

ÉCHÉANCES

Steven Trouillet explique qu'il faut se fixer des échéances pour être dans le timing défini et pouvoir communiquer de manière efficace :

- Présentation du projet au Bureau (Mercredi 03 mars)
- Rencontre avec l' élu fédéral en charge du Esport (Jeudi 04 mars)
- Chaque mini-pôle doit présenter une avancée sur les différentes thématiques afin de pouvoir lancer les choses à partir du 16 Mars
- Évènement Rocket League à définir en Avril 2021
- Évènement 2K à définir en Juin 2021

Prochaine réunion : Mardi 16 Mars 2021 à 18h30