



Région Nouvelle Aquitaine
COMITE DES LANDES



**CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL
PAR ÉQUIPES DES CLUBS**

Épreuve du Tir de départage

CLUB A :			CLUB B :		
Noms	Points	Points	Noms	Points	Points
Sous Total			Sous Total		
Total Points :			Total Points :		

Club vainqueur :



Région Nouvelle Aquitaine COMITE DES LANDES



Épreuve du Tir de départage

Règlement National du championnat des Clubs Article 12.2 (Maj Janvier 2019)

Que faire en cas d'égalité en fin de rencontre éliminatoire ?

Déroulement de l'épreuve de tir de départage

- . Cercle de tir de 1 m de diamètre (cercle de placement de la boule cible)
- . Cercle de lancer de 0,5 m de diamètre (cercle de lancer / position du tireur)
- . Une liste de 6 joueurs inscrits sur la dernière feuille de match jouée est préétablie par les 2 capitaines avant le tir.

Le tir de la boule cible s'effectue uniquement à la distance de 8,50 m (du bord du cercle de lancer au centre du cercle de placement de la boule cible) sur 2 tours c'est à dire que chacun des 6 tireurs aura 2 boules à tirer .

A chacun des 2 tours, le tir s'effectue sur une seule boule placée au centre du cercle de tir en opposant 1 à 1, en alterné, les joueurs dans l'ordre de la liste.

Les joueurs des 2 équipes sont placés sur le côté, 2 mètres à l'arrière du tireur. Les boules de tir ne sont ramassées qu'à l'issue du 1 tour et du passage des 12 joueurs.

La désignation de l'équipe qui débute le tir se fait par tirage au sort.

Les points sont comptabilisés par la table de marque par annonce de l'arbitre principal placé au cercle de placement de la boule cible et après validation du tir par le second arbitre placé au cercle de lancer (jugement des pieds).

- . 1 point pour la boule touchée restant dans le cercle de placement de la boule cible
- . 3 points pour la boule touchée et sortie du cercle de placement de la boule cible
- . 5 points pour le carreau restant dans le cercle de placement de la boule cible

Sont autorisées à arbitrer les épreuves de tir toutes personnes (officiels/éducateurs) agréées préalablement par le Jury de la compétition.

L'équipe ayant totalisé le plus grand nombre de points à la fin des 2 tours remporte le match.

En cas d'égalité après les 2 tours, on procédera à l'épreuve de tir appelée « mort subite » aux mêmes conditions que dans les 2 tours mais sans décompte de points, le match est perdu par l'équipe qui aura, la première, simplement manqué la boule cible. Ceci à la condition évidente que chaque équipe ait tiré le même nombre de boules.