

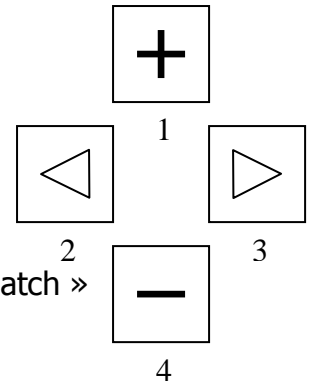
CHRONO BODET BT 6000

Pupitre du chronométrateur

Comme sur les BT 5000, choisir Basket puis Valid.

FIBA 4x10' puis Valid.

Si on ne vous propose pas le nom des équipes appuyer sur « new match » pendant longtemps.



Noms des équipes :

Pour aller à la lettre suivante, utiliser la touche 3 et pour revenir à la lettre précédente, utiliser la touche 2.

Pour choisir les lettres, les faire défiler avec les touches 1 et 4. Utiliser les minuscules et attention à ne pas prendre 2 lignes de texte. Pour choisir 1 ou 2 lignes de textes changer avec Select.

Quand les 2 noms sont entrés, Valid .

Pour la programmation, peu de changements.

Appuyer sur Select longtemps puis utiliser les touches 2 et 3 pour changer de rubrique. Pour faire varier un paramètre, utiliser les touches 1 et 4.

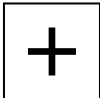
A la fin de la programmation, vous pourrez changer les numéros des joueurs. Il est inscrit LOC4 avec les touches 1 et 4 mettre le n° souhaité à la position 4 puis appuyer sur la touche 3. Il s'affiche LOC5 faire de même jusqu'au VIS15 puis Valid.



Pour arrêter le temps avant match, faire stop puis Reset longtemps (jusqu'à ce que s'affiche 10').

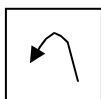
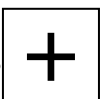

Pour les intervalles, appuyer sur stop.

Pupitre de l'aide marqueur

Pour afficher les points, appuyer sur +1 ; +2 ou +3 puis le n° du joueur puis Valid.

Pour afficher une faute, appuyer sur  puis inscrire le n° du joueur puis Valid.

Correction de points :  puis +1 ; +2 ou +3 puis le n° du joueur puis Valid puis .

Correction des fautes  puis  puis inscrire le n° du joueur puis Valid et enfin .