



**REGLEMENT SPORTIF
PARTICULIER DU
CHAMPIONNAT DE
CLUBS 3X3**

3X3  **FFBB**

SOMMAIRE

ORGANISATION GENERALE DU CHAMPIONNAT 3x3 FFBB.....3

L'inscription des équipes par le club.....6

Les actions du comité départemental.....8

Les actions de la Ligue Régionale.....9

La journée de compétition.....10

A/ Organisation.....10

B/ Déroulement.....13

C/ Saisie des résultats.....14

D/ Forfait, sanctions et surclassement.....14

ANNEXES..... 15 à 20

Feuille de marque officielle 3x3.....17

Formulaire d'inscription.....20

Fiche de résultats.....22

ORGANISATION GENERALE DU CHAMPIONNAT 3x3 FFBB

Article 1 : Championnat 3x3 FFBB

Le championnat 3x3 FFBB est accessible à tous les clubs, formés en associations sportives et affiliés à la FFBB.

Article 2 : Calendrier (Avril 2020)

Le championnat 3x3 FFBB se déroule à partir du 15 octobre jusqu'au 31 mai en deux phases :

- La phase départementale, à partir du 15 octobre jusqu'à fin mars, est appelée « Séries » ;
- La seconde phase, sur une journée, à organiser par la ligue régionale entre avril et mai, est appelée « Master de Ligue » pour les meilleures équipes de la phase des « Séries » de chaque comité.

En plus du format prévu à l'article 3, les comités départementaux peuvent proposer également une finale départementale pour définir le champion départemental.

Cette finale devra se dérouler avant le terme de la saison sportive en cours, dans les conditions fixées par le comité départemental, et dans le respect du présent règlement.

Article 3 : Format de chaque phase

Pour chaque phase, le championnat 3x3 FFBB respecte le format suivant :

- Au minimum 4 équipes engagées par catégorie, pas de maximum ;
- Le comité départemental organise les journées de championnat des Séries, au minimum 4 dates dans l'année, pas de maximum.
- La ligue organise la journée de « Master de ligue » ;
- Chaque journée, le championnat se déroulera sous forme de plateau, le plateau englobera toutes les équipes présentes et permettra un classement de toutes les équipes.

Le championnat respecte un format standard de plateau défini en fonction du nombre d'équipes par l'Event Maker.

Article 4 : Organisation de la phase départementale, les Séries

Chaque journée des « Séries », conformément à l'article 3, donne lieu à un classement. Les points sont attribués comme suit :

- Vainqueur de la journée = 100 points ;
- Finaliste = 50 points ;
- Demi-finalistes = 30 points ;
- Quarts de finalistes = 15 points.
- Équipes éliminées en phase de poule = 5 points.

- S'il y a deux phases de poules avant les quarts de finale, les équipes éliminées dans la première phase marquent 5 points et les équipes éliminées dans la seconde phase marquent 10 points.

Le nombre de points attribués pour la fin de la compétition reste inchangé.

Chaque Comité du ressort d'une même Ligue Régionale doit établir son classement final de la phase des « Séries » selon les mêmes modalités.

A l'issue de l'ensemble des journées du championnat, des six journées, le classement général des « Séries » est établi.

Le titre de Champion Départemental est attribué à l'équipe qui termine première des « Séries » au nombre de points.

Les champions des Séries sont automatiquement qualifiés pour le Master de Ligue.

Article 5 : Organisation de la phase régionale, le Master de Ligue

La Ligue Régionale organise entre début avril et mi-mai une journée 3x3 réunissant 16 équipes : le Master de Ligue.

Pour réunir ces 16 équipes, les champions des Séries et les meilleurs deuxièmes de chaque comité du ressort territorial de la Ligue seront qualifiés.

S'il n'y a pas 16 équipes, même système pour les meilleurs troisièmes et meilleurs quatrièmes. Cette journée sera organisée sous forme de plateau, avec 4 poules de 4. Se disputeront ensuite des quarts de finale, demi-finale et la finale.

Le titre de Champion Régional est attribué à l'équipe vainqueur de la finale.

Article 6 : Équipes à égalité

Égalité sur une journée des « Séries », à la fin de la phase départementale des « Séries :

En cas d'égalité de deux équipes ou plus, elles seront départagées et classées en fonction de leurs meilleurs résultats sur toutes les journées de championnat (Nombre de finales, nombre de demi-finales etc...)



.L'inscription des équipes par le club

Article 9 : Finances

Chaque club désirant participer aux championnats 3x3 FFBB doit être en règle financièrement avec la FFBB et ses structures déconcentrées au moment de l'engagement de son équipe.

Article 10 : Engagements (Avril 2020)

Chaque club désirant participer aux championnats 3x3 FFBB adresse l'engagement de chacune de ses équipes au comité départemental au plus tard le 15 septembre de la saison en cours et s'acquitte des droits financiers.

Un club peut engager des équipes dans plusieurs catégories ou plusieurs équipes dans une même catégorie ; dans ce dernier cas, elles peuvent être engagées dans la même poule.

Sous réserve de l'accord du Comité, une équipe peut rejoindre le championnat en cours **tout au long des « Series »**.

Elle marquera alors zéro point sur **les journées** du championnat **auxquelles elle n'aura pas participé**.

Article 11 :

1/ Catégories

Le championnat 3x3 FFBB est proposé aux catégories suivantes :

- U13 Garçon et Fille (mixité possible) ;
- U15 Garçon et Fille (mixité possible) ;
- U18 Homme et Femme ;
- U23 Homme et Femme ;
- Seniors Homme et Femme ;
- Senior Plus : Senior supérieur ou égal à 35 ans Homme et Femme.

2/ Surclassements

Des surclassements sont possibles dans les conditions de l'article 47 du présent Règlement et de l'article 9 du Règlement Médical de la FFBB.

Article 12 : Nombre de joueurs

Chaque équipe est composée de quatre joueurs minimum et de sept joueurs maximum ; les effectifs ne peuvent plus être modifiés jusqu'à la fin du championnat lorsque la liste qui est déposée au comité départemental comporte sept joueurs.

Si la liste comporte moins de sept joueurs, il est possible, pour le club tout au long de la saison, d'ajouter des joueurs, sans en retirer, pour arriver à un maximum de sept. La liste comportant ce ou ces nouveaux joueurs devra être validée par le comité départemental au plus tard sept jours avant la ou leur première participation de ce ou ces joueurs à une rencontre officielle. Lors de chaque journée, seuls quatre joueurs issus de la liste validée, peuvent participer aux rencontres et sont désignés avant le début de leur première rencontre.

Article 13 : Licences

Tout joueur doit être titulaire d'une licence Joueur Compétition FFBB, valide pour la saison en cours, lui permettant de participer aux différents championnats 3x3 FFBB.

Tout entraîneur, ref, superviseur 3x3, correspondant 3x3/Event Maker doit être titulaire d'une licence Joueur Compétition FFBB, valide pour la saison en cours, lui permettant de participer aux différents championnats 3x3 FFBB et d'y exercer cette fonction.

Article 14 : Formulaire d'inscription

Pour l'engagement de chaque équipe, un formulaire d'inscription est nécessaire et accessible en ligne sur le site de la FFBB. Ce formulaire doit être renvoyé complet au comité départemental au plus tard le 15 septembre de la saison en cours.

Article 15 : Organisation d'un Open de la SUPERLEAGUE ou de la JUNIORLEAGUE

Chaque club qui inscrit une ou plusieurs équipes doit organiser un Open (tournoi hors championnat) de la SUPERLEAGUE 3x3 FFBB ou de la JUNIORLEAGUE 3x3 FFBB et doit renseigner sur le formulaire d'inscription la catégorie de l'Open organisé (Open Start ou Open Plus), conformément aux Règlements Généraux du 3x3.

Indifféremment du nombre d'équipes inscrites par un club, ce dernier devra organiser au minimum un tournoi Open Start lors de la saison.

A la fin de la saison, la FFBB vérifie l'organisation effective de cet Open.

Article 16 : Correspondant 3x3

Chaque club doit avoir un correspondant 3x3 identifié au moment de l'engagement d'une ou plusieurs équipes. Ce dernier fait le lien entre la fédération, ses structures déconcentrées et les clubs concernés ; il a en charge le suivi des championnats pour son club.



.Les actions du Comité Départemental

Article 17

Le Comité Départemental enregistre les inscriptions et organise les journées des Séries, transmet son classement à la fin du championnat à la Ligue Régionale, pour la constitution de la phase Master de Ligue.

Article 18

Le Comité Départemental détermine le calendrier de la phase départementale du championnat en respectant les dates des Séries, de mi-octobre à fin mars.

Un Comité ne disposant pas d'un nombre suffisant d'équipes pour organiser le championnat dans une catégorie, peut s'associer avec un Comité Départemental voisin limitrophe.

Si une équipe pour des raisons géographiques, souhaite s'associer avec le Comité voisin pour participer au championnat de club, il faudra l'accord des deux comités départementaux.

Article 19

Au plus tard avant le 1er octobre de la saison en cours, le Comité Départemental fixe au minimum 4 dates dans son calendrier sur la saison pour organiser ces journées de championnat.

Le Comité peut aussi éventuellement faire un appel à candidature auprès des clubs pour trouver des sites recevant les journées.

A la fin de la phase des Séries, le Comité transmet son classement du championnat à la Ligue Régionale pour la constitution de la phase Master de Ligue.

Article 20 : Réclamations

Si une équipe pose une réclamation car elle pense avoir été lésée par la décision d'un ref ou par un évènement qui a eu lieu pendant une rencontre, elle doit le faire immédiatement par l'intermédiaire de son capitaine auprès du Superviseur 3x3 du plateau, puis confirmer sa réclamation de la même façon à l'issue de la rencontre.

Ce dernier, statue dans l'instant, en premier et dernier ressort, sur cette réclamation en qualité de juge unique, parmi les trois les décisions possibles :

- Classer sans suite la réclamation ;
- Confirmer le résultat acquis sur le terrain ;
- Faire jouer ou rejouer la rencontre immédiatement.

Article 21

Chaque Comité Départemental déclare par mail, à l'adresse 3x3@ffbb.com son correspondant 3x3 titulaire d'une licence fédérale.

Ce dernier peut former et renseigner les correspondants de clubs à l'Event Maker. Il saisit des résultats sur l'Event Maker.

Il transmet le nom de l'équipe championne du Comité à la Ligue et le nom des autres équipes susceptibles d'être qualifiées.

Les actions de la Ligue Régionale

Article 22

Au regard des classements transmis par les Comités Départementaux de son ressort territorial, la Ligue Régionale enregistre les inscriptions des équipes qualifiées pour le Master de la Ligue.

La Ligue Régionale détermine le calendrier du Master de la Ligue et organise cette journée de compétition entre le 1er avril et mi-mai, soit avant le début des Opens Plus.

Les 16 équipes sont réparties dans 4 poules de 4 équipes. A l'issue de cette phase de poules, un classement est établi.

Les deux premières équipes de chaque poule sont qualifiées pour les quarts de finale en match à élimination directe.

Les rencontres sont déterminées par l'Event Maker.

Les vainqueurs sont qualifiés pour les demi-finales à élimination directe. Les vainqueurs des demi-finales sont qualifiés pour la finale.

Le titre de Champion Régional est attribué à l'équipe vainqueur de la finale.

Article 23 : Réclamations

Si une équipe pose une réclamation car elle pense avoir été lésée par la décision d'un ref ou par un événement qui a eu lieu pendant une rencontre, elle doit le faire immédiatement par l'intermédiaire de son capitaine auprès du Superviseur 3x3 ou du Correspondant 3x3 du Comité recevant la compétition, puis confirmer sa réclamation de la même façon à l'issue de la rencontre.

Ce dernier, statue dans l'instant, en premier et dernier ressort, sur cette réclamation en qualité de juge unique, parmi les trois les décisions possibles :

- Classer sans suite la réclamation ;
- Confirmer le résultat acquis sur le terrain ;
- Faire jouer ou rejouer la rencontre immédiatement.

Article 24

Le correspondant 3x3 du Master de la Ligue sera le correspondant 3x3 du Comité recevant la journée de compétition.

Ce dernier peut former et renseigner les correspondants de clubs à l'Event Maker. Il vérifie la bonne saisie des résultats sur l'Event Maker.

.La journée de compétition

A/ Organisation de la journée

Article 25 : Lieux de pratique et horaires

Chaque salle ou terrain où se disputent des rencontres officielles doivent être classés et équipés conformément au règlement des salles et terrains de la FFBB.

Le Comité :

- choisit la salle où s'organisent les Séries,
OU
- fait un appel à candidature auprès des clubs pour cette organisation.

Les clubs affiliés à la FFBB, disposant de plusieurs salles déclarées dans la base de données fédérale doivent, dès que possible et au plus tard 10 jours avant la rencontre prévue, aviser le comité départemental et les adversaires de l'adresse exacte du lieu où se dispute la rencontre, ainsi que le moyen d'y accéder.

L'horaire est fixé par l'équipe qui reçoit. Cet horaire doit être communiqué au moins une semaine avant aux autres équipes, ainsi qu'au comité départemental.

Article 26 : Horaires pour les jeunes

Concernant les catégories Jeunes (U18 et U15), les journées sont prévues, sauf cas exceptionnel, les mercredis et samedis après-midi jusqu'à 18h00, ainsi que le dimanche de 9h00 à 18h00. Pendant les vacances scolaires de la zone concernée, ces catégories pourront jouer tous les jours de la semaine.

Article 27 : Jours de matchs

Les matchs peuvent se dérouler en semaine ou le week-end.
Pour la catégorie jeune, pendant les vacances scolaires de la zone concernée, ces catégories pourront jouer tous les jours de la semaine.

Article 28 : Correspondant 3x3

Les clubs recevant désignent un correspondant 3x3. Il organise la journée de compétition :

- Il prépare la salle (paniers, tables de marque, bancs des remplaçants) ;
- Il accueille les équipes ;
- Il met à disposition 4 ballons officiels 3x3 pour l'échauffement des équipes et les rencontres ;

Il prévoit deux jeux de chasubles pour le cas où 2 équipes auraient les mêmes couleurs de maillots

- Il fournit de l'eau (bouteilles, ou point d'eau) ;
- Il veille au respect des dispositions suivantes en matière de surveillance médicale des compétitions et s'assure notamment de la présence :
 - o D'un nécessaire médical de premier secours à un emplacement spécifique près des surfaces de compétition et à l'abri du public en vue des premiers soins à apporter en cas d'accident ;
 - o D'un téléphone accessible avec affichage à proximité des numéros d'appel du SAMU, des pompiers et du responsable de la salle ou du club.

Article 29 : Correspondant Event Maker

Le correspondant Event Maker du comité peut être la même personne que le correspondant 3x3 du comité, ou une personne différente. Il est présent à l'arrivée des équipes avec la liste transmise par le comité départemental pour effectuer la saisie sur l'Event Maker et sur FBI des équipes et des joueurs présents.

Article 30 : Superviseur 3x3

Le superviseur 3x3 du comité fait le briefing du début de plateau ; il rappelle l'état d'esprit et les valeurs du 3x3, les principales règles du 3x3 ; il insiste sur le fait que tout comportement antisportif entraîne la disqualification de l'équipe.

Le superviseur 3x3 du comité assure le bon déroulement des rencontres dans un état d'esprit de fairplay et veille à ce qu'uniquement les 4 joueurs de chaque équipe participant aux rencontres de la journée soient présents sur le terrain et les bancs de remplaçants.

Le superviseur 3x3 du comité désigne les refs parmi les joueurs des équipes qui ne jouent pas (de préférence des mini poules opposées) et les supervise pendant les rencontres. Il connaît le règlement et peut intervenir à la demande des refs en cas de difficultés à gérer le bon déroulement de la partie.

L'arbitrage par les équipes qui ne jouent pas est obligatoire. Si une équipe refuse les désignations faites à ses joueurs par le superviseur 3x3, elle est immédiatement disqualifiée pour la journée concernée.

Article 31 : Echauffement

La phase d'échauffement a lieu pendant la saisie des informations sur l'Event Maker et l'identification des joueurs (contrôle de la liste des 4 joueurs appelés à jouer la journée, validité de leurs licences). Les équipes qui s'opposent s'échauffent ensemble sur le même panier.

Article 32 : Organisation des terrains

Les poules se déroulent sur deux paniers différents sauf cas particuliers (voir annexe 1).

Article 33 : Refs (Avril 2020)

Les refs sont les arbitres désignés par le superviseur 3x3 du club recevant, parmi les joueurs d'une équipe ne jouant pas, de préférence de la poule opposée ou non concernée par le résultat.

Ils assurent le bon déroulement de la rencontre selon le règlement officiel 3x3. S'il n'y a pas de chronomètre de jeu identifié pour chaque terrain, ils décomptent les 12 secondes et annoncent les 5 dernières secondes de possession.

Les refs peuvent aussi être des arbitres départementaux, régionaux et nationaux en formation.

Les comités et ligues peuvent proposer les journées de championnat comme support de formation. Les formateurs labélisés peuvent se servir de ces plateaux pour former de nouveaux refs 3x3.

Article 34 : Tables de marque et marqueurs

Les tables de marque sont situées dans l'angle du demi-terrain et sont tenues par des marqueurs. Les marqueurs sont les responsables de la table de marque, désignés par le superviseur 3x3 du comité parmi les joueurs d'une équipe ne jouant pas, de préférence de la poule opposée ou non concernée par le résultat. En cas de refus ils entraînent la disqualification de leur équipe pour la journée concernée.

Leur fonction est de gérer :

- Le chronomètre de jeu (manuel ou smartphone) en annonçant les 5 dernières minutes et la dernière minute à haute voix,
- La feuille de marque 3x3 (score et fautes d'équipes) (cf. Annexe 2).

Article 35 : Ballons

Les matchs doivent se jouer avec les ballons spécifiques 3x3 (Taille 6, poids 7).

Article 36 : Coaching

Aucun coach sur le terrain. Le coaching à distance est interdit.

B/ Déroulement :

Article 37 : Constitution d'un plateau de « Séries ».

La constitution du plateau de championnat se fait en fonction du nombre des équipes via l'Event Maker. Le correspondant 3x3 du Comité veille au bon déroulement de la journée.

C/ Saisie des résultats :

Article 38 : Event Maker et FBI (Avril 2020)

Les résultats sont saisis au plus tard le lendemain de la journée de championnat à 12h00 par le correspondant 3x3 du comité :

- Sur la plate-forme Event Maker FIBA.

La plateforme FBI n'est dédiée qu'à l'engagement des équipes en début de championnat.

D/ Forfaits, sanctions et surclassement :

1/ Forfaits, retard et perte par défaut :

Article 39 : Forfait

Une équipe qui déclare forfait pour la journée se voit attribuée 0 point pour la journée concernée. Au deuxième forfait, l'équipe concernée est désignée comme en « Forfait général » et ne pourra plus prendre part au championnat pour la suite de la saison.

Article 40 : Retard

Au-delà de 15 minutes, une équipe, même régulièrement inscrite, ne pourra participer à la journée de championnat et se verra attribuer 0 points au classement de la journée.

Article 41 : Perte par défaut

Si une équipe quitte le terrain ou si elle n'a plus de joueur apte à jouer en cours de rencontre, le match sera considéré comme perdu par défaut.

2/ Sanctions :

Article 42 : Disqualification de joueurs

Tout comportement antisportif, toute agression physique ou verbale d'un joueur envers un autre joueur, un ref, ou une personne de l'organisation entraîne immédiatement la disqualification de l'équipe pour la journée.

Le superviseur 3x3 du club notifie l'incident sur la fiche de résultats et en informe le comité départemental qui peut demander l'ouverture d'un dossier disciplinaire au Président ou au Secrétaire Général de la Ligue Régionale territorialement compétente.

Article 43 : Sanctions disciplinaires

Tout joueur sous le coup d'une sanction disciplinaire affectant sa participation régulière aux compétitions FFBB (5x5 ou 3x3) ne peut participer aux rencontres de championnat 3x3, de Superleague ou Juniorleague.

Article 44 : Blessures

Après le début d'une rencontre, une équipe qui perd des joueurs sur blessure, peut continuer à jouer jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de joueur apte à jouer. Dès lors, les résultats sont acquis et les matchs à venir sont perdus.

Article 45 : Moins de 3 joueurs

Une équipe avec moins de trois joueurs ne peut pas commencer la journée. Elle est classée dernière de la poule.

Article 46 : Annulation de la journée

Si le Comité Départemental est dans l'incapacité d'organiser la journée, il doit en informer toutes les équipes inscrites et prévoir une date pour organiser ce plateau de Séries annulé.

3/ Surclassement :

Article 47 : Surclassement

Le surclassement est la faculté donnée à un licencié déjà régulièrement qualifié dans sa catégorie de participer dans une catégorie d'âge supérieure.

Le surclassement est délivré au vu d'un certificat médical d'aptitude délivré par un médecin, conformément au règlement médical de la FFBB. Sa date d'effet est celle du dépôt au comité départemental du certificat médical autorisant le surclassement.

Est assimilée à la date de dépôt, la date d'envoi du certificat médical par lettre recommandée.



SURCLASSEMENT COMPETITION 3X3

Saison 2020-2021

CATEGORIE	COMPETITION DEPARTEMENTALE
SENIOR PLUS**	Pas de surclassement
SENIOR	Pas de surclassement
U23*	Pas de surclassement
U18	Vers U23 et/ou Senior : Médecin de famille
U15	Vers U18 : Médecin de famille

* La catégorie U23 fait partie de la catégorie senior mais est réservée aux joueurs de moins de 23 ans

** La catégorie Senior Plus fait partie de la catégorie senior mais est réservée aux joueurs de 35 ans et plus

Tous les cas non prévus au présent règlement sont soumis aux règlements généraux FFBB et sont tranchés le cas échéant par le Bureau Fédéral et soumis à ratification par le Comité Directeur si nécessaire.

Le présent règlement concerne l'organisation des championnats 3x3 FFBB.



ANNUAIRE
FFBB

2020/2021



Nom de l'association ou de la structure :

N° d'affiliation :

Couleurs maillots :

Catégorie de l'équipe engagée :

LISTE DES JOUEURS ENGAGES

Tout joueur présent dans la liste doit avoir un profil FIBA 3x3 validé avec photo

		PRÉNOM	N° DE LICENCE	DATE DE NAISSANCE	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

Tournoi de validation organisé : (cochez la case correspondante)



Règlements sportifs particuliers

Saison 2020 – 2021



Championnats 5x5 de Meurthe-et Moselle

[Pour tous les championnats féminins et masculins](#)

REPORT DE RENCONTRES

Tout report de rencontre accepté par la Commission Sportive Départementale ou par le Groupe Sanitaire Départemental (Commission COVID) se joue le premier weekend libre des vacances scolaires, puis le second, puis le troisième, jusqu'à une programmation de 2 rencontres par weekend et par équipe, si nécessaire.

Les demandes de reports de rencontres peuvent être de deux types :

- Report en raison de Cas COVID chez un ou plusieurs joueurs majeurs

Merci de bien vouloir utiliser le

[Formulaire – Demande de report d'une rencontre en Championnat de Meurthe-et-Moselle](#)

Dans ce cas, la demande de report de rencontre ne sera étudiée que si :

- La liste des joueurs « majeurs » de l'équipe concernée par le report de la rencontre a bien été complétée en ligne en remplissant le formulaire, avant le 15 octobre 2020, voir procédure :
[Formulaire – Liste des joueurs/joueuses majeurs en championnat de Meurthe-et-Moselle](#)
 - Le Groupe Sanitaire Départemental (com.covid.54@gmail.com) aura reçu l'intégralité des documents médicaux en lien à votre demande
- Report en raison de fermeture de salle
Merci de bien vouloir utiliser le
[Formulaire – Demande de report en cas de fermeture de salle](#)

CONSTITUTION DES POULES

Les organisations des championnats ont été prévues en fonction des engagements des équipes à ce jour. En cas de désengagements, retraits ou forfaits d'une ou plusieurs équipes dans une ou plusieurs poules devenant, de ce fait, incomplètes, le ou les exempts seront placés aux derniers rangs de la poule, par exemple, (6^{ème}), puis (5^{ème}), etc...



Séniors masculins : PRM et DM2



Phase 1 : 2 poules de 6 équipes - 10 journées : 5 Aller et 5 Retour
8 à 10 rencontres par équipe

Phase 2 : 2 journées : 1 Aller et 1 Retour :

Journées	Rencontres selon classement 1 ^{ère} Phase – Poule A et B					
	Poule Elite			Poule Honneur		
ALLER 1	A1 – B1	A2 – B2	A3 – B3	A4 – B4	A5 – B5	A6 – B6
RETOUR 1	B1 – A1	B2 – A2	B3 – A3	B4 – A4	B5 – A5	B6 – A6

Phase 3 : 4 journées : 2 Aller et 2 Retour.
Les résultats de la Phase 2 sont conservés dans chacune des poules

Journées	Rencontres selon classement 1 ^{ère} Phase – Poule A et B					
	Poule Elite			Poule Honneur		
ALLER 1	A1 – B2	A2 – B3	A3 – B1	A4 – B5	A5 – B6	A6 – B4
ALLER 2	B1 – A2	B2 – A3	B3 – A1	B4 – A5	B5 – A6	B6 – A4
RETOUR 1	A2 – B1	A3 – B2	A1 – B3	A5 – B4	A6 – B5	A4 – B6
RETOUR 2	B2 – A1	B3 – A2	B1 – A3	B5 – A4	B6 – A5	B4 – A6

En cas d'arrêt des compétitions :

Si arrêt avant journée 12 : RANKING FIBA sur phase 1.

Si arrêt avant journée 16 : D'après les classements Phase 1, puis RANKING Phase 2

Si arrêt après journée 16 : Classement phases 2 et 3 cumulées par poule Élite (accession) et Honneur (rétrogradation)

La ou les équipes finissant en première position, selon les modalités des classements, accéderont à la DM2, en fonction des places disponibles.

Les accessions se feront en fonction du nombre de place disponibles.

Les rétrogradations se feront en fonction des nécessités,



Départementale masculine seniors - Division 3 (DM3)



4 poules de 5 ou de 6 équipes – 10 journées : 5 Aller et 5 Retour
8 à 10 rencontres par équipe.

Phase 2 : 2 rencontres Aller et Retour, numérotées de K1 à K6 pour les poules A et B
et numérotées de L1 à L5 pour les poules C et D
6 poules de niveau 1^{er}, 2^{ème}, ..., 6^{ème}

Journées	Rencontres selon classement 1 ^{ère} Phase Poule A et B											
	Poule 1		Poule 2		Poule 3		Poule 4		Poule 6			
ALLER 1	K	A1 – B1	K	A2 – B2	K	A3 – B3	K	A4 – B4	K	A5 – B5	K	Ex – B6
RETOUR 1	1	B1 – A1	2	B2 – A2	3	B3 – A3	4	B4 – A4	5	B5 – A5	6	B6 – Ex
ALLER 1	L	C1 – D1	L	C2 – D2	L	C3 – D3	L	C4 – D4	L	C5 – D5		-
RETOUR 1	1	D1 – C1	2	D2 – C2	3	D3 – C3	4	D4 – C4	5	D5 – C5		-

Phase 3 : 2 rencontres Aller et Retour
Les résultats de la Phase 2 sont conservés par poule

Exemples : VK3 correspond au vainqueur des rencontres K3
PL5 correspond au perdant des rencontres L5

Journées	Rencontres selon résultats Phase 2							
	Poule 1	Poule 2	Poule 3		Poule 4		Poule 5	Poule 6
ALLER 1	VK1 – VL1	VK2 – VL2	VK3 – VL3		VK4 – VL4		-	Ex – PK5
RETOUR 1	PK1 – PL1	PK2 – PL2	PK3 – PL3	M	PK4 – PL4	M	VK5 – VL5	PL5 – B6
1	VL1 – VK1	VL2 – VK2	VL3 – VK3	4	PL4 – PK4	5	VL5 – VK5	B6 – PL5
	PL1 – PK1	PL2 – PK2	PL3 – PK3		VL4 – VK4		-	PK5 – Ex

Phase 4 : 2 rencontres Aller et Retour
Les résultats des Phases 2 et 3 sont conservés par poule

Journées	Rencontres selon résultats Phase 2					
	Poule 1	Poule 2	Poule 3	Poule 4	Poule 5	Poule 6
ALLER 1	VK1 – PL1	VK2 – PL2	VK3 – PL3	VM4 – VL4	-	Ex – PL5
RETOUR 1	PK1 – VL1	PK2 – VL2	PK3 – VL3	VK4 – VM5	PM5 – PM4	PK5 – B6
1	PL1 – VK1	PL2 – VK2	PL3 – VK3	VM5 – VK4	PM4 – PM5	PL5 – Ex
	VL1 – PK1	VL2 – PK2	VL3 – PK3	VL4 – VM4	-	B6 – PK5

En cas d'arrêt des compétitions :

- Si arrêt avant journée 12 : RANKING sur phase 1
- Si arrêt avant journée 14 : Classement phase 1 + ranking par poule de niveau phase 2
Poule 1 : de 1^{er} à 4^{ème}, Poule 2 : 5^{ème} à 8^{ème}, Poule 3 : 9^{ème} à 12^{ème}, etc...
- Si arrêt avant journée 16 : Classement cumulé phase 2 et 3 par poule de 1 à 4
et Classement + Ranking Phase 1 pour les poules 5 et 6
- Si arrêt après journée 16 : Classement cumulé phase 2, 3 et 4 par poule



finissant en première position de la Poule 1 (accession) accéderont à la DM2, selon les modalités.

Départementale masculine U17



Phase 1 : 4 poules de 3 x 6 équipes 1 poule de 1 x 5 équipes / 10 journées
8 ou 10 rencontres Aller - Retour

Phase 2 : 2 rencontres Aller et Retour, numérotées de K1 à K6 pour les poules A et B et numérotées de L1 à L6 pour les poules C et D
6 poules de niveau 1^{er}, 2^{ème}, ..., 6^{ème}

Journées	Rencontres selon classement 1 ^{ère} Phase - Poule A et B											
	Poule 1		Poule 2		Poule 3		Poule 4				Poule 6	
ALLER 1	K	A1 – B1	K	A2 – B2	K	A3 – B3	K	A4 – B4	K	A5 – B5	K	Ex – B6
RETOUR 1	1	B1 – A1	2	B2 – A2	3	B3 – A3	4	B4 – A4	5	B5 – A5	6	B6 – Ex
ALLER 1	L	C1 – D1	L	C2 – D2	L	C3 – D3	L	C4 – D4	L	C5 – D5	L	C6 – D6
RETOUR 1	1	D1 – C1	2	D2 – C2	3	D3 – C3	4	D4 – C4	5	D5 – C5	6	D6 – C6

Ex : Exempt d'une des poules.

Phase 3 : 2 rencontres Aller et Retour, numérotées de K1 à K6 pour les poules A et B et numérotées de L1 à L6 pour les poules C et D

Les résultats de la Phase 2 sont conservés par poule

Exemples : VK3 correspond au vainqueur des rencontres K3
PL5 correspond au perdant des rencontres L5

Journées	Rencontres selon résultats Phase 2					
	Poule 1	Poule 2	Poule 3	Poule 4	Poule 5	Poule 6
ALLER 1	VK1 – VL1	VK2 – VL2	VK3 – VL3	VK4 – VL4	VK5 – VL5	B6 – VL6
	PK1 – PL1	PK2 – PL2	PK3 – PL3	PK4 – PL4	PK5 – PL5	Ex – PL6
RETOUR 1	VL1 – VK1	VL2 – VK2	VL3 – VK3	VL4 – VK4	VL5 – VK5	VL6 – B6
	PL1 – PK1	PL2 – PK2	PL3 – PK3	PL4 – PK4	PL5 – PK5	PL6 – Ex

Phase 4 : 2 rencontres Aller et Retour
Les résultats des Phases 2 et 3 sont conservés par poule

Journées	Rencontres selon résultats Phase 2					
	Poule 1	Poule 2	Poule 3	Poule 4	Poule 5	Poule 6
ALLER 1	VK1 – PL1	VK2 – PL2	VK3 – PL3	VK4 – PL4	VK5 – PL5	VL6 – Ex
	PK1 – VL1	PK2 – VL2	PK3 – VL3	PK4 – VL4	PK5 – PL5	B6 – PL6
RETOUR 1	PL1 – VK1	PL2 – VK2	PL3 – VK3	PL4 – VK4	PL5 – VK5	Ex – VL6
	VL1 – PK1	VL2 – PK2	VL3 – PK3	VL4 – PK4	PL5 – PK5	PL6 – B6

En cas d'arrêt des compétitions :

Si arrêt avant journée 12 : RANKING FIBA sur phase 1

Si arrêt avant journée 14 : Classement phase 2 + ranking par poule de niveau

avant journée 16 : Classement cumulé phase 2 et 3 par poule

après journée 16 : Classement cumulé phase 2, 3 et 4 par poule



Départementale masculine U15

Phase 1 : 2 poules de 5 équipes et 2 poules de 6 équipes – 10 journées
8 à 10 rencontres Aller et Retour

Phase 2 : 2 rencontres Aller et Retour, numérotées de K1 à K6 pour les poules A et B
et numérotées de L1 à L5 pour les poules C et D
6 poules de niveau 1^{er}, 2^{ème}, ..., 6^{ème}



Journées	Rencontres selon classement 1 ^{ère} Phase Poule A et B											
	Poule 1		Poule 2		Poule 3		Poule 4		Poule 6			
ALLER 1	K	A1 – B1	K	A2 – B2	K	A3 –	K	A4 – B4	K	A5 – B5	K	Ex – B6
	1		2		3	B3	4		5		6	
RETOUR 1		B1 – A1		B2 – A2		B3 –		B4 – A4		B5 – A5		B6 – Ex
						A3						
ALLER 1	L	C1 – D1	L	C2 – D2	L	C3 –	L	C4 – D4	L	C5 – D5		-
	1		2		3	D3	4		5			
RETOUR 1		D1 – C1		D2 – C2		D3 –		D4 – C4		D5 – C5		-
						C3						

Phase 3 : 2 rencontres Aller et Retour

Les résultats de la Phase 2 sont conservés par poule

Exemples : VK3 correspond au vainqueur des rencontres K3

PL5 correspond au perdant des rencontres L5

Journées	Rencontres selon résultats Phase 2											
	Poule 1		Poule 2		Poule 3		Poule 4		Poule 5		Poule 6	
ALLER 1	VK1 – VL1		VK2 – VL2		VK3 – VL3		VK4 – VL4		-		Ex – PK5	
	PK1 – PL1		PK2 – PL2		PK3 – PL3		M	PK4 – PL4		M	VK5 – VL5	
RETOUR 1	VL1 – VK1		VL2 – VK2		VL3 – VK3		4	PL4 – PK4		5	VL5 – VK5	
	PL1 – PK1		PL2 – PK2		PL3 – PK3			VL4 – VK4			-	
											PK5 – Ex	

Phase 4 : 2 rencontres Aller et Retour

Les résultats des Phases 2 et 3 sont conservés par poule

Journées	Rencontres selon résultats Phase 2											
	Poule 1		Poule 2		Poule 3		Poule 4		Poule 5		Poule 6	
ALLER 1	VK1 – PL1		VK2 – PL2		VK3 – PL3		VM4 – VL4		-		Ex – PL5	
	PK1 – VL1		PK2 – VL2		PK3 – VL3		VK4 – VM5		PM5 – PM4		PK5 – B6	
RETOUR 1	PL1 – VK1		PL2 – VK2		PL3 – VK3		VM5 – VK4		PM4 – PM5		PL5 – Ex	
	VL1 – PK1		VL2 – PK2		VL3 – PK3		VL4 – VM4		-		B6 – PK5	

En cas d'arrêt des compétitions :

Si arrêt avant journée 12 : RANKING sur phase 1

Si arrêt avant journée 14 : Classement phase 1 + ranking par poule de niveau phase 2
 Poule 1 : de 1^{er} à 4^{ème}, Poule 2 : 5^{ème} à 8^{ème}, Poule 3 : 9^{ème} à 12^{ème}, etc...

Si arrêt avant journée 16 : Classement cumulé phase 2 et 3 par poule de 1 à 4
 et Classement + Ranking Phase 1 pour les poules 5 et 6

Si arrêt après journée 16 : Classement cumulé phase 2, 3 et 4 par poule
 L'équipe classée 1^{ère}, selon les modalités d'arrêt des compétitions, est déclarée championne de Meurthe-et-Moselle

Règlements sportifs particuliers



Pré région féminine (PRF)



Phase 1 : 3 poules de 6 équipes - 10 journées : 5 Aller et 5 Retour
 10 rencontres

Phase 2 : 8 journées : 2 Aller et 2 Retour :
 Les équipes s'étant rencontrées lors de la phase 1 ne se rencontrent pas lors de la seconde phase.
 Les résultats de la phase 1 concernant les équipes présentes dans cette phase seront conservés.

Journées	Rencontres selon classement 1 ^{ère} Phase Poule A, B et C								
	Poule Élite			Poule Excellence			Poule Honneur		
ALLER 1	A1 – B1	A2 – C1	B2 – C2	A3 – B3	A4 – C3	B4 – C4	A5 – B5	A6 – C5	B6 – C6
ALLER 2	B2 – A1	C2 – A2	B1 – C1	B4 – A3	C4 – A4	B3 – C3	B6 – A5	C6 – A6	B5 – C5
ALLER 3	A1 – C1	A2 – B1	B2 – C1	A3 – C3	A4 – B3	B4 – C3	A5 – C5	A6 – B5	B6 – C5
ALLER 4	C2 – A1	B2 – A2	B1 – C2	C4 – A3	B4 – A4	B3 – C4	C6 – A5	B6 – A6	B5 – C6
RETOUR 1	B1 – A1	C1 – A2	C2 – B2	B3 – A3	C3 – A4	C4 – B4	B5 – A5	C5 – A6	C6 – B6
RETOUR 2	A1 – B2	A2 – C2	C1 – B1	A3 – B4	A4 – C4	C3 – B3	A5 – B6	A6 – C6	C5 – B5
RETOUR 3	C1 – A1	B1 – A2	C1 – B2	C3 – A3	B3 – A4	C3 – B4	C5 – A5	B5 – A6	C5 – B6
RETOUR 4	A1 – C2	A2 – B2	C2 – B1	A3 – C4	A4 – B4	C4 – B3	A5 – C6	A6 – B6	C6 – B5

En cas d'arrêt des compétitions :

Si arrêt avant journée N°10, RANKING Phase 1

La ou les équipes finissant aux premières places du RANKING définitif accèdent au championnat Régional féminin 2.

Si arrêt avant journée N°18 : Classement Phase 1 + RANKING Phase 2 par Poule Élite, Excellence et Honneur

La ou les équipes finissant aux premières places du RANKING Phase 2 de la poule Élite du classement définitif accèdent au championnat régional féminin 2

Si arrêt après journée N°18, Classement Phase 2, par poule

La ou les équipes finissant aux premières places de la poule Élite du classement définitif accèdent au championnat régional féminin 2

Les accessions se feront en fonction du nombre de place disponibles



Départementale féminine U18



poule de 6 équipes 10 journées Aller et Retour jusqu'au 30 janvier 2021

10 rencontres

L'équipe classée première à l'issue de la phase 1 sera déclarée championne de Meurthe-et-Moselle et participera à la seconde phase du championnat U18F de la Ligue Régionale Grand Est.

Phase 2 : 5 équipes

Journées	Rencontres selon classement 1 ^{ère} Phase				
ALLER 1	K	A5 – A2	L	A4 – A3	EX – A6
RETOUR 1		A2 – A5		A3 – A4	

VK, respectivement VL, correspond à l'équipe vainqueur des deux rencontres K, respectivement L

PK, respectivement PL, correspond à l'équipe perdant des deux rencontres L, respectivement L

Phase 3 : 2 poules.

Poule A : 2 équipes : finale au meilleur des 5 rencontres

si VK = A5, calendrier Poule A inversé

Poule B : 3 équipes

Journées	Poule A	Poule B	Exempt
1	VK – VL	PK – A6	PL
2	VL – VK	A6 – PL	PK
3	VK – VL	A6 – PK	PL
4	VL – VK, (si nécessaire)	PL – A6	PK
5	VK – VL, (si nécessaire)	si match 5 poule A, PL – PK	Si pas de match 5 poule A, journée 3X3 chez PK regroupant les 5 équipes

En cas d'arrêt des compétitions :

Si arrêt avant journée N°10 : RANKING phase 1

Si arrêt avant journée N°12 : Classement phase 1

Si arrêt avant fin Phase 3 : Ranking sur Phase 2

Si arrêt Phase 3 Terminée : Classement selon résultat Poule A et selon Classement phase 1 pour les équipes de la poule B ;

Départementale féminine U15



2 poules de 5 équipes 10 journées Aller et Retour jusqu'au 30 janvier 2021
8 rencontres
RANKING pour accession en Ligue Grand Est pour 1 équipe CD 54
et 1 équipe CD 88.

L'équipe finissant 1^{ère} au RANKING ou au Classement de la Phase 1 sera déclarée championne U15F de Meurthe-et-Moselle et accèdera pour la seconde phase du championnat de la Ligue Régionale Grand Est.

Si l'équipe du CD54 qui intègre le championnat régional est issue de la poule B, l'équipe finissant 5^{ème} de la poule A de la phase 1 intégrera la poule B à la 4^{ème} place.

Les équipes restant dans la poule B seront classées 1, 2 et 3 en fonction de leur classement de la phase 1.

Phase 2 : 2 poules de 4 équipes : 6 journées Aller et Retour
6 rencontres

Composition des Poules

Poule Élite : les deux équipes les mieux classées de chacune des poules après retrait des équipes accédant au championnat Régionale U15 F

Poule Excellence : les deux équipes les moins bien classées de chacune des poules après retrait des équipes accédant au championnat Régionale U15 F, avec transfert éventuel de l'équipe terminant 5^{ème} de la poule A dans la poule B.

En cas d'arrêt des compétitions :

Si arrêt avant journée N°10 : RANKING phase 1

Si arrêt avant journée N°16 : Classement Phase 1 + RANKING par poule phase 2

Si arrêt après journée N°16 : Classement Phase 2