



CHAMPIONNAT_ DES CLUBS



FEUILLE DE MATCH

Valeur des parties: / Tête à Tête = 2 pts / Doublette = 4 pts / Triplette = 6 pts

Comité - Ligue de:

.....

Division:

Groupe :

Date:

.....

Lieu:

.....

Equipe N° _____

A

Club:

Capitaine Equipe A - N°Licence

Nom: Prénom:

Equipe N° _____

B

Club:

Capitaine Equipe A - N°Licence

Nom: Prénom:

A

Composition des Equipes

B

	Nom - Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

	Nom - Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

En cas d'incident contacter le Comité

Feuille à retourner dans les 48 heures au Comité de Pilotage CDC pour qu'elle soit traitée.

Centre Nelson Paillou, 12 rue du Professeur Garrigou Lagrange, 64000 Pau,

Mail : cd64@petanque.fr - Tél : 05 59 14 19 72

Club de :

A

contre

Club de :

B

ORDRE des RENCONTRES & FEUILLE de RESULTATS

TETE à TETE

	NOM - PRENOM	SCORE	PTS
1			
2			
3			
4			
5			
6			

contre

contre

contre

contre

contre

contre

S/TOTAL PTS →

	NOM - PRENOM	SCORE	PTS
1			
2			
3			
4			
5			
6			

S/TOTAL PTS →

DOUBLETES

	NOM - PRENOM	SCORE	PTS
1			
2			

contre

1			
2			

contre

1			
2			

contre

Joueur remplacé n°1 :

Joueur remplaçant n° 1 :

Joueur remplacé n°2 :

Joueur remplaçant n°2 :

S/TOTAL PTS →

	NOM - PRENOM	SCORE	PTS
1			
2			

1			
2			

1			
2			

Joueur remplacé n°1 :

Joueur remplaçant n° 1 :

Joueur remplacé n°2 :

Joueur remplaçant n°2 :

S/TOTAL PTS →

TRIPLETES

	NOM - PRENOM	SCORE	PTS
1			
2			
3			

contre

1			
2			
3			

contre

Joueur remplacé n°1 :

Joueur remplaçant n° 1 :

Joueur remplacé n°2 :

Joueur remplaçant n°2 :

S/TOTAL

PTS →

Total Général Equipe A

PTS →

	NOM - PRENOM	SCORE	PTS
1			
2			
3			

1			
2			
3			

Joueur remplacé n°1 :

Joueur remplaçant n° 1 :

Joueur remplacé n°2 :

Joueur remplaçant n°2 :

S/TOTAL

PTS →

Total Général Equipe B

PTS →

Gagnante Equipe :

A ou B

du Club de :

Perdante Equipe :

A ou B

du Club de :

Match nul entre A et B

Signature Capitaine Equipe A

Nom - Prénom & Signature de l'Arbitre

Signature Capitaine Equipe B