

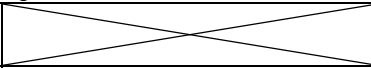
RÈGLEMENTS SPORTIFS PARTICULIERS CHAMPIONNATS DES JEUNES ARMAGNAC-BIGORRE

Saison
2018/2019

Articles	IDMU13 – Divisions 2	IDMU15 – Division 2	IDFU17 – Division 2
Gestionnaire	CD 32	CD 32	CD 32
1 – Composition Le championnat est composé	DEUX poules de 6 équipes	UNE poule de 10 équipes	UNE poule de 8 équipes
2 – Joueur(se)s	Le championnat U13M est réservé aux joueurs U12 et U13 et aux joueurs régulièrement surclassés.	Le championnat U15M est réservé aux joueurs U14 et U15 et aux joueurs régulièrement surclassés.	Le championnat U17M est réservé aux joueurs U16 et U17 et aux joueurs régulièrement surclassés.
	<p>Surclassement : le surclassement en vigueur est celui du niveau DEPARTEMENTAL.</p> <p><i>Rappel de l'article 429.2 - RG de la FFBB :</i> voir dans la case à gauche.</p> <p><i>Rappel de l'article 429.3 - RG de la FFBB :</i> Cependant, à titre exceptionnel, un joueur des catégories d'âge U15 ou U14 peut pourra participer à deux rencontres par weekend sportif (uniquement pour les rencontres de la catégorie de championnat U15). Un joueur des catégories d'âge U15 pourra effectuer deux matches le même week-end, y compris dans une catégorie supérieure, sous réserve que le joueur bénéficie du Suivi Médical Réglementaire des Pôles (après avis de la DTN et du médecin fédéral).</p> <p><i>Rappel de l'article 429.1 - RG de la FFBB :</i> Un joueur des catégories U17 à VÉTÉRANS ne peut participer à plus de deux rencontres par week-end sportif.</p>		
3 – Mutualisation possible entre associations	Les équipes en ENTENTE ou en INTER-EQUIPES sont autorisées à jouer.		
4 – Temps de jeu	4 périodes de 7 minutes. Mi-temps de 10 minutes intervalles de 2 minutes entre chaque période. 2 temps morts en 1ère mi-temps 3 temps morts en 2ème mi-temps	4 périodes de 8 minutes. Mi-temps de 10 minutes intervalles de 2 minutes entre chaque période. 2 temps morts en 1ère mi-temps 3 temps morts en 2ème mi-temps	4 périodes de 10 minutes. Mi-temps de 10 minutes intervalles de 2 minutes entre chaque période. 2 temps morts en 1ère mi-temps 3 temps morts en 2ème mi-temps
5 – Forme d'opposition	4 contre 4	5 contre 5	5 contre 5
6 – Directives techniques	<ul style="list-style-type: none"> Toutes les défenses de zone, zone-press sont INTERDITES. Toutes les défenses homme-à-homme (fille-à-fille) tout terrain avec des prises à deux sont INTERDITES. Tous les écrans sur le porteur du ballon sont FORTEMENT DECONSEILLES. Tous les écrans entre non-porteurs du ballon sont FORTEMENT DECONSEILLES. <p>En cas d'entorses aux directives techniques, l'entraîneur devra le faire enregistrer sur la feuille de marque dans la case "réserves".</p> <p><u>Sanction(s) en cas de manquement aux directives techniques :</u></p> <p>Après plusieurs signalements et une constatation d'une personne habilitée par la Commission Technique (ou directement une constatation d'une personne habilitée par la Commission Technique) :</p> <ul style="list-style-type: none"> la rencontre perdue par pénalité (rencontre constatée par la personne habilitée) 	X	
7 – Occasion de remplacement supplémentaire	Une occasion de remplacement commence lorsqu'un panier du terrain est marqué dans les deux (2) dernières minutes des 3 premières périodes de la rencontre, seulement pour l'équipe adverse de celle qui a marqué (« panier encaissé »). Dans ce cas précis, le chronométrateur devra arrêter le chronomètre de jeu.	X	

Articles	U13	U15	U17 et U18
<p>8 – Participation à la rencontre</p>	<p><u>Les deux équipes ont de 8 à 10 joueurs :</u></p> <p><u>1^{ère} mi-temps :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1^{ère} période : Seulement 6 joueurs peuvent participer à cette période • 2^{ème} période : Seulement 6 joueurs peuvent participer à cette période dont OBLIGATOIREMENT TOUS les joueurs n'ayant pas participé au 1^{er} quart. <p><u>2^{ème} mi-temps :</u> gestion libre des remplacements par l'entraîneur</p> <p>En cas de blessure d'un joueur sans la possibilité de re-renter, l'équipe aura la possibilité d'utiliser un joueur supplémentaire sur la période concernée.</p> <p><u>Si une ou les deux équipes ont 7 joueurs et moins :</u></p> <p><u>1^{ère} mi-temps :</u> gestion libre des remplacements par l'entraîneur avec l'obligation de faire participer à cette mi-temps tous les joueurs pour les deux équipes.</p> <p><u>2^{ème} mi-temps :</u> gestion libre des remplacements par l'entraîneur</p>	X	X
<p>9 – Date et horaire des rencontres</p>	<p>La gestion des rencontres est assurée par le cd gestionnaire. L'horaire des rencontres est le : samedi à 13h00.</p> <p>Tout changement d'horaire et/ou de date et/ou de lieu doit être adressé <u>10 jours au moins</u> avant l'indication mentionnée au calendrier de la compétition. En cas de retard, l'association sportive demandant une dérogation, s'expose à une pénalité financière (cf. les dispositions financières de la Ligue Occitanie). Il est recommandé de suivre les prescriptions de l'article 18 des règlements sportifs généraux.</p>	<p>La gestion des rencontres est assurée par le cd gestionnaire. L'horaire des rencontres est le : samedi à 16h30.</p> <p>Tout changement d'horaire et/ou de date et/ou de lieu doit être adressé <u>10 jours au moins</u> avant l'indication mentionnée au calendrier de la compétition. En cas de retard, l'association sportive demandant une dérogation, s'expose à une pénalité financière (cf. les dispositions financières de la Ligue Occitanie). Il est recommandé de suivre les prescriptions de l'article 18 des règlements sportifs généraux.</p>	<p>La gestion des rencontres est assurée par le cd gestionnaire. L'horaire des rencontres est le : samedi à 14h30.</p> <p>Tout changement d'horaire et/ou de date et/ou de lieu doit être adressé <u>21 jours au moins</u> avant l'indication mentionnée au calendrier de la compétition. En cas de retard, l'association sportive demandant une dérogation, s'expose à une pénalité financière (cf. les dispositions financières de la Ligue Occitanie). Il est recommandé de suivre les prescriptions de l'article 18 des règlements sportifs généraux.</p>
<p>10 - Phase finale</p>	<p>Les équipes terminant 1^{ère}, 2^{ème}, 3^{ème} et 4^{ème} de leur poule se qualifient pour les quarts de finales.</p> <p>✓ <u>Quarts en aller/retour (*) :</u> 06/04 et 13/04/2019 Match retour chez le mieux classé Quart 1 : 4^{ème} B contre 1^{er} A Quart 2 : 3^{ème} B contre 2^{ème} A Quart 3 : 4^{ème} A contre 1^{er} B Quart 4 : 3^{ème} A contre 2^{ème} B</p> <p>✓ <u>Final Four :</u> 18/05/2019 Le Final Four se déroulera sur une journée, chez le mieux classé des 1^{er} (% de victoire puis quotient). <u>Matin :</u> 10h : Demie n° 1 : vainqueur Q4 contre vainqueur Q1 12h : Demie n° 2 : vainqueur Q2 contre vainqueur Q3 <u>Après-midi :</u> 16h : 3^{ème} place : Perdant D1 contre Perdant D2 18h : Finale : Vainqueur D1 contre Vainqueur D2</p> <p>(*) En cas de problématique de date (suite à des reports exceptionnels), la CSAB se réserve de basculer les ¼ de finale en match simple.</p>	<p>Les équipes terminant 1^{ère}, 2^{ème}, 3^{ème} et 4^{ème} se qualifient pour le Final Four.</p> <p>✓ <u>Final Four :</u> 01/06/2019 Le Final Four se déroulera sur une journée, chez le 1^{er}.</p> <p><u>Matin :</u> 10h : Demie n° 1 : vainqueur Q4 contre vainqueur Q1 12h : Demie n° 2 : vainqueur Q2 contre vainqueur Q3</p> <p><u>Après-midi :</u> 16h : 3^{ème} place : Perdant D1 contre Perdant D2 18h : Finale : Vainqueur D1 contre Vainqueur D2</p>	<p>Les équipes terminant 1^{ère}, 2^{ème}, 3^{ème} et 4^{ème} se qualifient pour le Final Four.</p> <p>✓ <u>Final Four :</u> 18/05/2019 Le Final Four se déroulera sur une journée, chez le 1^{er}.</p> <p><u>Matin :</u> 10h : Demie n° 1 : vainqueur Q4 contre vainqueur Q1 12h : Demie n° 2 : vainqueur Q2 contre vainqueur Q3</p> <p><u>Après-midi :</u> 16h : 3^{ème} place : Perdant D1 contre Perdant D2 18h : Finale : Vainqueur D1 contre Vainqueur D2</p>

Articles	U13	U15	U17 et U18
11 – Rencontres Aller/Retour des phases finales	Un résultat nul est autorisé soit à la rencontre Aller soit à la rencontre Retour durant les rencontres Aller/Retour des phases finales.		
12 – Matériel et équipements	Grands paniers. Ballons : Taille 6	Grands paniers. Ballons : Taille 7	
13 – Report des rencontres	Les rencontres peuvent être avancées mais, en aucun cas, reculées, sauf cas de force majeure dûment justifié.		
14 – Logiciel e-marque	Le Logiciel fédéral e-marque est OBLIGATOIRE pour la division. Le club recevant doit mettre à disposition des OTM le matériel informatique nécessaire à la tenue du logiciel. Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».		
15 – Pénalités pour manquement aux règles	Se référer aux Règlements sportifs généraux de la Ligue d'Occitanie : dispositions financières.		
16 – Engagement de plusieurs équipes	<p><u>Dès le début de la phase de Championnat</u></p> <p>Si l'association sportive engage plusieurs équipes dans une même catégorie dès le début du Championnat, chacune d'entre elle doit être PERSONNALISEES (*) avec au minimum 7 joueurs. La composition des équipes personnalisées doit être transmise, <u>avant la première journée du Championnat</u>, à la Commission Sportive chargée de cette phase de compétition : (cf. art 59 des Règlements sportifs généraux).</p> <p><u>Les équipes se retrouvent dans des niveaux de compétition différents dans une phase.</u></p> <p>Si, pour une phase du championnat ces équipes se retrouvent dans des niveaux de compétitions différents, la règle du «BRULAGE» s'appliquera. La liste des joueurs « brûlés sera obligatoirement transmise avant la première journée de la phase, à la Commission sportive chargée de la gestion de cette phase (cf. art 58 – Règlements sportifs généraux).</p> <p>(*) Equipe PERSONNALISEE : joueur (ses) nominativement désigné(e)s.</p> <p>ATTENTION :</p> <p>Les joueurs désignés dans une équipe personnalisée ne peuvent changer d'équipe dans le courant d'une même phase, sauf décision de la Commission Sportive chargée de la gestion de la phase de compétition. Les associations sportives engageant des équipes lors d'une phase doivent appliquer soit la règle de la « personnalisation » soit celle du « brûlage ». En cas de non-transmission, dans les délais prévus ci-dessus, de la liste des équipes personnalisées ou brûlées à la Commission Sportive compétente, toute rencontre disputée par l'équipe concernée sera déclarée perdue par pénalité jusqu'à complète régularisation de leurs obligations administratives. Les associations sportives ayant des équipes 1 évoluant en championnat de France doivent notamment adresser à la Commission Sportive, la liste de leurs joueurs brûlés ne pouvant évoluer dans le Championnat de cette phase, ainsi que le double de leur feuille de marque. Si elles ont plusieurs équipes évoluant dans la même catégorie, elles adresseront la liste des 5 joueurs ne pouvant évoluer en équipe 2, et la liste des joueurs ayant évolué ne serait-ce qu'une fois en championnat de France et ne pouvant évoluer en équipe 3 : (cf. art 58 des Règlements sportifs généraux de la Ligue d'Occitanie).</p>		
17 – Nombre de brûlés (es)	5		
18 – Pas de résultat nul	<p>En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, la rencontre se poursuit par une prolongation de trois (3) minutes et au maximum par une deuxième prolongation de trois (3) minutes, s'il y a encore égalité à la fin de la première prolongation.</p> <p>Si les deux équipes n'ont pas réussi à se départager, quatre joueurs de chaque équipe vont tirer un lancer-franc (en alternance après un tirage au sort du premier tireur). Seuls les joueur(se)s encore qualifié(e)s peuvent participer aux tirs de lancers-francs. Le choix du panier et de la première équipe devant effectuer le premier lancer-franc se feront par tirage au sort.</p> <p>Si après la première série de lancers-francs les deux équipes sont à nouveau à égalité, la même procédure sera appliquée et ceci jusqu'à ce que les deux équipes soient départagées (en alternant l'équipe qui commence par rapport à la 1^{ère} série).</p>	<p>En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, la rencontre se poursuit par une prolongation de cinq (5) minutes et au maximum par une deuxième prolongation de cinq (5) minutes, s'il y a encore égalité à la fin de la première prolongation.</p> <p>Si les deux équipes n'ont pas réussi à se départager, un joueur de chaque équipe va tirer un lancer-franc. Si après la première série de lancers-francs les deux équipes sont à nouveau à égalité, la même procédure sera appliquée et ceci jusqu'à ce que les deux équipes soient départagées.</p> <p>Seuls les joueur(se)s encore qualifié(e)s peuvent participer aux tirs de lancers-francs. Le choix du panier et de la première équipe devant effectuer le premier lancer-franc se feront par tirage au sort.</p>	<p>En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, la rencontre se poursuit par autant de prolongation de cinq (5) minutes que cela sera nécessaire pour obtenir un résultat positif.</p>
19 – Classement	Se reporter aux textes référent des « Règlements Sportifs Généraux ».		
20 – Sanction en cas de forfait ou pénalité	Une association sportive ayant une défaite par « FORFAIT » ou par « PENALITE » sera considérée comme ayant le plus mauvais goal average des associations sportives à égalité de points. Dans le cas d'une rencontre perdue par « PENALITE », l'équipe déclarée gagnante bénéficie de deux (2) points attribués pour une rencontre gagnée. Les points marqués au cours de la rencontre sont annulés et rien ne doit figurer à cet effet au goal average.		

Articles	U13	U15	U17 et U18
21 – Qualifications et licences	<p>Nombre de joueurs autorisés : 10 au plus. Licences C ou AS-CTC pas limitation</p> <p>Licences C1 ou C2 ou T : 5 au maximum <i>NOTA : Le total de l'ensemble de ces licences sur la feuille de marque ne devra, en tout état de cause dépasser le nombre de <u>cing.</u></i></p>		
22 – Encadrement des équipes de « jeunes »	Les dispositions de l'article 85 des Règlements sportifs généraux de la Ligue d'Occitanie sont en vigueur.		
23 – Communication des résultats	<p>Les résultats des rencontres doivent être rentrés sur : Internet : http://extranet.ffbb.com/fbi</p> <p>AVANT LE DIMANCHE SOIR 20H.</p>		
24 – Communication des fichiers emarque	<p>En cas de feuille de marque électronique faite avec l'aide d'un fichier importé de FBIV2, le club recevant doit déposer le fichier export.zip de la rencontre avec le système d'envoi sur la page suivante : http://www.ffbb.com/ffbb/officiels/otm/e-marque</p> <p>En cas de feuille de marque électronique faite en saisie manuelle, le club recevant doit transmettre les deux fichiers suivants (export.zip et feuille de marque en PDF) par courrier électronique au comité gérant la division.</p> <p>AVANT LE DIMANCHE SOIR 20H.</p>		
25 - Officiels	<p>Le club qui reçoit étant organisateur, c'est à lui de prévoir une ou deux personnes pour arbitrer la rencontre. Ces personnes doivent obligatoirement être licenciées (licence joueur). Si le club organisateur n'a pas trouvé de personne pour arbitrer, c'est un joueur de l'équipe recevant qui devra obligatoirement officier.</p> <p>Cet article s'inscrit dans les règlements sportifs généraux de la Ligue d'Occitanie dans le cadre de l'article 31. Les pouvoirs de l'arbitre (ou des arbitres) ainsi désigné(s) sont applicables conformément à l'article 32 des règlements sportifs généraux de la Ligue d'Occitanie</p> <p>Si le club organisateur souhaite avoir des arbitres désignés il doit en faire la demande à la C.D.O. compétente territorialement, en fonction de la division concernée. Les indemnités d'arbitrage seront alors entièrement à sa charge.</p> <p>S'agissant des OTM, les dispositions de l'article 39 sont applicables.</p>		
26 – Délégué du club	<p>Les dispositions de l'article 42 des Règlements sportifs généraux de la Ligue d'Occitanie sont en vigueur.</p> <p>En cas de défaut de délégué de club, ni de personne majeure licenciée encadrant l'équipe, le ou la Président(e) de l'association sportive recevant sera responsable es-qualité de la bonne tenue de ses licenciés ainsi que de ses accompagnateurs et « supporters » : (cf. règlement disciplinaire général de la FFBB) des Règlements sportifs généraux de la FFBB</p>		
27 – Remise en jeu rapide en zone arrière	L'ARBITRE NE DOIT PAS TOUCHER LE BALLON LORS DES REMISES EN JEU EN ZONE ARRIERE SAUF APRES UNE FAUTE, UN TEMPS-MORT OU UN REMPLACEMENT.		
28 – Ligne à 3 points	6,25 M (LIGNE EN POINTILLE)		6,75M
29 – Temps de possession	Le temps de possession sera géré par l'arbitre et la règle de la remise à 14 secondes ne se fait uniquement sur les remises en jeu en zone AVANT.		
30 – Statut de l'entraîneur	Ne s'applique pas à ces divisions		
31 – Caisse de péréquation	Ne s'applique pas à ces divisions		
32 – Cas particuliers	Tous les cas particuliers qui pourraient survenir en cours ou à la fin de la saison, et non prévus dans le présent règlement, seront traités par le BUREAU DEPARTEMENTAL.		