

# MODE OPERATOIRE DES QUALIFICATIONS AUX CHAMPIONNATS DEPARTEMENTAUX

## **POUR TOUS LES CHAMPIONNATS EMARQUE V2 OBLIGATOIRE**

### U13 / U15 /U17 masculins

But : établir un classement de 1 à 6 des équipes (U13 à U17 masculins) afin que les 3 premiers du District évoluent en poule A du département et les équipes classées de 4 à 6 en poule B.

#### 1<sup>ère</sup> PHASE

**Attention dans ces qualifications pas de LICENCE T, et pour le premier tour pas d'équipe en critérium, si je constate une équipe en critérium sans que j'en sois informé avant le début de la phase elle sera déclarée forfait général (avec la pénalité financière). Aujourd'hui seules les u11 filles de Sandouville se sont déclarées en critérium et cela n'a pas d'influence pour une qualification en département.**

**Tous les joueurs doivent être régulièrement qualifiés, le 5 octobre étant une date correcte pour avoir fait les démarches.**

En U17, actuellement 12 équipes inscrites en DHBB (2 poules) et 6 sur 19 en Ligue, j'envisage donc avec les recalés (3 ou 4) en Ligue de faire 2 poules de 6 : les x recalés plus autant d'équipes nécessaires (classement au ranking) à composer un groupe de 12. Ensuite nous établissons un classement inter-poules de 1 à 12 au ranking et les 6 premiers iront en département, les 6 autres joueront le titre du DHBB en poule de 6 aller et retour. Les autres équipes et les nouvelles si engagements avant le 14 novembre joueront soit en 1 poule 8 (A/R) ou en poule de 6 (3x6)

En U15, actuellement 15 équipes inscrites en DHBB et 3 sur 18 en Ligue, j'envisage donc avec les recalés en Ligue (1 ou 2) de faire 2 poules de 6, (les x recalés plus autant d'équipes nécessaires à composer un groupe de 12). Ensuite nous établissons un classement inter-poules de 1 à 12 au ranking et les 6 premiers iront en département, les 6 autres joueront le titre du DHBB en poule de 6 aller et retour. Les autres équipes et les nouvelles si engagements avant le 14 novembre joueront soit en 1 poule 8 (A/R) ou en poule de 6 (3x6)

En U13, actuellement 15 équipes inscrites en DHBB et 3 sur 18 en Ligue, j'envisage donc avec les recalés en Ligue (1 ou 2) de faire 2 poules de 6, (les x recalés plus autant d'équipes nécessaires à composer un groupe de 12). Ensuite nous établissons un classement inter-poules de 1 à 12 au ranking et les 6 premiers iront en département, les 6 autres joueront le titre du DHBB en poule de 6 aller et retour. Les autres équipes et les nouvelles si engagements avant le 14 novembre joueront soit en 1 poule 8 (A/R) ou en poule de 6 (3x6)

Règlements du CD76 et arrêt des rencontres à 50 pts d'écart. En cas d'égalité au ranking si les équipes à égalité ont battu par arrêt (50pts), on prendra en compte la minute où les rencontres auront été arrêtées.

*Ce mode de qualification permet de récupérer les équipes de non retenues en Ligue et préqualifier plus d'équipes du district.*

### U11 MASCULINS

**6 équipes engagées en poule forte** (ALA, ALMt, ASSA, STB, USF et USSM), le championnat est lancé en 3x6.

Championnat en 3 fois 6 **jusqu'au 12 mars** puis ¼ de finales etc.. à partir du 19 mars avec le DRBB.

Pour les autres (22 équipes) à partir du 6 octobre jusqu'au 12 novembre : classement au ranking puis composition de poules de 6 ou 8 avec les nouvelles équipes qui prendront les dernières places au classement.

## U11 FEMININES

Aujourd'hui 11 équipes (1) et 2 équipes (2) engagées d'où 2 poules de 6 et classement inter poule au ranking.  
Ensuite un championnat à 6 (fort) et un à 8 (sauf si afflux d'engagements)

## RAPPEL REGLEMENTS

Dés la 5<sup>ème</sup> rencontre en U13 un U11 surclassé ne peut plus jouer en U11.

## TEMPS DE JEU EN U11 : 6 fois 4 minutes soit 4 périodes plus 2 « prolongations ».

### ARTICLE 1 : Généralités

Si nous observons un non-respect du règlement, la rencontre sera considérée comme perdue par pénalité (sans pénalité financière). Le score ne sera pas affiché. Un entraîneur mineur doit être accompagné d'une personne majeure licenciée.

### ARTICLE 2.1 : Temps de jeu

6 périodes de 4 minutes décomptées avec 1 pause de 1 minute entre chaque période, sauf pour l'intervalle entre les périodes 3 et 4 qui sera de 2 minutes.

1 temps mort possible **par mi-temps** non cumulable. Changement de côté de terrain à la mi-temps à la fin de la 3<sup>ème</sup> période.

**La règle des 2 dernières minutes** du match avec décompte sur panier marqué, **ne s'applique pas en mini-basket.**

### ARTICLE 2.2 : Décompte des points

Chaque panier réussi vaut **2 points** (pas de panier à 3pts). Chaque lancer franc réussi vaut 1 point. Il n'y a pas de lancer franc supplémentaire sur un tir réussi accompagné d'une faute.

**Neutralisation de la marque des points et du tableau d'affichage à 30 pts d'écart** (cet écart est réactualisé lorsque le club en « retard » marque à nouveau). En cas de non application de cette règle, après enquête la rencontre sera perdue par pénalité.

### ARTICLE 5 : **Participation 4c4**

Pas de restriction du nombre de filles dans les équipes masculines. Seulement 2 garçons sont autorisés dans les équipes féminines **et un seul à la fois sur le terrain.**

**Effectif** : 6 joueurs minimum

**Tous les joueurs doivent participer à au moins 2 périodes et maxi 4 périodes complètes dans les 4 premiers ¼** la vérification est automatique avec le logiciel V2

Changement de joueurs Pas de changement possible lors des 3 premières périodes sauf sur blessure ou 3 fautes. Le joueur rentré devra être noté sur la feuille. Pendant les périodes 4,5 et 6, changements possibles.

**Tout joueur** qui entre en jeu devra être noté sur la feuille par une croix même en cas de blessure ou de 5<sup>ème</sup> faute.

### ARTICLE 7 : Règles MiniBasket

La Défense **Homme à Homme tout terrain** est obligatoire dans le processus de base de formation du joueur. Cela semble un fondamental essentiel à l'évolution de nos jeunes joueurs.

L'échauffement aura une durée de 5 minutes. Le ballon est de taille 5.

Le code de jeu est rédigé à partir de 4 règles de bases : • Le marcher, la sortie, le dribble et le contact.

**L'arbitrage doit être pédagogique et une discussion doit avoir lieu entre les entraîneurs et les arbitres avant le début de la rencontre.**

Le match commence par un entre-deux puis chaque période commence par une situation d'alternance.

L'aspect du jeu doit primer d'où des règles particulières en certains points :

- Pas de comptabilisation des fautes d'équipes.
- Pas de retour en zone.
- Application des règles de 3, 5, 8, et 24 secondes : règle applicable avec « **intelligence** », par exemple obligatoire en poule forte.
- Marquer dans son panier n'est pas autorisé, le ballon est donné à l'adversaire sur le côté à hauteur de la ligne des LF, aucun point n'est inscrit sur la feuille.

Afin de développer et de favoriser le jeu rapide en U11 Masculin et Féminin, les arbitres ne doivent plus toucher la balle avant la remise en jeu, uniquement sur les violations en zone arrière.

L'arbitre ne prendra le ballon que lors d'une faute, des éventuels changements de joueurs lors des période 4,5 et 6 et des violations en zone avant.

ARTICLE 8 : Règles spécifiques U11

- Lors d'une faute sur tir, il n'y aura pas de lancer franc, et la remise en jeu sera effectuée par l'équipe qui a encaissé le panier derrière la ligne de fond.
- match nul autorisé

### **IMPORTANT et non négociable**

**Toutes les rencontres devront être jouées et les résultats et feuilles devront me parvenir avant le samedi 13 novembre 20H00. Je prendrais aucun résultat passé ce moment et toute rencontre non jouée ou non transmise sera perdue par les deux équipes.**

Si vous avez des problèmes de créneaux (ou impossibilité de jouer, vous devez jouer en semaine ou inverser les rencontres).

P.S. : j'espère que cela va fonctionner et surtout que tout le monde va pouvoir jouer

Dominique ROMEDER

Chargé de mission