

# SYNTHESE GESTES ARBITRAGE



## 1 / SCORE



**1 point :** mouvement d'un doigt vers le bas



**2 points :** mouvement des deux doigts vers le bas



**3 points :** trois doigts pointés des deux mains



**Tentative à 3 points**



**Panier ou action annulée :** mouvement des ciseaux des bras devant la poitrine

## 2 / CHRONOMETRAGE



**Arrêt du chronomètre :** Bras tendu et main ouverte



**Arrêt du Chronomètre pour faute :** Poing fermé ; paume de l'autre main pointée vers la taille du fautif



**Reprise du jeu :** Mouvement de couperet avec la main.

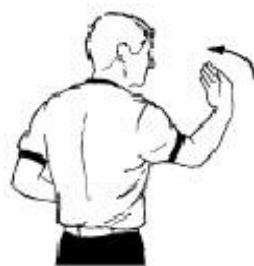


**Remettre 24 sec au chronomètre :** mouvement circulaire avec l'index

## 3 / ADMINISTRATION



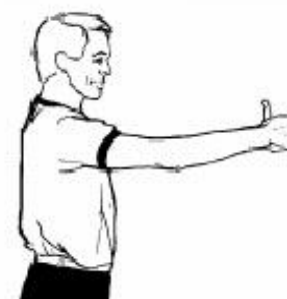
**Remplacement :** Avant-bras croisés



**Faire signe d'entrer :** Mouvement de la main ouverte vers le corps

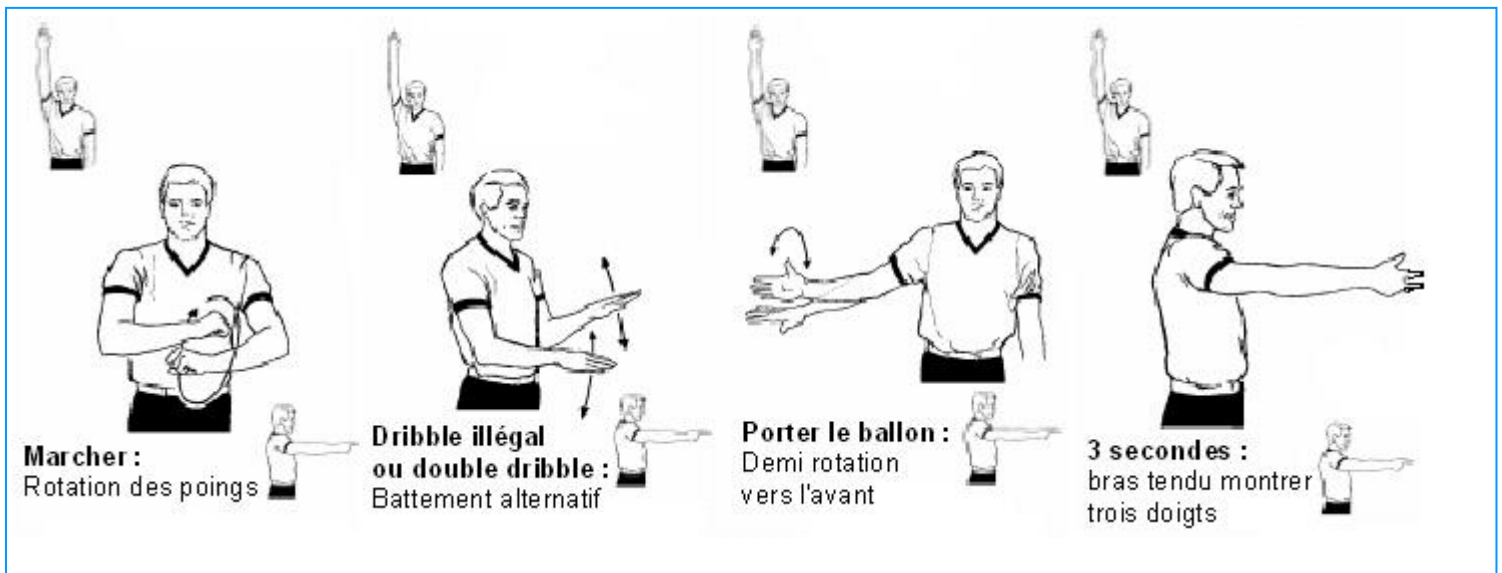


**Temps accordé :** "T" formé avec l'index et la main ouverte



**Communication entre les arbitres et/ou la table demarque :** Pouce pointé vers le haut

## 4 / VIOLATIONS

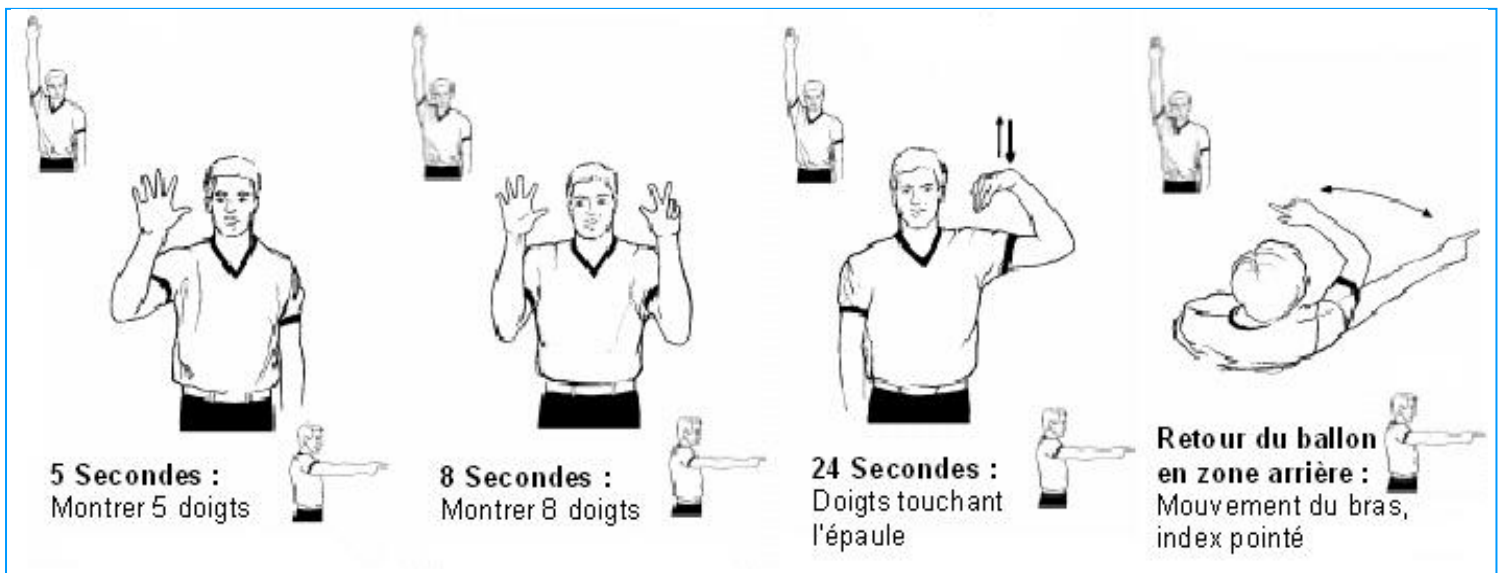


**Marcher :**  
Rotation des poings

**Dribble illégal ou double dribble :**  
Battement alternatif

**Porter le ballon :**  
Demi rotation vers l'avant

**3 secondes :**  
bras tendu montrer trois doigts



**5 Secondes :**  
Montrer 5 doigts

**8 Secondes :**  
Montrer 8 doigts

**24 Secondes :**  
Doigts touchant l'épaule

**Retour du ballon en zone arrière :**  
Mouvement du bras, index pointé



**Faute de pied intentionnelle :**  
Doigt pointé vers le pied

**Sortie du ballon :** doigt pointé parallèlement aux lignes de touche

**Entre deux :** pouces levés

## 5/ LES FAUTES



Poing fermé - Paume de l'autre main pointée vers la taille du fauteur

L'arbitre commence par arrêter le chrono et désigner le fauteur.



Saisir le poignet

Le fauteur a retenu un joueur adverse



Se frapper le poignet

Le fauteur a touché ou tapé son adversaire ce qui a gêné sa progression.



Imiter l'action de pousser

Le fauteur a poussé un joueur adverse



Deux mains aux hanches

Le fauteur a créé un contact illégal avec son corps (sur le porteur du ballon ou par un écran mobile).



Mouvement du coude vers l'arrière

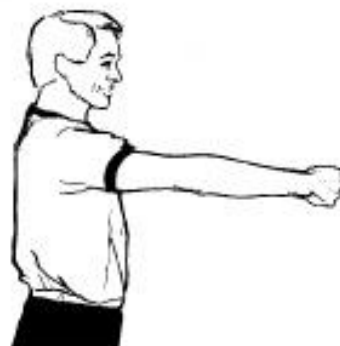
Le fauteur a donné un coup de coude.

Faute offensive



Poing fermé frappant la paume de la main

Le fauteur (qui était porteur du ballon) a poussé un joueur



Poing fermé dirigé vers le panier de l'équipe fautive

Le fauteur (sans ballon) a poussé un joueur adverse



Ciseau des bras poings fermés

Deux joueurs adverses ont commis une faute, l'un sur l'autre, au même moment.



# LES FAUTES SUITE ....



**Faute technique**  
Former un "T"  
les mains ouvertes



**Faute antisportive**  
Se prendre le poignet



**Faute disqualifiante**  
Poings fermés

Faute technique

Le joueur fautif a eu un comportement irrespectueux..

Le joueur fautif a commis une faute sans jouer le ballon ou a provoqué un contact rude.

Le joueur qui écope de deux fautes Antisportives est disqualifié.

Tout comportement antisportif d'un joueur, remplaçant, entraîneur, entraîneur adjoint, ou accompagnateur est une faute disqualifiante. La personne disqualifiée doit quitter la salle.

## 6/ N° DU JOUEUR FAUTIF



Faute au numéro 4



Faute au numéro 5



Faute au numéro 6



Faute au numéro 7



Faute au numéro 8



Faute au numéro 9



Faute au numéro 10



Faute au numéro 11



Faute au numéro 12



Faute au numéro 13



Faute au numéro 14



Faute au numéro 15