

(Entourer et justifier la bonne réponse, vous pouvez justifier au dos de la feuille)

1) Le pouvoir des arbitres commence 20 minutes avant le début de la rencontre.

VRAI **FAUX**

2) Un joueur blessé qui n'a pas reçu de soins dispose de 15 secondes pour récupérer avant d'être obligatoirement remplacé sauf si l'équipe ne dispose plus de remplaçant.

VRAI **FAUX**

3) Avant la rencontre alors que l'arbitre siffle 1 minute, l'entraîneur de A, qui a signé la feuille de marque, demande à inscrire sur la feuille de marque un joueur qui vient d'arriver. Le marqueur ne peut pas l'inscrire.

VRAI **FAUX**

4) A7 arrête son dribble et tire au panier, le ballon ne touche ni l'anneau, ni le panneau. A7 reprend son propre rebond. Peut-il reprendre son dribble ?

OUI **NON**

5) Les fautes d'entraîneurs comptent dans les fautes d'équipe.

VRAI **FAUX**

6) Le joueur B9 intercepte le ballon et part en contre-attaque. Sur le dernier dribble de B9, A4 en position de dernier défenseur, crée un contact sur le côté de B9. L'arbitre siffle faute antisportive à A4.

L'arbitre a-t-il fait une bonne application du règlement ?

OUI **NON**

7) A8 qui dribble en zone arrière passe le ballon à A9 qui est en zone avant. Lors de la passe B7 qui est en zone avant touche le ballon qui revient dans les mains de B4 qui est en zone arrière. Il y a retour en zone.

VRAI **FAUX**

8) A8 qui est à cheval sur la ligne médiane reçoit le ballon de A9 qui est en zone arrière. B7 qui défend sur A8 oblige celui-ci à repartir en dribblant dans sa zone arrière. Il y a retour en zone.

VRAI **FAUX**

9) A8 tombe alors qu'il dribblait. Il parvient à conserver le ballon mais glisse sur deux mètres. Il faut siffler marcher.

VRAI **FAUX**

10) Lors du dernier tir de Lancer Franc réussi, alors que le ballon est en l'air, un rebondeur coéquipier du tireur rentre dans la zone restrictive. Vous annulez le tir de Lancer Franc réussi.

VRAI **FAUX**