

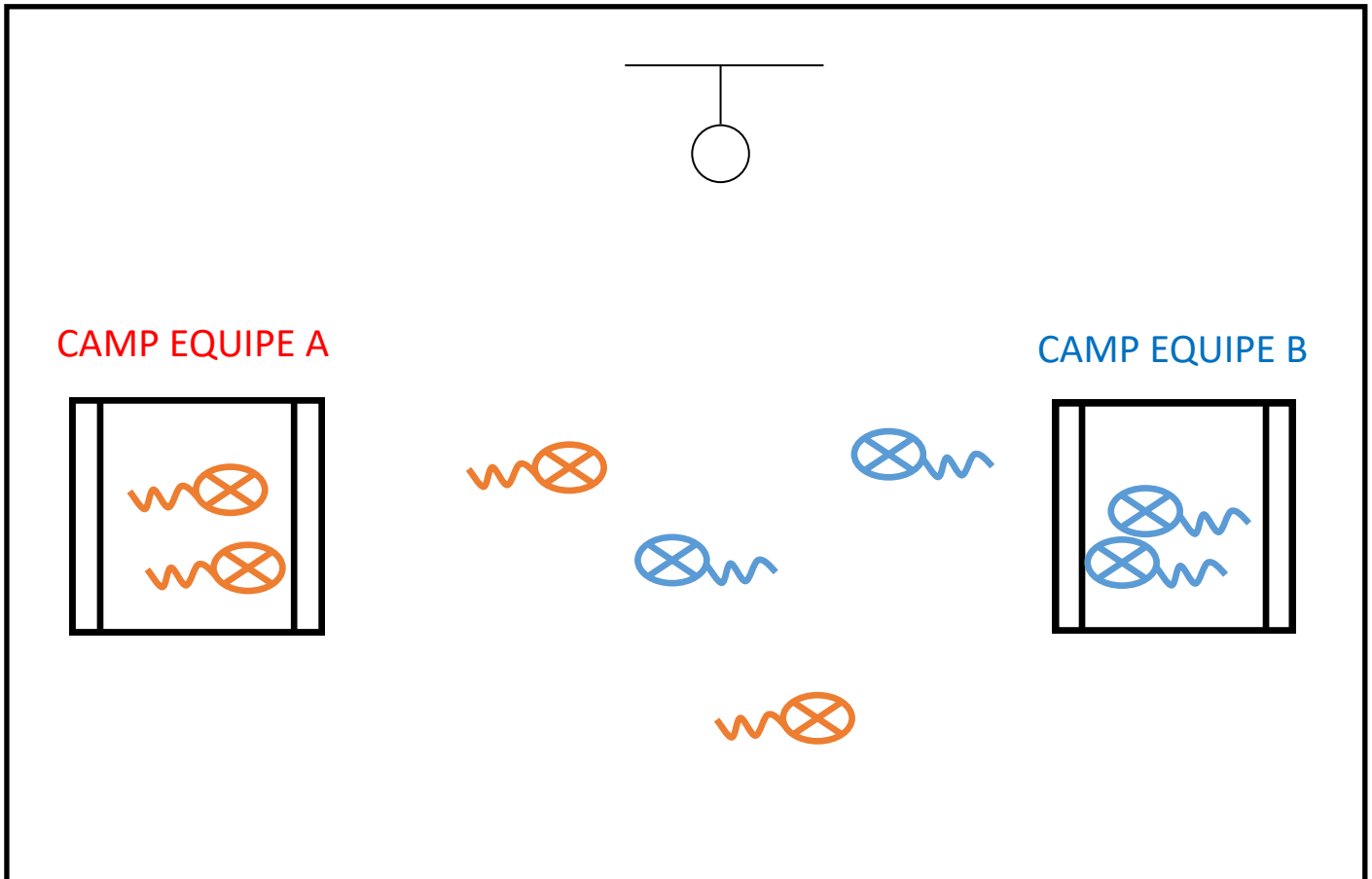
U7

MATCH

3X3

# JEU U7 N°1

## LA QUEUE DU CHAT



- MATERIEL:
- 1 panier
  - 1 ballon par joueur
  - 1 chasuble par joueur
  - Des plots pour matérialiser les camps

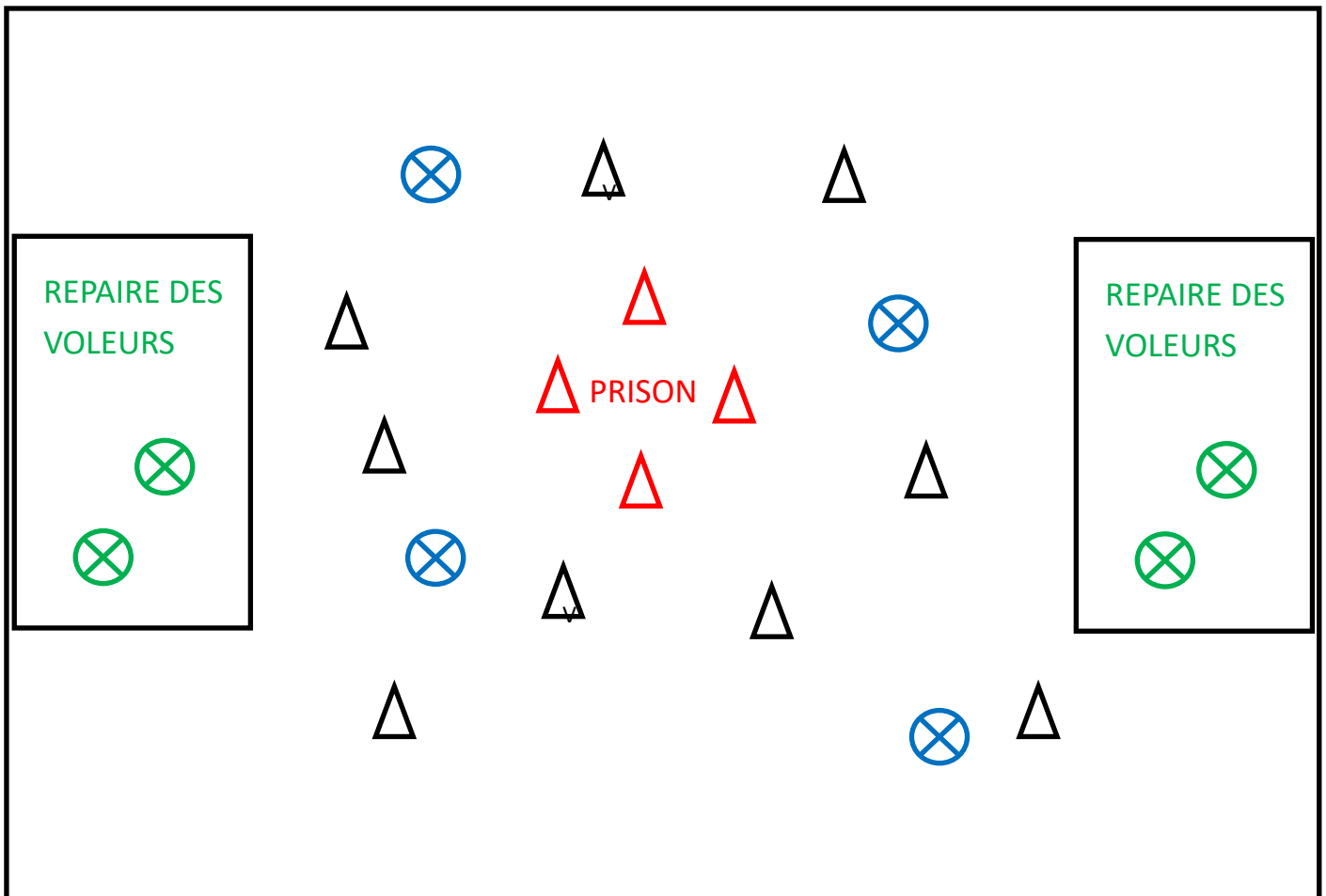
**OBJECTIF:** Attraper la queue des joueurs de l'équipe adverse en dribblant. Une fois une queue attrapée, il faudra aller la donner au coach.

**ATTENTION!!!** Vous n'avez pas le droit de rester plus de 5 secondes dans votre camp.

Une fois votre queue prise par l'adversaire, vous avez la possibilité de la récupérer en marquant un panier et ainsi pouvoir reprendre le jeu.

# JEU U7 N°2

## LES GENDARMES ET LES VOLEURS



MATERIEL: -1 ballon par joueur

-Plots (ou autres) pour matérialiser la prison et les 2 camps des voleurs

Objets à répartir sur le terrain

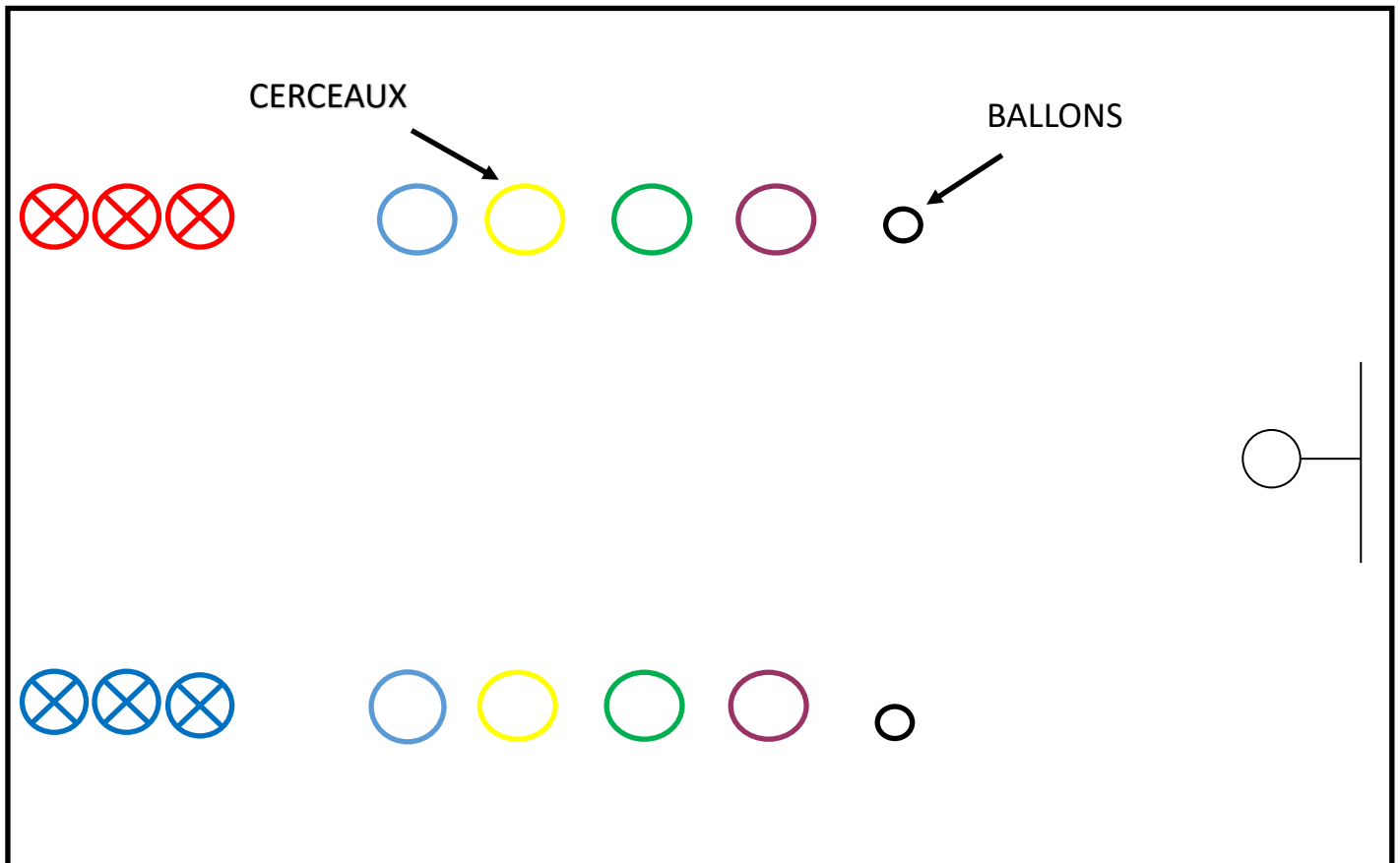
OBJECTIFS: 1 équipe de voleurs doit en dribblant ramasser les objets sur le terrain et les déposer dans leur camp.

1 équipe de gendarmes doit toucher les voleurs en dribblant. Si un voleur est touché, il va en prison mais peut être délivré par un de ses coéquipiers s'il lui tape dans les mains.

ATTENTION!!! Inverser les équipes à la moitié du temps ou si tous les voleurs sont en prison ou si les voleurs ont tout ramassé.

# JEU U7 N°3

## L'ARC EN CIEL



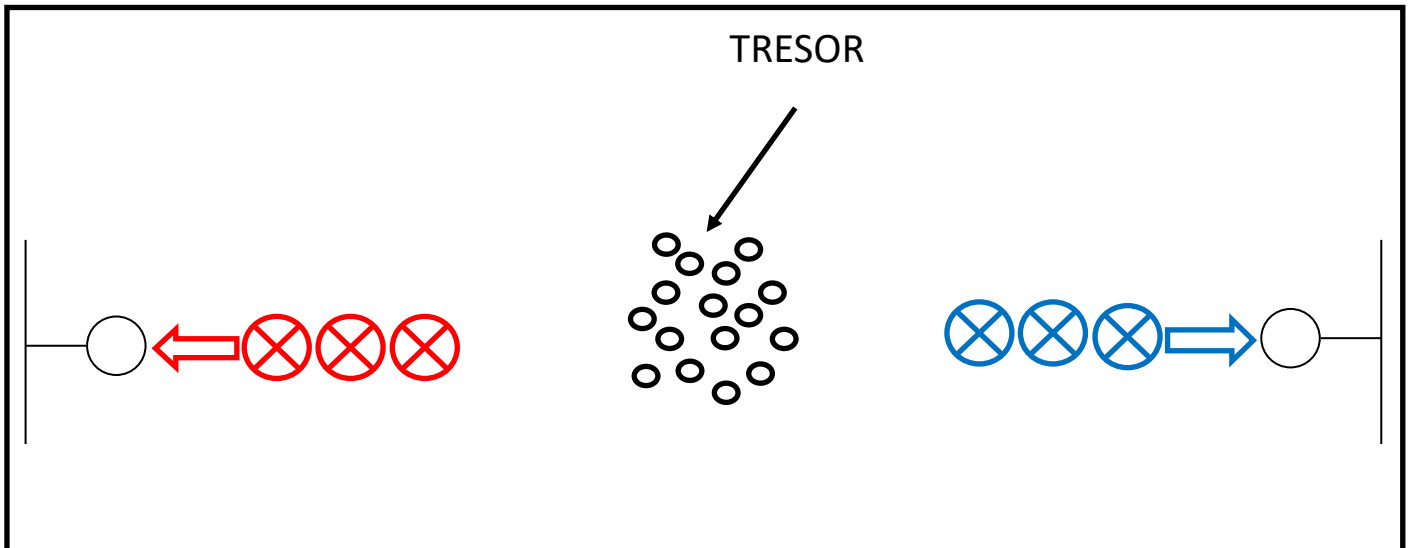
- MATERIEL:**
- 1 panier
  - 4 ballons
  - 5 cerceaux de différentes couleurs (choisir les mêmes couleurs pour les 2 équipes)

### OBJECTIFS

- 1ERE MANCHE:**
- L'entraîneur annonce 2 couleurs.
  - Les 2 premiers de chaque équipe vont devoir mettre un pied dans les cerceaux que l'entraîneur aura désigné; puis prendre le ballon et aller shooter.
  - Première équipes à 6.
- 2EME MANCHE:**
- Changer de côté .
  - L'entraîneur annonce 3 couleurs.
  - Donner le ballon aux joueurs dès le début.

# JEU U7 N°4

## LA CHASSE AU TRESOR



- MATERIEL:**
- 2 paniers
  - Objets style bouchons (trésor)
  - 12 cerceaux
  - 1 ballon par joueur

### OBJECTIF

**1ERE MANCHE:** Les joueurs sont face au panier et shoot chacun à leur tour.

Si le panier est mis, je pars en dribble chercher un trésor et le déposer sous mon panier.

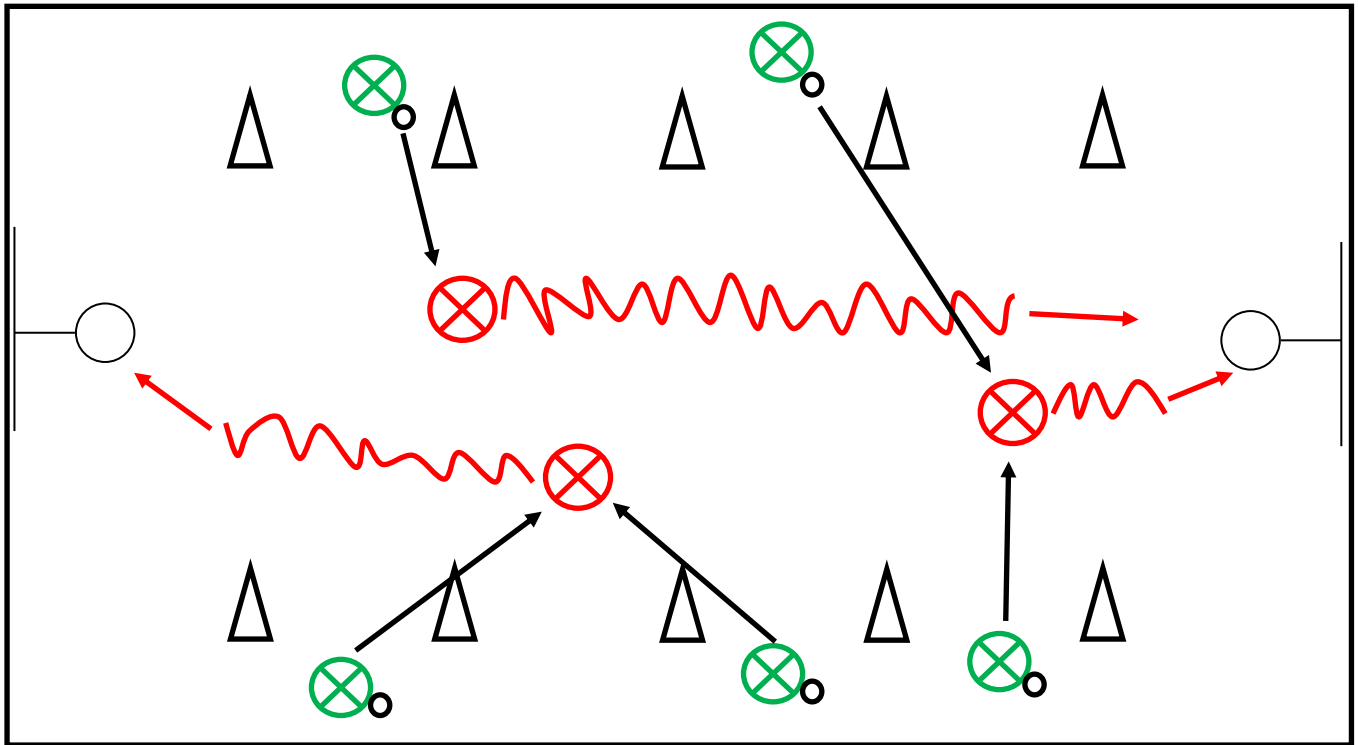
Quand il n'y a plus de trésor, on compte les objets puis on fait la revanche.

**2EME MANCHE:** Les joueurs partent de beaucoup plus loin et doivent aller en passes jusqu'au panier pour shooter.

Mettre des cerceaux au sol pour guider les enfants.

# JEU U7 N°5

## TOUCHER COULER



**MATERIEL:**

- 2 paniers
- environ 20 balles en mousse
- 5 ballons
- plots

**OBJECTIF:** Il y a 2 équipes.

Une équipe doit marquer le plus possible de paniers sans se faire toucher par les balles en mousse.

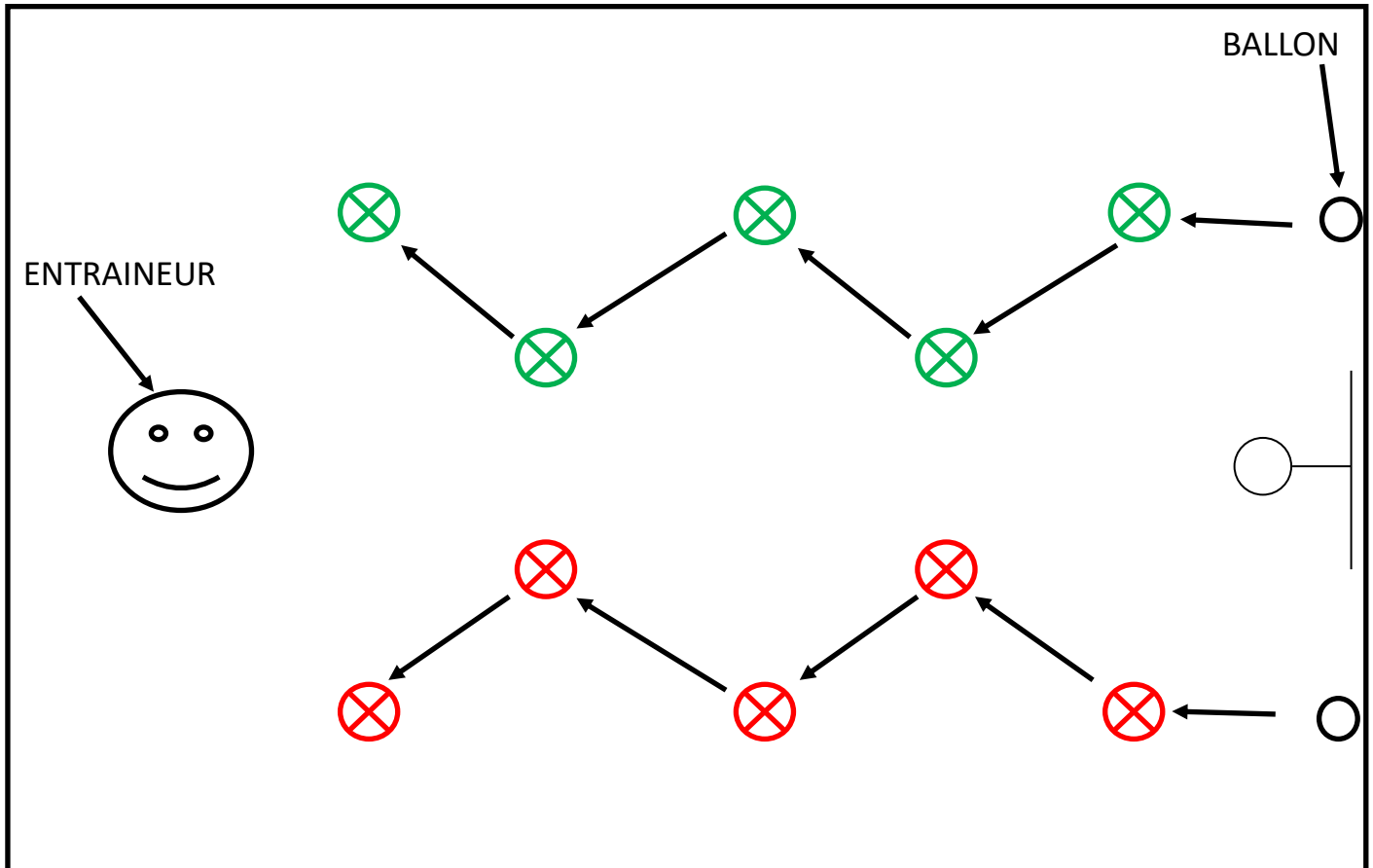
L'autre équipe est sur les côtés (derrière les plots). Elle devra lancer des balles en mousse sur les joueurs (avant que ces derniers ne shoot).

Quand je suis touchée par une balle, je repars du fond du terrain.

**ATTENTION!!!** Il faudra bien compter le nombre de paniers mis et aussi inverser les rôles.

# JEU U7 N°6

## PREMIERS REVENUS



MATERIEL: -1 panier  
-12 cerceaux  
-2 ballons

OBJECTIF: Ramener le ballon de son équipe en passes à l'entraîneur le plus vite possible.

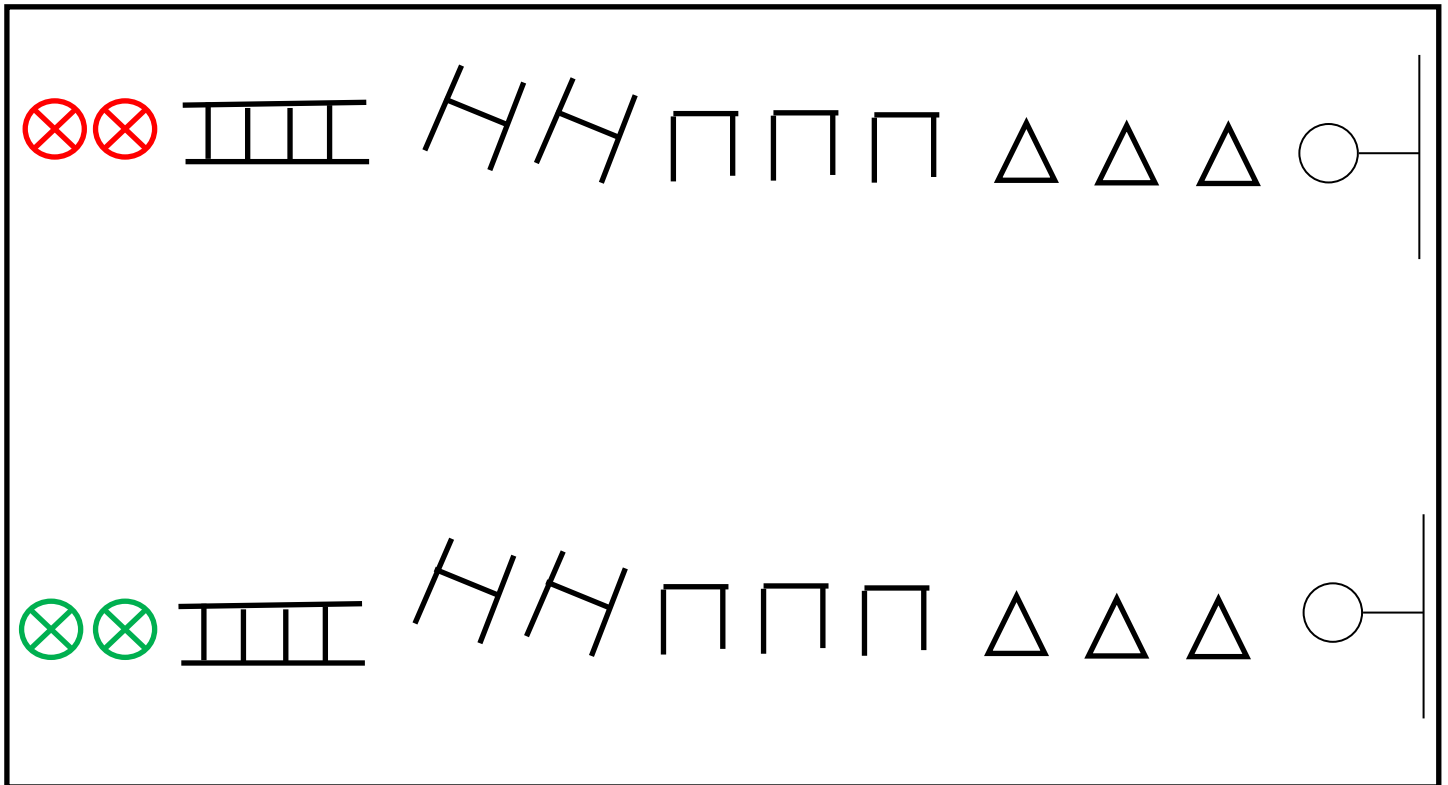
1ERE MANCHE: On utilise les cerceaux pour avancer.

2EME MANCHE: On enlève les cerceaux et l'entraîneur peut se déplacer sur le terrain.

3EME MANCHE: Il faut marquer un panier avant de commencer à faire des passes.

# JEU U7 N°7

## CONSTRUISONS UNE CABANE



- MATERIEL:**
- 2 paniers
  - 4 ballons
  - des haies pour passer au-dessus ou en-dessous
  - des plots
  - 2 échelles de rythme
  - sous chaque panier mettre le nécessaire pour faire une maison (5 plots, 6 cordes)

### OBJECTIF:

Faire le parcours pour aller shooter.

Si le panier est mis, il faudra ramener en dribblant un objet pour commencer à construire sa maison.

Si le panier est raté, alors on rejoint son équipe sans prendre d'objet.

Quand une équipe a terminé, on change de côté.