

RECLAMATION

Lorsqu'une équipe estime avoir été lésée dans ses intérêts par la décision d'un officiel (arbitre ou OTM), elle peut poser une réclamation.

Une réclamation concerne donc une erreur supposée des officiels (arbitres et/ou OTM) dans l'application du règlement officiel.

Personne	Au moment du dépôt	Après la rencontre	1er jour ouvrable suivant la rencontre
Capitaine en jeu ou Entraîneur Equipe RECLAMANTE	la déclare à l'arbitre le plus proche au moment où le fait se produit :	① Confirme aux officiels le maintien de la réclamation et la dicte au 1 ^{er} arbitre qui l'inscrira dans la case appropriée au verso dans un délai de 20 minutes après la fin de la rencontre.	Doit adresser un rapport détaillé sur les faits qui ont engendré la réclamation.
	1^{er} cas au premier ballon mort et chronomètre de jeu arrêté si le ballon est vivant au moment de la faute d'arbitrage supposée commise.	② Fait préciser par le 1 ^{er} arbitre, sur la feuille de marque, le refus de signer du capitaine en jeu adverse ③ Signe la réclamation au VERSO	
2^{ème} cas immédiatement si le ballon est mort et le chronomètre de jeu arrêté,	④ Signe la réclamation au RECTO dans le cadre réservé à cet effet <i>Remarque :</i> <i>Si le capitaine en jeu réclamant a été disqualifié, le capitaine en titre ou l'entraîneur procédera aux formalités ci-dessus.</i>		
	Signe la feuille de marque au VERSO dans le cadre réservé à cet effet.		
Capitaine en jeu au moment du dépôt de la réclamation Equipe ADVERSE	<i>Le fait de signer la réclamation n'engage nullement le capitaine adverse ou l'entraîneur à reconnaître le bien-fondé de celle-ci mais seulement sa prise de connaissance.</i>		Doit adresser un rapport détaillé sur les faits qui ont engendré la réclamation.
Arbitre (1er Arbitre)	Doit faire mentionner par le marqueur sur une feuille annexe qu'une réclamation a été déposée (score, temps joué, période, équipe réclamante, numéro des 2 capitaines en jeu). Ces informations seront reportées en haut du recto de la feuille de marque UNIQUEMENT si la réclamation est confirmée	① ACCEPTER LA CONFIRMATION Doit inscrire la réclamation sur la feuille de marque, à la fin de la rencontre, sous la dictée du capitaine en jeu réclamant ou de l'entraîneur sauf disqualification	Doit adresser , un rapport circonstancié, détaillé et personnalisé portant sur les points précis faisant l'objet de la réclamation (utiliser les imprimés prévus à cet effet) et de l'original de la feuille de marque, ainsi que des rapports de l'aide-arbitre et des officiels de table de marque Il ne récupère aucun chèque !
		② Doit faire signer au VERSO le capitaine en jeu adverse dans la case appropriée	
		③ En cas de refus de celui-ci, le préciser	
		④ Doit faire signer au VERSO et au RECTO le capitaine en jeu de l'équipe adverse (ou l'entraîneur)	
		⑤ Doit faire signer l'aide-arbitre (2ème arbitre) au VERSO dans la case appropriée	
		⑥ Signer la réclamation dans la case appropriée	
		⑦ Récupérer l'original de la feuille de marque et les rapports des officiels	
Aide-arbitre (2ème arbitre)		① Doit contresigner la réclamation	
		② Doit rédiger un rapport circonstancié, personnalisé et détaillé, portant sur les points précis faisant l'objet de la réclamation.	
		③ Remettre son rapport immédiatement après la rencontre au 1 ^{er} arbitre	
Marqueur	Sur les indications de l'arbitre, mentionne sur la feuille de marque qu'une réclamation a été déposée. Il indiquera le score , le temps joué (période et minute), l' équipe réclamante , le numéro du capitaine en jeu réclamant , le numéro du capitaine en jeu adverse .	① Doit rédiger un rapport circonstancié, personnalisé et détaillé, portant sur les points précis faisant l'objet de la réclamation.	
		② Remettre son rapport immédiatement après la rencontre au 1 ^{er} arbitre	
Chronométrateur et Opérateur des 24s (selon le niveau du match)		① Doit rédiger un rapport circonstancié, personnalisé et détaillé, portant sur les points précis faisant l'objet de la réclamation.	
		② Remettre son rapport immédiatement après la rencontre au 1 ^{er} arbitre	