	COMMISSION TOURNOIS - GUERANDE BASKET	CTN009-1
	REGLEMENT SPORTIF DES TERRES BLANCHES	03/11 V1.6

A- CATEGORIE

- Equipes départementales séniors féminines et masculines licenciées à la FFBB
 - Les U20 surclassés sont acceptés
 - Les joueurs étant titulaires d'une licence T peuvent participer également avec le club dans lequel ils ont signé cette licence T. Par contre, ils ne pourront en aucun cas, participer avec leur club d'origine si cette équipe est aussi engagée au tournoi.
 - Nous donnons la possibilité à chaque équipe d'intégrer 2 joueurs d'un autre club. Ils devront être déclarés lors de l'inscription.
 - Le nom des joueurs, les n° de licences et les n° des maillots seront demandés après inscription.

B- REGLE DE JEU

- Règles générales (code de jeu F.I.B.A.)
- Tournoi en 2 poules de 3 équipes avec match de barrage et match de classement pour chaque catégorie (Filles et Garçons)
- **Afin de ne pas fausser le résultat du tournoi, les équipes qui auraient recours à des prêts de joueurs des autres équipes au cours du tournoi seront pénalisées de 5 points par joueur prêté. Les cas exceptionnels seront étudiés (blessures,...) pour réduire voir annuler la pénalité.**

Durée des matchs

Match phase éliminatoire :

- 2 x 10 minutes : temps non décompté.

Match de classement (pour les places de 6, 5, 4 et 3ème place) :


- Durée des matchs : 2 x 10mn non décompté

Match de finale (1er de chaque poule)

- Durée des matchs : 2 x 10mn décompté

Règles particulières :

- ▶ Elimination à 4 fautes personnelles.
 - ▶ Une faute disqualifiante et 2 fautes techniques entraîneront 1 match de suspension à effet immédiat.
 - ▶ Le cumul des fautes d'équipe n'entraîne pas lancés-francs. Cependant, si une équipe commet des fautes volontaires, à répétition, à la fin d'une rencontre, et ce afin de «casser» le jeu et de gagner du temps, le corps arbitral devra sanctionner l'équipe d'une faute antisportive, qui entraînera alors la réparation correspondante.
 - ▶ Arrêt du chronomètre : - dernière minute du match sur tous arrêts,
- sur temps mort (durée 60 secondes)
 - ▶ Pas d'arrêt du chronomètre : - sur les lancés-francs
- sur changement de joueur
 - ▶ Modalités de Changement : doit se faire à l'extérieur du terrain devant la table de marque, le joueur sortant autorise son coéquipier à le remplacer en lui tapant dans la main.
- Attention :** la zone de remplacement dans laquelle les joueurs doivent se taper dans la main sera matérialisée à l'aide de plots
- ▶ 1 temps mort (60 secondes) autorisé par mi-temps,

	COMMISSION TOURNOIS - GUERANDE BASKET	CTN009-1
	REGLEMENT SPORTIF DES TERRES BLANCHES	03/11 V1.6

- ▶ En cas d'égalité lors d'un match de finale ou de classement (à élimination directe) : prolongation 1 x 3 minutes. En cas de nouvelle égalité au score à l'issue de la prolongation, c'est le " point en or " (1^{er} point marqué après un entre-deux au centre du terrain) qui départagera les deux équipes.
- ▶ La réparation pour une Faute Antisportive, Technique ou disqualifiante sifflée aux joueurs et / ou entraîneurs sera de 2 lancers-francs avec arrêt du chronomètre + la possession du ballon.
- ▶ Ces règles peuvent être ajustées par le responsable du tournoi et en accord avec les responsables des équipes inscrites au tournoi suite à des événements imprévus.

C- CLASSEMENT

- 1 - Pour les matchs de poules : 3 points par match gagné, 2 points par match nul et 1 point par match perdu.
- 2 - En cas d'égalité de points entre **deux** équipes de la même poule, prise en compte :
 - a - du nombre de matchs gagnés,
 - b - du point avérage particulier (match qui les a opposées),
 - c - du point avérage général (différence entre les points marqués et encaissés),
 - d - du nombre total de points marqués (meilleure attaque),
 - e - du nombre total de fautes commises.
- 3- En cas d'égalité de points entre **trois** équipes de la même poule, prise en compte :
 - a - du nombre de matchs gagnés,
 - b - du point avérage particulier (matchs qui les ont opposées)
 - c - si égalité entre deux équipes seulement à ce moment là, revenir au point avérage particulier.
 - d - si non, point avérage général (différence entre les points marqués et encaissés),
 - e - du nombre total de points marqués (meilleure attaque),
 - f - du nombre total de fautes commises.

D – FORMULE DU TOURNOI:

Voir schéma page suivante

