



Finale du Championnat jeune - Règlement

Mise à jour du 9 septembre 2016

ATTENTION : Les modifications de cette année sont marquées en bleu

Principe

- A l'issue des 6 journées du championnat « jeunes », les 8 meilleures équipes sont convoquées pour participer à la journée finale.
- La compétition a lieu un après-midi en même temps que les finales de la Coupe de l'Oise. Un jeune ne peut pas être engagé dans les 2 compétitions, il doit faire le choix entre l'une ou l'autre.

Qualification et Inscriptions des équipes

- Les équipes sont désignées en fonction de leur cotation après la 6^{ème} journée de championnat.
- Les 8 meilleures sont convoquées et doivent confirmer leur participation dans les temps définis.
- Les équipes placées entre la 9^{ème} et la 12^{ème} place sont aussi convoquées et ont le statut de remplaçant. Elles doivent se positionner quant à leur présence éventuelle car elles pourront être retenues en cas de désistement d'une équipe qualifiée.

Conditions de participation

- Seuls les joueurs ayant participé à au moins 2 rencontres peuvent évoluer lors de la journée finale.

Composition des équipes

- Si l'équipe est composée de 2 joueurs, celui qui a le plus de points à son classement officiel se place en A ou en X
- Si l'équipe est composée de 3 joueurs :
 - Le joueur qui a le plus de points à son classement officiel est placé en A ou en X et fait les 2 simples.
 - Les 2 autres joueurs disputent 1 simple par rencontre et sont placés en B ou C ; en Y ou Z.
- Pour les équipes à 3 joueurs, elles peuvent être composées tantôt de 2 joueurs tantôt de 3 joueurs au cours de la compétition.

Déroulement des rencontres

- Un tableau à classement intégral est mis en place, selon les cotations obtenues par les équipes, dans l'ordre suivant : 1-8, 4-5, 3-6 et 2-7.
- Toutes les équipes jouent 3 rencontres.
- Le Juge-arbitre ou le responsable de l'épreuve anticipera les tirages au sort. Les capitaines ou joueurs de l'équipe se verront attribuer une lettre et pourront composer leur équipe avant chaque tour.
- **Une rencontre est composée de 4 simples**
- Les matchs ont lieu au meilleur des 5 manches de 11 points (3 manches gagnées).
- Un match (donc une partie) gagné apporte un point à l'équipe. Une défaite n'apporte aucun point.
- **En cas d'égalité, à 2-2, le départage se fera aux manches, puis aux points et en cas d'égalité persistante l'équipe ayant le plus jeune joueur prendra l'avantage.**
- L'ordre des rencontres est le suivant : A contre X – B contre Y – A contre Y ou Z – B ou C contre X