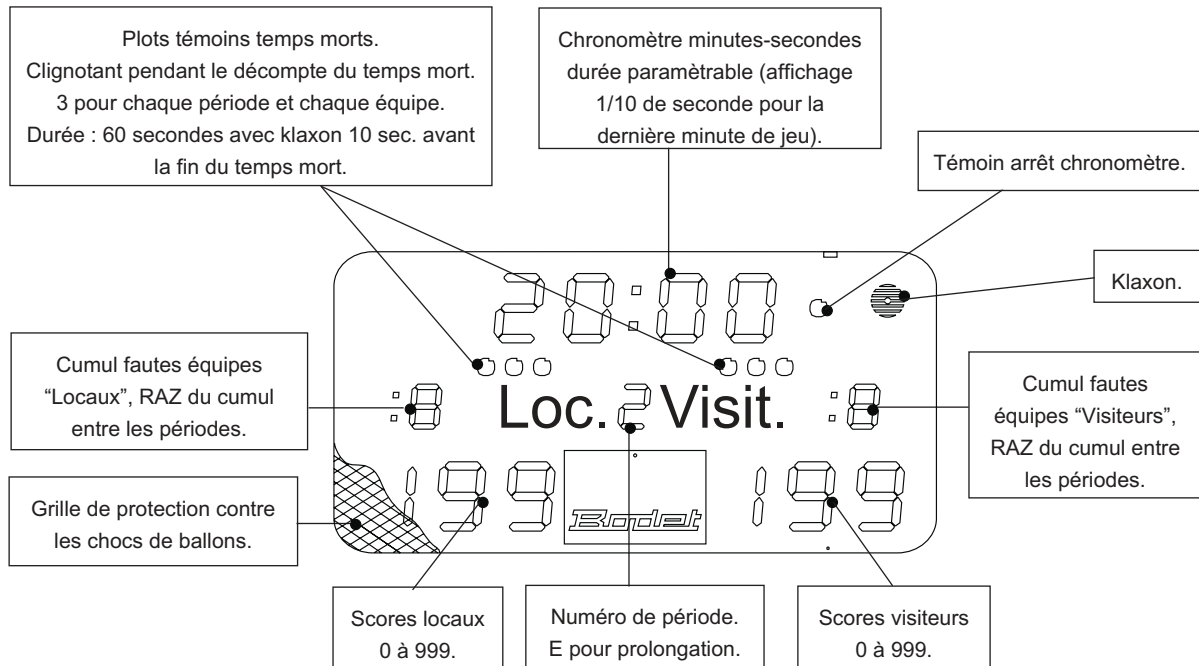




**Tableaux de base BT5011/12, BT5001/10 Club**

17

- * En mode correction : appui bref pour ajout de secondes de jeu.
Au démarrage d'un sport : appui bref pour modifier le temps de jeu en minutes.
- * Mode comptage ou décomptage du chrono : appui 2 secondes pour changer l'état.
- * Reset chrono. : rechargement des valeurs programmées pour début de match (chrono. arrêté) sans RAZ scores et fautes.

Menu principal : appui bref, sélection d'un sport.
Mode match : appui prolongé, accès au menu paramétrage par sport.
Menu paramétrage : appui bref, sélection des paramètres.

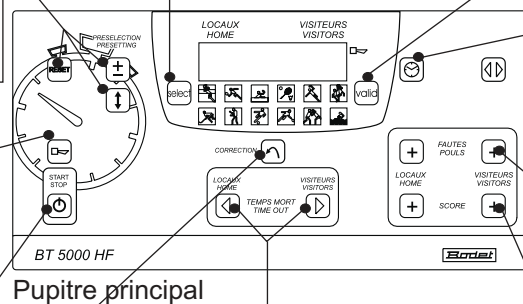
En mode match : relance nouveau match si appui prolongé > 3 sec.
Menu paramétrage : validation des paramètres et sortie du menu. vers mode match.

Arrêt pupitre si appui prolongé > 5 sec.
Affichage heure ou match si appui bref.

Activation ou arrêt klaxon immédiat.
Durée appui = durée sonnerie du klaxon.

Mise en marche du pupitre.
Marche/Arrêt du chrono.
Appui Start permet de relancer le chronomètre même pendant la sonnerie du klaxon.

Mode correction : appui bref sur , la visu. clignote.
Après avoir réalisé les corrections, appuyer sur pour revenir en mode normal.



Affectation temps mort 60 sec. par équipe, arrêt automatique en fin de décompte ou par appui sur la touche concernée. Retrait en mode correction. Dans le menu principal, permettent la sélection d'un sport. Dans le menu paramétrage par sport, touches et permettent de modifier les valeurs des paramètres du jeu.

Affectation faute d'équipe à chaque appui.
Retrait en mode correction (touches non actives si le pupitre secondaire fautes est raccordé).

Score + 1 point par équipe concernée. Retrait en mode correction (touches non actives si le pupitre secondaire fautes est raccordé).

Si le niveau d'autonomie du pupitre est insuffisant, un message d'alerte apparaît sur la visu.

Brancher l'alimentation bloc secteur au pupitre. Autonomie pleine charge > 8 heures. Durée de charge complète 4 heures.

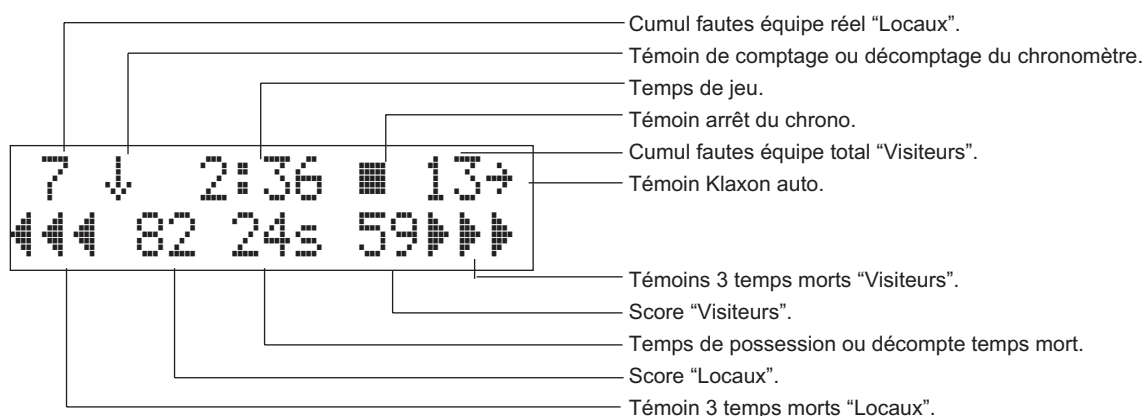
Laisser le pupitre en charge en dehors des matchs. Led verte fixe : batterie chargée, led verte clignotante : batterie en charge.

BT 5000 HF**Bodet**

⇒ Choix du type de configuration :

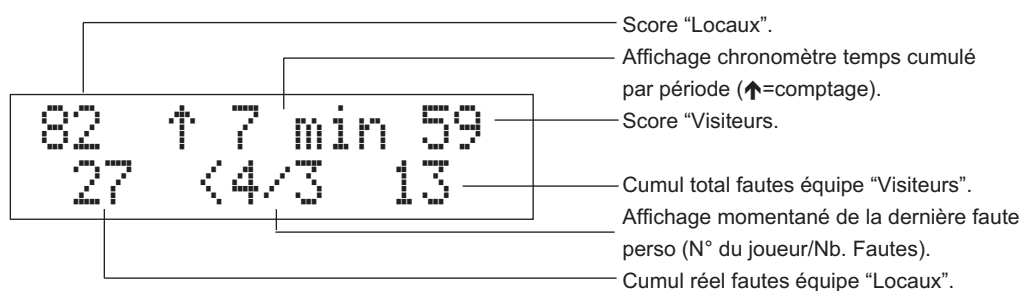
Basketball FIBA: 4x10 24sec	Jeu en 4 périodes de 10 minutes - Temps de possession 24 sec. - Cumuls fautes équipe 5 par période - 3 temps morts de 1 minute par période - 1 temps mort par prolongation - Temps repos à 0 - Prolongation 5 minutes - Matches internationaux - Nationaux Pro A - Pro B - National 1, 2, 3.
Basketball 2x20 24sec	Jeu en 2 périodes de 20 minutes - Temps de possession 24 sec. - Cumuls fautes équipe 8 par période - 2 temps morts période n°1 et 3 temps morts période n°2 - Temps de repos à 0 - Matches régionaux.
Basketball 2x16 24sec	Jeu en 2 périodes de 16 minutes - Temps de possession 24 sec. - Cumuls fautes équipe 5 par période - 2 Temps morts - Temps de repos à 0 - Matches jeunes.

Tous ces paramètres sont modifiables avec le programme paramétrable pour chaque configuration.

Visu. du pupitre principal

18

Si le pupitre 24-35 sec. n'est pas raccordé au pupitre principal, l'information 24 sec. est remplacée par le numéro de période.

Visu. du pupitre secondaire fautes⇒ Entre les périodes de jeu :

- Remise à zéro du cumul des fautes équipes.
- Effacement des témoins temps morts.
- Décomptage du temps de repos si programmé (affichage à la place du chronomètre). Le plot témoin arrêt chrono. est actif.

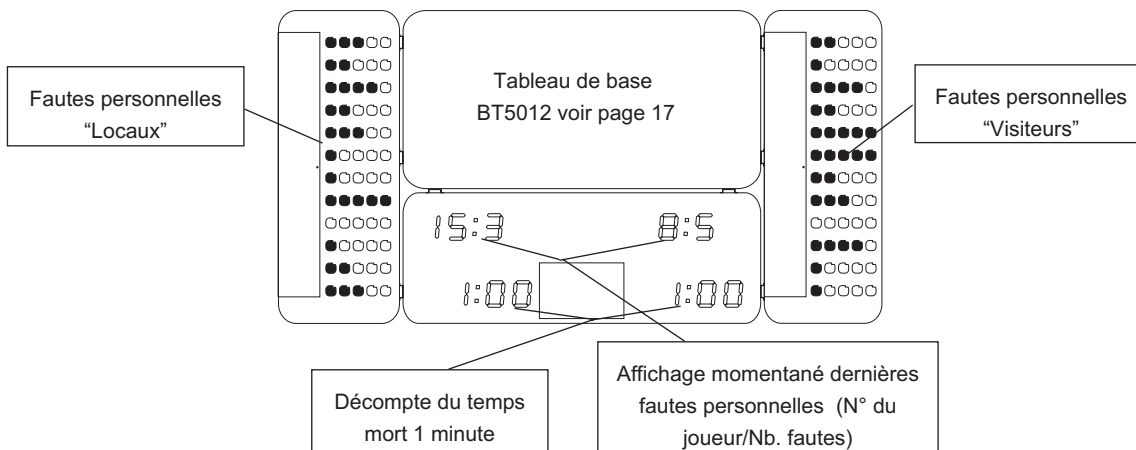
Nota : les temps de repos peuvent être stoppés pendant le décompte en appuyant sur "Start/Stop" et les temps morts sur la touche "Temps morts" correspondante. En fin de décompte de ces temps, le chronomètre de jeu ne démarre pas automatiquement. Démarrage avec appui touche "Start/Stop".



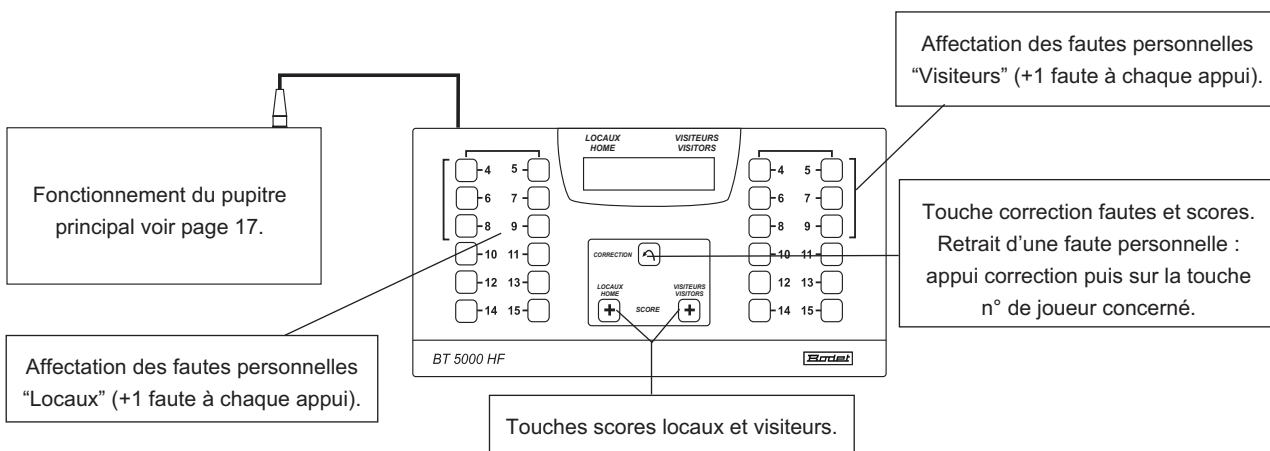
PARAMÉTRAGE PAR SPORT				BASKET BALL	
Appui (3) pendant 3 sec., pour accéder au menu paramétrage du sport, lorsque l'affichage de la visu. est prêt au démarrage du sport.				(13) et (14) modifier les valeurs des paramètres. (3) passer au paramètre suivant. (4) valider tous les paramètres modifiés et sortir immédiatement du menu paramétrage.	
AFFICHAGE VISU.			PARAMÈTRES	DESCRIPTION	
Type 1	Type 2	Type 3			
Tps Possession duree : 24 sec	24 sec	24 sec	1 à 99 secondes	Durée du temps de possession du ballon 24 sec.	
Fin Posses. stop chrono : Non	Non	Non	Oui ou Non	Le décompte à 0 du temps de possession arrête ou non le chronomètre principal.	
Tps Possession en 1/10 : Non	Non	Non	Oui ou Non	Si OUI, la dernière seconde du temps de possession s'affiche sur le panneau 24s.	
Duree avant match : 0 min	0 min	0 min	0 à 90 minutes	Si = 0, pas de décompte automatique. Si > 0, le tableau va décompter la durée programmée dès validation du sport. Appui "Start" pour lancer ce décompte.	
Klaxon avant match : 0 min	0 min	0 min	0 à 90 minutes	Permet de signaler par un coup de klaxon bref le démarrage prochain du match. Si = 0, pas de klaxon.	
Nb periodes /match : 4	2	2	2 ou 4 périodes	Sélection du match en 2 ou 4 périodes.	
Duree periode match : 10 min	20 min	16 min	1 à 50 minutes	Choix de la durée de chaque période de jeu.	
Duree tps repos auto : 0 min	0 min	0 min	0 à 90 minutes	Si = 0 pas de décompte automatique. Si > 0, le tableau va décompter automatiquement la durée programmée à la fin de la période. Appui "Stop" pour arrêter ce décompte.	
Klaxon avant fin repos : 0 sec	0 sec	0 sec	0 à 50 secondes	Si = 0, pas de klaxon automatique. Si > 0, permet de signaler par un coup de klaxon bref le démarrage prochain du match. Appuyer sur "Start" pour lancer ce décompte.	
Duree repos mi-match : 0	0 min	0 min	0 à 90 minutes	Programmer la durée si différente de 15 minutes. Si = 0, pas de repos automatique.	
Prolongation duree : 0 min	5 min	5 min	1 à 50 minutes	Choix de la durée de la prolongation du match si égalité de points. Une prolongation de 5 minutes renouvelable si égalité.	
Cumul max fautes equipe : 5	8	5	1 à 9	Choix du nombre maxi. de fautes cumulées par équipe.	
Nombre fautes perso : 5 min	5	5	1 à 6	Choix limitation de 1 à 6 fautes personnelles avant exclusion.	
Temps mort duree : 60 sec	60 sec	60 sec	1 à 99 secondes	Choix durée des temps morts.	
Klaxon auto fin TM : Non	Non	Non	OUI ou NON	Si OUI, le klaxon sonnera automatiquement à chaque fin de temps mort.	
Klaxon avant fin TM : 10 sec	10 sec	10 sec	0 à 99 secondes	Si = 0, pas de klaxon automatique. Si > 0, permet de signaler par un coup de klaxon bref avant la fin du temps mort.	
Duree activation klaxon: 5 sec	5 sec	5 sec	0 à 5 sec	Si = 0, pas de klaxon auto. Si > 0, permet de limiter la durée de sonnerie du klaxon pour réduire le niveau sonore dans la salle.	
Maintient result pendant: 30sec	30 sec	30 sec	10 à 60 secondes par pas de 10 sec.	Permet de conserver l'affichage de la dernière période pendant un temps programmable si le temps de repos automatique n'est pas programmé.	
Rappel parametre usine : Non*	Non	Non	Oui ou Non	Si OUI, recharge les valeurs des paramètres tels qu'elles sont fournies à la mise en service du tableau d'affichage.	



Tableaux complets BT5112 - BT5212 - BT5312

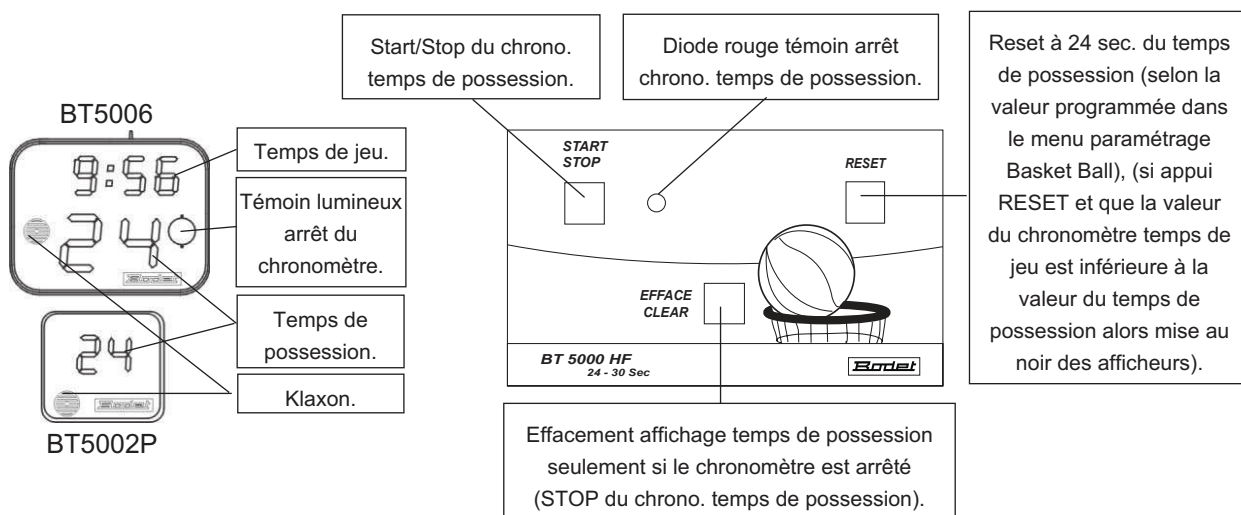


Pupitre secondaire fautes



20

Pupitre 24 secondes : temps de possession



⇒ Correction des valeurs :

Correction rapide si appui touche reset par erreur : la touche "EFFACE" annule le dernier appui sur touche "RESET" si l'appui est effectuée avant 2 sec. maxi. Le décomptage revient à la valeur décomptée comme si le 1^{er} appui sur la touche "RESET" n'avait pas été effectué.

Ajout de secondes pour le temps de possession : ajout de temps + 1 sec. : appuyer sur touche 2 puis 6 RESET du pupitre principal. Chaque appui 6 RESET en mode correction = +1 seconde sur le chronomètre temps de possession.