



Consignes :

- Entourer la bonne réponse,
- lorsque la réponse cochée est **Non** ou **Faux**, indiquer la bonne réponse sur la feuille annexe.

1 - Une faute technique est sifflée au joueur B12. Après l'exécution du deuxième LF qui est raté, le coach A fait remplacer les 5 joueurs qui sont sur le terrain depuis le début de la période.	
<i>Est-ce légal ?</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>
2- A10 tire au panier. B4 ne parvient pas à le contrer mais passe la main par en dessous du panier et chasse le ballon qui roule sur l'anneau.	
<i>Il faut siffler une faute technique à B4.</i>	Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/>
3 - A10 tire son unique LF. Alors que le ballon vient de quitter ses mains, une faute est sifflée à A8 sur B15 au rebond. Panier raté. C'est la cinquième faute d'équipe pour A.	
<i>L'arbitre doit donner 2 LF à B15.</i>	Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/>
4 - Dans les 2 dernières minutes de la 4 ^{ème} période, A4 marque un panier. Le ballon roule loin de la ligne de fond, retardant la remise en jeu.	
<i>L'arbitre ne doit pas siffler.</i>	Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/>
5 - Lors de la dernière minute de la 4 ^{ème} période, l'équipe A marque un panier à 3 points. Les arbitres le valident bien à 3 points mais le marqueur l'inscrit à 2 points. L'équipe B marque ensuite 2 paniers consécutivement puis le signal de fin de temps de jeu retentit.	
<i>L'erreur est-elle rectifiable ?</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>
6 - Un dernier LF est tiré par B7. Le ballon rebondit après avoir touché l'anneau. A10 passe le bras par en-dessous et chasse le ballon.	
<i>Le LF doit être accordé et le jeu doit reprendre par une REJ par l'équipe B en ligne de fond.</i>	Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/>
7 - Alors qu'A7 a le ballon pour effectuer une remise en jeu, une double faute est sifflée.	
<i>Comment va s'effectuer la remise en jeu ?</i>	Possession alternée <input type="checkbox"/> Remise en jeu par l'équipe A <input type="checkbox"/>
8 - A9 commet une faute sur B12 qui tirait au panier à 2 points. Le panier n'est pas réussi, B12 bénéficie de 2 lancers francs. Pendant qu'il tire le deuxième LF, B4 et B13 se présentent au marqueur pour remplacer B12 et B7. Le deuxième lancer franc est réussi.	
<i>Ces deux remplacements seront-ils accordés avant la remise en jeu consécutive au 2^{ème} lancer franc ?</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>
9 - L'équipe A est en zone press tout terrain. B4 monte le ballon de sa zone arrière. Avant que B4 ne passe la ligne médiane, l'arbitre siffle 8s. L'appareil des 24s affiche 17s.	
<i>L'arbitre doit revenir sur sa décision et rendre le ballon à l'équipe B qui aura 1 seconde pour passer la ligne médiane.</i>	Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/>
10 - Une faute antisportive est-elle toujours la conséquence d'un contact avec un adversaire ?	Oui <input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>



<p>11 - A4 effectue une remise en jeu en application de la règle de l'alternance. Le joueur B7 est le premier à toucher le ballon sur le terrain en l'arrêtant volontairement avec le pied. L'arbitre siffle violation.</p>		
<p><i>Doit-on retourner la flèche d'alternance avant la nouvelle remise en jeu ?</i></p>		<p>Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/></p>
<p>12 - Juste avant l'entre-deux initial, une FT est infligée à B8 qui se trouve sur le banc de son équipe.</p>		
<p><i>La FT doit être inscrite au compte de l'entraîneur et ne compte pas dans les fautes d'équipe pour la première période.</i></p>		<p>Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/></p>
<p>13 - A10 est blessé et le jeu est arrêté. Comme A10 ne peut pas continuer à jouer immédiatement, l'arbitre siffle et fait le signe du remplacement. L'entraîneur B demande alors un TM.</p>		
<p><i>A10 peut-il continuer à jouer après le TM ?</i></p>		<p>Oui <input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/></p>
<p>14 - A10 qui bénéficie de 2 LF plus la possession ligne médiane se blesse. Il est remplacé par A6 avant le 1^{er} LF, le marqueur signale une demande de remplacement de A6.</p>		
<p><i>A6 peut-il être remplacé s'il réussit le second LF ?</i></p>		<p>Oui <input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/></p>
<p>15 - Alors qu'une violation vient d'être sifflée, l'aide entraîneur A vient demander à la table de marque le nombre de faute de B6.</p>		
<p><i>L'aide entraîneur A a-t-il le droit de faire cette demande ?</i></p>		<p>Oui <input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/></p>
<p>16 - Pendant la 9^{ème} minute de la 4^{ème} période, le joueur A8 se présente au marqueur pour demander un remplacement. Le joueur A14 tente un tir au panier à la limite des 24 secondes et le signal retentit alors que le ballon est en l'air. Le ballon pénètre dans le panier.</p>		
<p><i>Le marqueur peut demander le remplacement puisque le signal des 24s a retenti.</i></p>		<p>Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/></p>
<p>17 - A9 passe le ballon à A12, le ballon touche l'anneau par en-dessous et tombe dans les mains de A5. Celui-ci tire au panier mais avant que le ballon ne quitte ses mains, le signal des 24s retentit. Le panier rentre.</p>		
<p><i>Le panier doit être accordé car le signal n'aurait pas dû retentir.</i></p>		<p>Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/></p>
<p>18 - A14 est blessé lors d'un choc avec B5 et reste au sol. Sans pénétrer sur le terrain, le médecin de l'équipe vient évaluer la blessure d'A14 en se tenant le long de la ligne de fond proche du banc de l'équipe. A14 se relève sans avoir reçu de soin.</p>		
<p><i>Le joueur A14 ne peut pas rester sur le terrain.</i></p>		<p>Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/></p>
<p>19 - Le ballon est en l'air lors d'un tir de B6. A cet instant, B4 pousse A8 au rebond, le panier rentre. L'arbitre sanctionne B4 d'une faute et accorde le panier. Il y a 5 fautes d'équipe pour B dans cette période.</p>		
<p><i>A8 bénéficiera de 2 lancers francs.</i></p>		<p>Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/></p>
<p>20 - Lors de la dernière minute de jeu, A4 dribble dans sa zone arrière lorsqu'un joueur de l'équipe "B" frappe le ballon hors des limites du terrain de jeu dans le prolongement de la ligne de lancer franc en zone arrière. Un temps-mort est accordé d'abord à l'équipe "B" et immédiatement après à l'équipe "A".</p>		
<p>A quel endroit l'équipe "A" doit-elle effectuer la remise en jeu après le temps-mort :</p>		<p>prolongement ligne médiane <input type="checkbox"/> prolongement ligne de lancer franc <input type="checkbox"/></p>



CFAMC
Stage CF1-CF2-CF3
Saison 2010/2011

Nom :

Prénom :



Feuille de réponse annexe

Sur cette feuille, vous devez indiquer la bonne réponse lorsque vous avez coché une case **Faux** ou **Non**.
N'oubliez pas de reporter les numéros des questions.





CORRECTION

N°	Réponse	Justification
1	OUI	
2	FAUX	Goal-tending, il faut accorder le panier
3	VRAI	
4	VRAI	
5	OUI	
6	FAUX	Il y a intervention du défenseur sur le dernier LF. Par conséquent, A10 doit être sanctionné d'une FT. Le LF doit être accordé et le jeu doit reprendre par 2 LF pour l'équipe B suivis de la REJ par l'équipe B.
7	Remise en jeu A	L'équipe A avait le contrôle du ballon et le conserve.
8	OUI	
9	FAUX	Dans le cas de tout désaccord entre le nombre de secondes décomptées par un arbitre et celles affichées sur l'appareil des vingt-quatre secondes, la décision de l'arbitre aura la priorité. NB: Il ne faut pas demander à l'opérateur des 24s d'occulter!!!
10	OUI	
11	NON	La possession alternée se termine lorsque le ballon est touché légalement par un joueur sur le terrain. Comme il y a violation du joueur défenseur, la possession alternée n'a pas pris fin.
12	FAUX	Pendant un intervalle de jeu, tous les membres d'équipe autorisés à jouer sont considérés comme joueur. Par conséquent, la FT est attribué à B8 et elle compte dans les fautes d'équipe de la première période.
13	OUI	
14	NON	Il y n'a pas de phase de jeu (chronomètre déclenché) après le remplacement de A6
15	OUI	
16	FAUX	Le panier est marqué, il n'y a donc pas violation des 24s. Le remplacement ne peut donc pas être accordé à l'équipe qui vient de marquer.
17	VRAI	
18	FAUX	Le joueur blessé peut rester sur le terrain puisque le médecin n'a pas pénétré sur le terrain. Il n'est donc pas considéré comme ayant reçu des soins.
19	VRAI	
20	prolongement ligne médiane	le jeu reprend par la remise en jeu de l'équipe "A" dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque.