



U.S.O. Échecs

5, rue Pasteur
45000 Orléans

www.us-orleans-echecs.fr

Principes de fonctionnement des compétitions par équipe à l'USO Échecs

Version finalisée début janvier 2014

Objectif du club :

La réputation nationale d'un club d'échecs s'apprécie par la qualité de ses résultats sportifs aux interclubs.

L'objectif principal de l'USO Échecs est d'obtenir **les meilleurs résultats** dans les championnats par équipe tous en valorisant la pérennité des effectifs du club.

- ✓ **Plusieurs critères** permettent d'atteindre cet objectif :
 - Définir précisément les missions et rôles des membres actifs du club
 - Privilégier la qualité des effectifs des meilleures équipes de l'USO Échecs
 - Encourager l'intégration des féminines dans les différentes équipes
 - Apporter une dynamique de progression dans un milieu compétitif en favorisant l'accès des jeunes dans les équipes fortes
 - Aider les adhérents atteints d'un handicap à participer aux matches

Fonctionnement des équipes :

L'équipe au sein du club :

- ✓ Chaque équipe est une composante de l'USO Échecs permettant d'atteindre l'objectif principal.
- ✓ Le club présente des équipes dans les différentes divisions afin d'être représenté dans chaque championnat.
- ✓ La priorité du club est de favoriser l'accession de l'équipe première dans le respect des critères définis précédemment.

Compositions des équipes :

- ✓ Les équipes de nationale sont composées de 8 joueurs mixtes comprenant au minimum :
 - Une féminine
 - Un ou plusieurs jeunes espoirs si les effectifs du club le permettent et si leur niveau est compatible avec les objectifs de l'équipe envisagée
 - Deux chauffeurs
 - Si besoin un accompagnateur pour les jeunes et les handicapés
 - Un capitaine
- ✓ Les équipes de ligue 1 sont composées de 5 joueurs mixtes comprenant au minimum :
 - Si possible une féminine
 - Un ou plusieurs jeunes espoirs
 - Un chauffeur
 - Si besoin un accompagnateur pour les jeunes et les handicapés
 - Un capitaine
- ✓ Les équipes de ligue 2, promotion et promotion espoir sont composées de 4 joueurs mixtes comprenant au minimum :
 - Si possible une féminine
 - Un ou plusieurs jeunes espoirs
 - Un chauffeur
 - Si besoin un accompagnateur pour les jeunes et les handicapés
 - Un capitaine

Rôles et missions des membres actifs :

✓ Le comité directeur

Décide des **inscriptions des équipes** dans les différents niveaux de compétition pour la saison en cours ou à venir. Il valide l'organisation des effectifs proposée par le responsable technique.

Il récompense les meilleurs participants des championnats par équipe.

Il tranche en cas de litige entre les membres du club.

✓ Le responsable technique

Assure la **gestion** de l'ensemble des équipes afin d'atteindre l'objectif du club.

Il est l'interlocuteur du président, du formateur du club, des capitaines et des arbitres.

En début de saison :

- Il collabore et établit avec le formateur du club la liste des joueurs titulaires, des capitaines, et des arbitres, et les soumet au comité directeur.
- Il négocie avec les responsables de groupe des championnats les localisations géographiques des matchs de chaque équipe.
- Il organise la réunion d'information des capitaines et des arbitres.
- Il doit avertir les capitaines et les arbitres, *des dates* connues des compétitions par équipe de l'année.

En cours de saison :

- Il complète avec l'avis du formateur les équipes dont les effectifs sont déficients.
- Il valide les compositions d'équipe proposées par les capitaines et arbitre les remplacements et renforts éventuels sollicités en lien avec l'entraîneur.
- Il s'assure des possibilités de changement des joueurs dans les divisions en respectant la charte de la Fédération Française des Échecs (liste non exhaustive) :
 - Lorsqu'un club a plusieurs équipes engagées dans différentes divisions, un joueur ne peut participer dans une Nationale s'il a déjà joué trois fois en division(s) supérieure(s)
 - Lorsqu'un club a plusieurs équipes engagées dans une même division, tout joueur ayant participé pour le compte d'une de ces

équipes ne peut plus jouer dans une autre des ces équipes, y compris lors d'éventuels barrages.

- Pour disputer une ronde n de NI, NII, NIII ou NIV, un joueur ne doit pas avoir déjà joué plus de n-1 parties dans le championnat. Le nombre total des parties disputées par un joueur dans toutes les Nationales ne peut pas excéder 11 sur l'ensemble de la saison (hors éventuels barrages).
- En NI, NII et NIII, chaque équipe doit aligner à chaque ronde au moins 4 joueurs ayant déjà joué au moins une fois pour le compte de cette équipe depuis le début de la saison (sauf pour la ronde 1).
- Il organise l'arbitrage des compétitions par équipe.
- En cas d'empêchement d'un capitaine, il nomme un capitaine temporaire pour surseoir à son rôle.

En fin de saison :

- Il réalise un compte rendu de la saison écoulée en y précisant les résultats de chaque équipe et joueur.
- Il propose au comité directeur un lot de récompense pour les catégories suivantes : meilleur score par équipe et individuel, meilleure féminine, meilleur jeune, meilleur vétéraneur etc.

✓ **Le capitaine d'équipe**

Est *nommé par le comité directeur*, il coache les membres de l'équipe. il est l'interlocuteur privilégié du responsable technique.

Il est le porte-parole officiel de l'équipe, il la représente vis à vis de l'arbitre et du capitaine adverse.

En début de saison :

- le capitaine doit *informer tous les joueurs titulaires* de son équipe, des *dates* connues des compétitions de l'année

En cours de saison :

Avant match :

- Le capitaine est chargé de *contacter les membres titulaires de son équipe* et de confirmer la rencontre 15 jours avant le début de la compétition.
- Il informe le responsable technique des joueurs absents.
- Il transmet au responsable technique les demandes particulières de ses joueurs.

- Il compose la meilleure équipe possible en tenant compte de la différence de classement Elo entre les joueurs. Si cet écart est supérieur à 103 points, le mieux classé doit être placé devant le moins bien classé.
- Il détermine le point de rendez-vous (date, heure et localisation)
- Il organise le transport de son équipe avec l'avis du responsable technique.
- Il prépare la feuille de match (document officiel) et doit la remettre à l'arbitre ou au responsable du match, au moins 15 minutes avant l'heure prévue pour le début de la rencontre. S'il n'y a pas de nom inscrit sur la feuille de match à un certain échiquier, il ne doit pas y en avoir non plus aux échiquiers suivants.

Pendant match :

- Il assume pleinement sa position de leader, tout en aidant ses équipiers à atteindre le maximum de leurs capacités et obtenir le meilleur d'eux-mêmes.
- Il valide les propositions de nulle des joueurs

Après match :

- Il signe la feuille de match et précise si nécessaire les anomalies constatées.
- Il rend compte du résultat au responsable technique et envoie ces éléments sur le site web du club par SMS (06 89 51 58 76).

Si le club est hôte :

- Il informe avant 22h le directeur du groupe du résultat de la rencontre.
- Dès le lendemain du jour du match, il envoie par courrier les feuilles de match et de parties au directeur du groupe.

✓ Le joueur :

Il existe deux catégories de joueurs :

➤ Le joueur titulaire :

- Le titulaire est désigné par priorité parmi les adhérents ayant retourné le bulletin d'inscription et le règlement avant la réunion de rentrée.
- Il doit être disponible pendant toute la saison.
- Il est membre à part entière de l'équipe et doit informer son capitaine le plus tôt possible d'un désistement éventuel.
- Il se conforme aux recommandations du capitaine de l'équipe.
- A la demande du responsable technique, il remplace le joueur d'une équipe de division supérieure et inférieure. Toutefois dès la deuxième demande de remplacement en division inférieure le titulaire peut refuser. Dans ce cas le directeur technique doit se prononcer sur le caractère définitif de l'affectation en équipe inférieure avec avis conforme du CD. En cas d'affectation définitive, celle-ci doit être motivée (résultats et/ou fiabilité, besoin de renfort pour un objectif sportif...).

➤ Le joueur remplaçant :

- Il n'est pas membre d'une équipe.
- A la demande du responsable technique, il remplace le joueur manquant.
- Il se conforme aux recommandations du capitaine de l'équipe.

Avant match :

- Tout joueur se doit d'être présent et ponctuel au point de rendez-vous choisi par le capitaine.
- Les chauffeurs doivent garder la prérogative du trajet, quand plusieurs choix équivalents s'offrent à eux.

Pendant match :

- Toute **proposition de nulle** au cours d'un match par équipe doit être évaluée par le joueur **et** son capitaine, et en cas d'indisponibilité de ce dernier, par un autre joueur de l'équipe.
- Lors des parties jouées à la cadence Fischer avec ajout de 30 secondes par coup, les joueurs ont l'obligation de noter et d'avoir leur feuille de partie respective à jour (petit rappel : il est autorisé d'avoir un demi-coup de retard au niveau de la notation, mais seulement un demi-coup, c'est à dire

en pratique, répondre au coup de l'adversaire à tempo, mais il devra rattraper la notation des deux coups avant de pouvoir rejouer).

- Lorsqu'une anomalie est constatée sur une partie en cours, le joueur ne doit pas intervenir directement, il doit le signaler à l'arbitre et à son capitaine.
- Un joueur ayant terminé sa partie devient spectateur : il doit garder en tête qu'il représente toujours le club, et se soumettre aux obligations de silence et de respect de l'adversaire.

Après match :

- S'agissant des chauffeurs :
 - Les frais de déplacement sont pris en charge par le club.
 - Les demandes de remboursement doivent être envoyées au Trésorier par *courrier ou email* **après chaque déplacement** et doivent comporter au minimum, la date, la compétition, le lieu du déplacement, et impérativement, s'il y en a, les tickets d'autoroute
 - Si le chauffeur souhaite faire don au club de ces frais de déplacement (déductible des impôts sur le revenu à hauteur de 66%), il doit le mentionner sur sous la simple forme « don au club » en adressant au Trésorier ses frais, avec les précisions mentionnées ci-avant.