

PUPITRE TABLE DE MARQUE BASKET-BALL

1 - MISE EN MARCHÉ

2 – PROGRAMMATION DU SPORT (27) 2 appuis

3 – BASKET(1)+(23)

4 – Nombre de périodes 4 périodes (9) + (23)

5 – Avant match (0) à (9) + (23)

6 – Durée de la période (0) à (9) + (23)

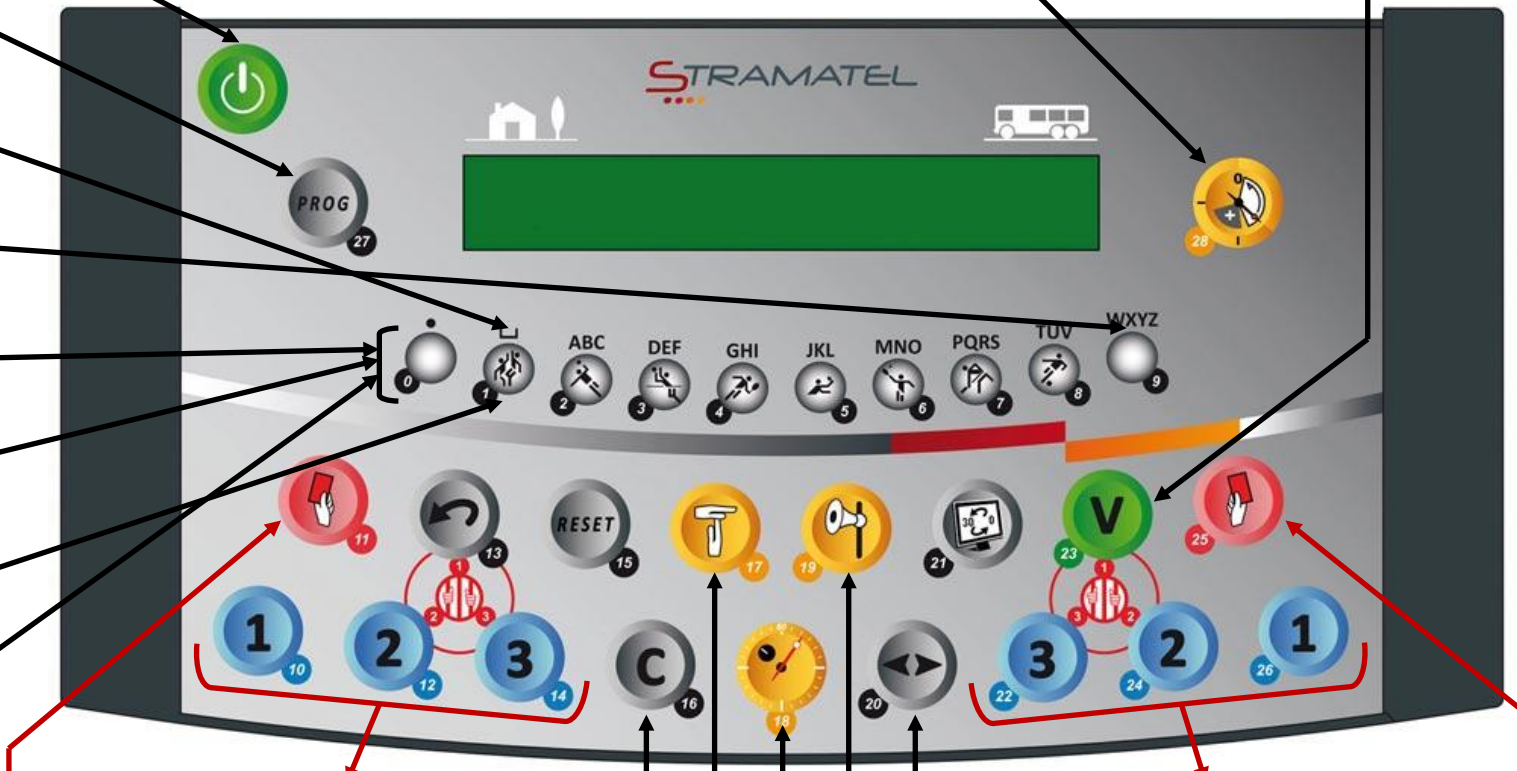
7 – Durée des Temps-Morts (1) + (23)

8 – Durée prolongation (0) à (5) + (23)

CORRECTION (16)
FAUTE Locaux (16)+(11)
FAUTE Visiteurs (16)+(25)
SCORE Locaux (16)+(10) (12) (14)
SCORE Visiteurs (16)+(26) (24) (22)
TM Locaux (16)+(10)
TM Visiteurs (16)+(26)
CHRONO (16)+(18)

AVANCER TIMER (28)

VALIDATION (23)



POINTS LOCAUX
1(10) 2(12) 3(14)
FAUTES LOCAUX (11)

POINTS VISITEURS
1(26) 2(24) 3(22)
FAUTES VISITEURS(25)

TEMPS-MORTS TM (17)
Locaux (17)+(10)
Visiteurs (17)+(26)

CHRONO / TIMER
Marche / Arrêt (18)

FLECHE Possession (20)
← 3 appuis →

AVERTISSEUR Sonore (19)
Pour les changements
Pour les TEMPS-MORTS TM
Fin TEMPS-MORTS automatique