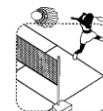




# ÉVALUATION JEUNE OFFICIEL BADMINTON : NIVEAU DÉPARTEMENTAL ACADÉMIE de RENNES (2013/2014)



**NOM :** ..... **PRENOM :** ..... **N° LICENCE :** ..... **CATÉGORIE :** .....

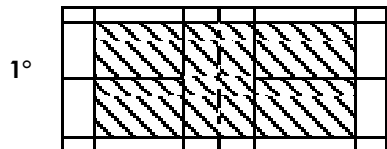
**COLLEGE/LYCEE :** ..... **VILLE :** .....

## ÉPREUVE THÉORIQUE sur 10 Points (0,5 pt. par réponse juste)

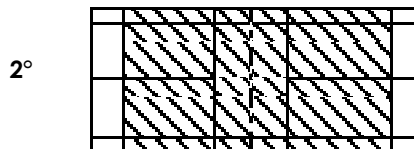
Vous devez à chaque question cocher la bonne case : **OUI**  **NON**

### ➤ **Le terrain :**

Dans les 2 cas suivants la surface hachurée représente-t-elle un terrain de **simple** ?

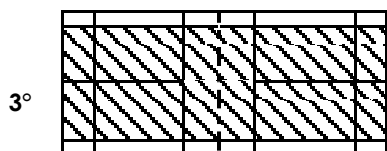


OUI  NON

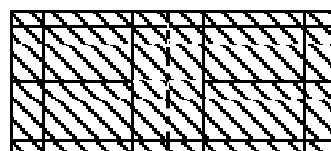


OUI  NON

Dans les 2 cas suivants la surface hachurée représente-t-elle un terrain de **double** ?



OUI  NON

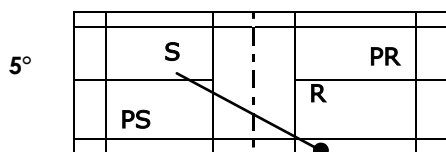


OUI  NON

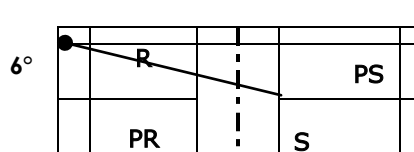
### ➤ **Les zones de service en double :**

**S** est le serveur. **PS** est le partenaire du serveur. **R** est le receveur. **PR** est le partenaire du receveur.  
—●— indique la trajectoire du service et le point de chute du volant.

Dans les deux cas suivants : Le volant de service est-il bon ?



OUI  NON



OUI  NON

### ➤ **Les gestes d'arbitrage du juge de ligne :**

7° ce juge de ligne signale un volant dehors « out ».



OUI  NON

8° ce juge de ligne signale qu'il n'a pas vu le volant.



OUI  NON

### ➤ **Le tirage au sort et le service :**

9° le gagnant du tirage au sort choisit son terrain, son adversaire peut alors lui laisser le service. **OUI**  **NON**

10° en double, l'équipe qui a gagné le 1° set, sert au début du 2° set. **OUI**  **NON**

11° en double, lors du service, les partenaires des serveurs ou receveurs peuvent être placés où ils veulent à condition de ne pas gêner l'adversaire. **OUI**  **NON**

12° en double, on peut changer le positionnement de départ des joueurs entre chaque set. **OUI**  **NON**

### ➤ **Les annonces :**

13° pour démarrer le set, l'arbitre annonce : « **0 partout Jouez** ». **OUI**  **NON**

14° l'arbitre annonce « **let** » quand c'est le partenaire du receveur qui frappe le volant de service. **OUI**  **NON**

15° l'arbitre annonce « **let** » quand au service le volant touche la bande blanche du filet et passe. **OUI**  **NON**

16° l'arbitre annonce « **out** » si le volant tombe sur une ligne du terrain de l'adversaire. **OUI**  **NON**

### ➤ **Les fautes :**

17° au service, le volant au moment de la frappe doit être sous la taille du serveur. **OUI**  **NON**

18° le receveur peut avancer ou reculer pendant que le serveur effectue son service. **OUI**  **NON**

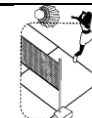
19° si le serveur ne frappe pas le volant en essayant de servir, il recommence son service. **OUI**  **NON**

20° un joueur peut frapper le volant dans le camp adverse, à condition de ne pas toucher le filet. **OUI**  **NON**



**NOM** : ..... **Prénom** : ..... **N° Licence** : .....  
**Etablissement** : ..... **Ville** : .....

**Catégorie** : .....



CHAMPS DE COMPÉTENCES	
→ OBSERVABLES	Remarques / Annotations
<b>1° PRÉPARATION DE LA RENCONTRE</b>	
→ Préparation de la feuille de score	Remplit proprement / Respect des codes
→ Tirage au sort	Conforme au règlement
→ Annonces de début de Match / Set	Vocabulaire conforme
<b>2° ANNONCES</b>	
→ Conformité (terminologie)	0 égalité jouez / service perdu / Out / Let / 14 point de set / ...etc...
→ Audibilité / Clarté	Est entendu par joueurs et spectateurs / Annonce clairement
→ Promptitude	Annonce rapidement / N'interroge pas les personnes extérieures
<b>3° GESTION DU MATCH</b>	
→ Déroulement du match :	Contrôle effectif du match Continuité du jeu Utilisation de la feuille de score pour gérer le match
→ Application du règlement (fautes, lets,...)	Volants in\out / Faute de position en Double / Cas de Let / ...etc ...
→ Correction des erreurs d'arbitrage (le cas échéant)	Reconnait ses erreurs s'en excuse et corrige
<b>4° RELATION AVEC LES JOUEURS</b>	
→ Confiance	Prend des décisions rapides / Est sûr de ses décisions
→ Concentration / Vigilance	Est seul / Ne discute pas / Ne voit que le match
→ Fermeté	Répète fermement l'annonce en cas d'hésitation des joueurs
→ Maîtrise des influences extérieures	Ne se laisse pas influencer / Gestion des conflits
<b>5° CONCLUSION DU MATCH</b>	
→ Annonce finale et Conformité annonce	Annonce le vainqueur et le score final / Respect des codes
→ Conformité feuille de score	Remplit proprement / Respect des codes

ÉVALUATION			
Cocher le niveau constaté			
non acquis	en voie d'acquisition	acquis	maîtrisé
1	2	4	5
<b>TOTAL / 25</b>			.....

RÉSULTAT ÉVALUATION THÉORIQUE:	RÉSULTAT ÉVALUATION PRATIQUE:	TOTAL/35 :	VALIDATION
--------------------------------	-------------------------------	------------	------------

<b>J OFF Niveau DÉPARTEMENTAL</b> :	minimum requis <b>7/10</b> (14/20)      .... / 10	minimum requis <b>16/25</b> .... / 25	.... / 35	OUI <input type="checkbox"/>	NON <input type="checkbox"/>
-------------------------------------	---	---------------------------------------	-----------	------------------------------	------------------------------