



Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal

## Comité de Pétanque de la Gironde

Agréé par le Ministère de la Jeunesse et des Sports

Siège social : 17 rue de la Moulinatte - 33130 BEGLES - Tél 05 56 85 87 18 - Fax 05 56 85 87 24 - Mail : cd33@petanque.fr

### **ORGANISATION des PHASES FINALES CDC OPEN- 2019**

Conformément au règlement du CDC Open les phases finales du CDC Open se dérouleront le 06 octobre 2019.

6 finales sont prévues, CDC 1,2,3,4, Promotion A et Promotion B. :

La journée pour chaque division comprend :

- Les 2  $\frac{1}{2}$  finales le matin (8h30)
- La finale l'AM (14h) et le match de classement.

Les clubs pour l'organisation sont choisis par le Comité sur la base du volontariat.

#### **CAHIER des CHARGES pour l'organisation de ces journées.**

##### **A charge du Club recevant les équipes :**

- Accueil des 4 équipes le matin à 8 heures.
- Traçage de 12 terrains aux normes 4m x 15m (minimum 3x12).
- Possibilité de restauration sur commande à l'avance pour les joueurs (15 €),
- Prise en charge des repas pour le délégué(e) et l'arbitre.
- 12 cercles de jeu (1 par terrain),

##### **A charge du Comité de Gironde :**

- Désignation d'un(e) délégué(e) pour chaque rencontre
- Désignation d'un arbitre (frais d'arbitrage réglé par le CD33),
- Achat de coupes et récompenses pour les vainqueurs,
- Diplôme du Vainqueur pour le club (remis lors du Congrès départemental).

La Commission du CDC Open

M.M. DODIN 06 49 83 20 34  
Bernard BOURIDEYS 06 69 01 53 80  
Daniel PORTELENELLE - 06 98 45 64 79

Diffusion :

Délégués(es) - 6  
M.SMIALLY - 1

## Déroulement de la journée :

8 h : Accueil des joueurs, délégués(es) et arbitre, dépôt des licences,

8h15 : Tirage au sort des 2  $\frac{1}{2}$  finales et des terrains,

- Renseignement feuille de match, contrôle des joueurs

8h30: Début des 2 demi-finales

12h - 12h30 : Repas en commun,

14h : Début de la finale et match de classement,

Vers 17h30

Remise des trophées Vainqueur et finaliste.

Pot de l'amitié pour clôturer cette journée.

---

NB : Pour les  $\frac{1}{2}$  finales et la finale, en cas d'égalité effectuer un tir de départage (voir page suivante)

Infos :

**Toutes les équipes (coach compris) doivent avoir un haut identique (jeans interdits).**

## Déroulement de l'épreuve de tir de départage

Cercle de tir de 1 m de diamètre (cercle de placement de la boule cible)

Cercle de lancer de 0,5 m de diamètre (cercle de lancer / position du tireur)

Une liste de 6 joueurs inscrits sur la dernière feuille de match jouée est préétablie par les 2 capitaines avant le tir.

Le tir de la boule cible s'effectue uniquement à la distance de 8,50 m (du bord du cercle de lancer au centre du cercle de placement de la boule cible) sur 2 tours c'est-à-dire que chacun des 6 tireurs aura 2 boules à tirer

A chacun des 2 tours le tir s'effectue sur une seule boule placée au centre du cercle de tir en opposant 1 à 1, en alterné, les joueurs dans l'ordre de la liste.

Les joueurs des 2 équipes sont placés sur le côté 2 mètres à l'arrière du tireur. Les boules de tir ne sont ramassées qu'à l'issue du 1<sup>er</sup> tour et du passage des 12 joueurs.

La désignation de l'équipe qui débute le tir se fait par tirage au sort.

Les points sont comptabilisés par la table de marque par annonce de l'arbitre principal placé au cercle de placement de la boule cible et après validation du tir par le(la) délégué placé au cercle de lancer (jugement des pieds)

1 point pour la boule touchée restant dans le cercle de placement de la boule cible

3 points pour la boule touchée et sortie du cercle de placement de la boule cible

5 points pour le carreau restant dans le cercle de placement de la boule cible

Sont autorisées à arbitrer les épreuves de tir toutes personnes (officiels/éducateurs) agréés préalablement par le Jury de la compétition.

L'équipe ayant totalisé le plus grand nombre de points à la fin des 2 tours remporte le match.

En cas d'égalité après les 2 tours on procédera à l'épreuve de tir appelée « mort subite » aux mêmes conditions que dans les 2 tours mais sans décompte de points, le match est perdu par l'équipe qui aura, la première, simplement manqué la boule cible. Ceci à la condition évidente que chaque équipe ait tiré le même nombre de boules.

Club de			Club de		
Nom prénom	Tir 1	Tir 2	Nom et prénom	Tir 1	Tir 2
<b>Totaux</b>			<b>Totaux</b>		

### Equipe vainqueur :

NB : Joindre cette page à la feuille de match.