

## CHAMPIONNAT CONFIRMES / U11 ELITE

Cette année, la Commission Mini-Basket a décidé de créer 2 championnats U11:

Un championnat Confirmés composé de plusieurs poules à 4 à 6 équipes.

Un championnat U11 « Elite » composé d'équipes **volontaires** à la tenue d'un championnat se rapprochant considérablement à un championnat U13. Il permet à l'enfant de mieux se préparer à un championnat interdépartemental l'année suivante en U13 si telle est la volonté des clubs dans le cadre de leur projet de formation.

### 1) - Administratif :

- Pas de « brûlés », mais si plusieurs équipes, des listes personnalisées.
- Le sous classement n'est pas autorisé (Impossibilité de faire jouer un U12 ou U13 dans ces championnats)
- 1 seule rencontre de championnat par enfant au cours du week-end (du vendredi au dimanche inclus). En cas de non-respect de cette règle, des sanctions seront prises contre le club.
- Horaire préconisé : le samedi entre 11h et 15h en respectant les temps de trajet de l'équipe visiteuse. Eventuellement en semaine avec l'accord des 2 clubs et du CD16
- Les horaires seront saisis sur FBIV2 (site fédéral).

Horaire MB non saisi dans le délai souhaité (30j avant la rencontre) : 8,00 €

Demande de dérogation (modification d'horaire) dans un délai inférieur à 30j : 8,00 €

- Les feuilles de matchs au format Minibasket sont à envoyer par l'équipe qui reçoit dès le lundi suivant les matchs par courriers électroniques à : [basket.cd16@wanadoo.fr](mailto:basket.cd16@wanadoo.fr) (merci de vérifier que la feuille de marque est complète)

Retard dans la transmission de la feuille de marque : 5,00 €

- Pas de résultats à SAISIR EN CONFIRMES et en U11 ELITE
- Pas de Classement.
- Bien préciser les arbitres club et OTM club.

### 2) - Conditions de match :

- Dimensions du terrain : 28x15 ou 26x14
- Hauteur des cercles : 2,60 m en Confirmés ; 3,05 m en U11 « Elite ».
- Distance de la ligne de lancer-franc : 4,60 m en Confirmés et en U11 « Elite » : Pas de tolérance de dépassement de ligne
- Ballon : Taille 5 en Confirmés et Taille 6 en U11 « Elite »
- Temps de jeu : 6x4 minutes décomptées en Confirmés, 4 X 6 minutes décomptées en U11 « Elite ».
- Nombre de joueurs par équipe : 4 à 10 joueurs, un minimum de 8 joueurs / joueuses est conseillé.
- Nombre de joueurs par équipe sur le terrain : 4 en en Confirmés et U11 « Elite », puis 5 en U11 « Elite » à partir de la 2<sup>ème</sup> phase

• Tous les joueurs doivent jouer au minimum 1 période complète en U11 « Elite » puis les changements seront autorisés. **Pour les autres poules Confirmés, respecter le tableau des entrées / nombre de joueurs inscrits.**

• Les changements se font à la table de marque.

• Sur la feuille de marque au format mini-basket, le marqueur notera le numéro de la période où le joueur rentre en jeu.

• Chaque joueur doit avoir fait 1 période complète avant de pouvoir être changé en U11 « Elite ». Continuer comme précédemment en Confirmés.

- Exemple 1 : équipe à moins de 8 joueurs. ex : 7 joueurs 1 er 1 /4 temps : 4 joueurs jouent le 1 /4 temps en entier 2 ème 1 /4 temps : 3 joueurs jouent le 1 /4 temps en entier et les changements peuvent être fait sur le 4ème joueur 3 ème et 4ème 1/4 temps : les changements peuvent être faits sur tous les joueurs.

- Exemple 2 : équipe à 8 joueurs 1 er 1 /4 temps : 4 joueurs jouent le 1 /4 temps en entier 2 ème 1 /4 temps : 4 joueurs jouent le 1 /4 temps en entier 3 ème et 4ème 1/4 temps : les changements peuvent être faits sur tous les joueurs.

- Exemple 3 : équipe à plus de 8 joueurs. ex : 9 joueurs 1 er 1 /4 temps : 4 joueurs jouent le 1 /4 temps en entier 2 ème 1 /4 temps : 4 joueurs jouent le 1 /4 temps en entier 3 ème 1 /4 temps : 1 joueur joue le 1 /4 temps en entier et les changements peuvent être faits sur les 3 autres joueurs 4 ème 1/4 temps : les changements peuvent être faits sur tous les joueurs.

• Si un joueur est remplacé sur blessure ou sort à cause des 5 fautes, son remplaçant ne compte pas pour la période et n'est pas inscrit comme entrant sur la feuille de marque (si c'est sa 1ère entrée en jeu).

3) - Règlement de jeu :

• Durée des intervalles entre les périodes : 10 minutes (peut être réduit si accord des 2 entraîneurs)

• Durée des temps-morts : 1 minute

• Point des paniers : ⇒ 1 lancer franc réussi : 1 point ⇒ 1 panier réussi dans la zone restrictive : 1 point ⇒ 1 panier réussi en dehors de la zone restrictive : 2 points. Cette règle favorise la prise d'initiative au tir à distance.

• Règle des 3 secondes : APPLIQUÉE UNIQUEMENT EN U11 « ELITE ». Si un joueur reste plus de 3 secondes dans la raquette adverse alors que son équipe est en possession de la balle dans cette zone adverse. (Demander de sortir de la raquette avant de sanctionner)

• Règle des 5 secondes : APPLIQUÉE UNIQUEMENT EN U11 « ELITE ». Sur une remise en jeu, le joueur a 5 secondes pour passer la balle dans les mains d'un de ses partenaires. (Décompter à voix haute)

• Règle des 8 secondes : APPLIQUÉE UNIQUEMENT EN U11 « ELITE ». L'équipe en possession de la balle a 8 secondes pour franchir le milieu du terrain.

• Règle des 24 et 14 secondes : NON APPLIQUÉE Une équipe qui contrôle un ballon vivant sur le terrain dispose de 24 secondes pour déclencher un tir (le ballon doit avoir quitté les mains du tireur).

• Retour en zone arrière : APPLIQUÉE. Un joueur qui contrôle un ballon vivant dans sa zone avant ne doit pas le ramener dans sa zone arrière.

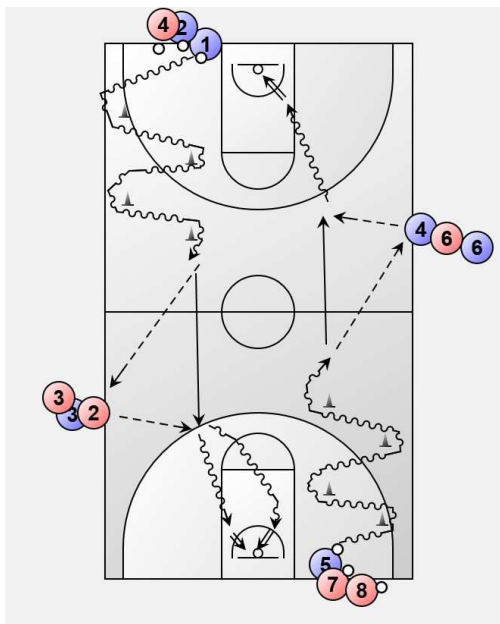
• Défense individuelle : obligatoire sur tout le terrain. PAS de prise à 2

4) - Recommandations :

- Il est demandé aux arbitres de vérifier les licences des équipes adverses.
- Saluer les arbitres, les entraîneurs, les adversaires et les officiels de la table de marque AVANT et à la FIN du match.
- Les règles du mini-basket doivent être affichées dans la salle, il faut les avoir à la table de marque et il faut les mettre dans le sac de maillots (pour s'en servir lors des rencontres).
- Rappeler les règles principales à l'entraîneur présent au match avant de jouer.
- N'oubliez pas la devise du Minibasket "le jeu doit primer sur l'enjeu"
- Arbitrage : adopter le principe de : "JE JOUE - J'ARBITRE - JE PARTICIPE" Si l'arbitrage est fait par des jeunes, ceux-ci doivent être encadrés par une personne confirmée aux règles du jeu. Avoir un arbitrage pédagogique (prévenir, expliquer très rapidement les décisions aux enfants, assurer la sécurité des participants en sanctionnant le jeu dur ou non maîtrisé)

### Echauffement U11 (30 minutes)

Cet échauffement est à faire avant chaque rencontre U11. L'idée est de faire acquérir à toutes les joueuses et tous les joueurs des éléments techniques nécessaires au développement du jeu demandé : jeu vers l'avant, enchaînement d'actions simples, et transitions. Les attentes techniques seront modifiées lors de la 2<sup>nd</sup>e phase. Il aidera grandement le coach débutant amené à coacher l'équipe et il peut aider à créer un esprit sportif et de bienveillance envers l'adversaire du jour.



Les 2 équipes sont mélangées.

Joueur avec ballon slalome entre les plots, passe au 1<sup>er</sup> joueur de la colonne sans ballon, celui lui refait la passe pour tir après dribble ou tir à réception. Le joueur tireur va dans la colonne sans ballon d'où il a reçu la passe. Le joueur passeur récupère le rebond (re-tire près du cercle si le panier est manqué) et va se placer dans la colonne avec ballon.

#### Consignes techniques :

- Changer de main après chaque plot.
- Faire la passe à 2 mains après un dribble fort et 2 appuis
- Courir vers le cercle en préparant les mains à la réception
- Le retour de passe se fait par une passe désaxée
- Tir en course (Notion de pas 0)  
Ou Tir extérieur après dribble (Notion de pas 0)  
Ou Tir après arrêt (simultané ou alternatif),  
rechercher l'équilibre
- Présence rapide au rebond pour joueur passeur avec dynamisme pour re-tirer 1 fois rapidement

Dans l'idéal, on a un l'échauffement suivant :

Travail à faire à droite : 7'

Travail à faire à gauche : 7'

Boisson : 2'

Lancers Francs : 5'

Tourner (échauffement d'avant match classique par équipe) : 5'

Consignes des coaches : 3'

Début du match