

3 OTM sans AM, 3 OTM et un AM club "inactif"

Entrée en jeu de départ	le M enregistre sur la fiche de suivi l'équipe de droite le M vérifie la conformité en cerclant les joueurs	le C dicte les 5 aux deux autres	Le CT enregistre sur la fiche de suivi l'équipe de gauche Le CT confirme le 5 au M qui cercle les joueurs
Entrée en jeu pendant la rencontre	le M enregistre sur la fiche de suivi l'équipe de droite le M vérifie la conformité en cerclant les joueurs	le C dicte les 5 aux deux autres	Le CT enregistre sur la fiche de suivi l'équipe de gauche le CT confirme le 5 au M qui cercle les joueurs

Surveillance des demandes de temps-morts

Surveillance des bancs lorsque le ballon est mort et chrono arrêté

Après une violation	le M gère le banc du côté de la REJ le M annonce "en jeu" et le C revient regarder le jeu	le C regarde le banc à l'opposé de la REJ	
Après une faute (pendant la communication des arbitres)	Le M Inscrit la faute	Le C regarde l'annonce de l'arbitre et surveille (balayage) le banc côté du jeu.. Le C effectue la communication au M (fonction d'aide-marqueur)	Le CT doit être en soutien en cas de doute sur le numéro du joueur qui a marqué
Après une faute (après la communication des arbitres)	le M balaye entre le jeu et le banc du côté de la REJ ou LF	Le C balaye entre le jeu et le banc à l'opposé de la REJ ou LF Le C effectue la communication au M (fonction d'aide-marqueur)	
A la reprise du jeu après un TM	le M gère le banc du côté de la REJ le M annonce "en jeu"	le C regarde le banc à l'opposé de la REJ	En sécurité, le CT annonce "touché" pour le démarrage des chronomètres
Durant un temps-mort	le M et C gère le banc de droite après avoir vérifié la feuille de marque et le tableau d'affichage	le C regarde le banc à l'opposé de la REJ	Le CT gère le banc de gauche

Confirmation de la prise en compte d'une demande de remplacement ou de TM (aux joueurs ou aux entraîneurs)