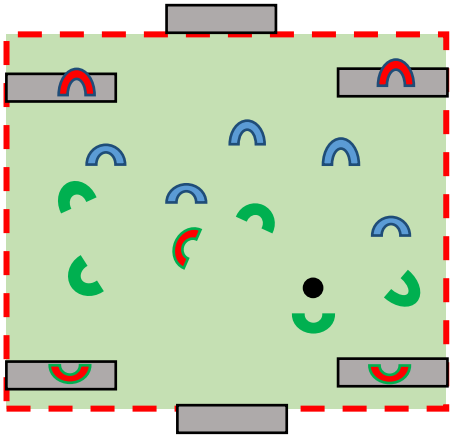
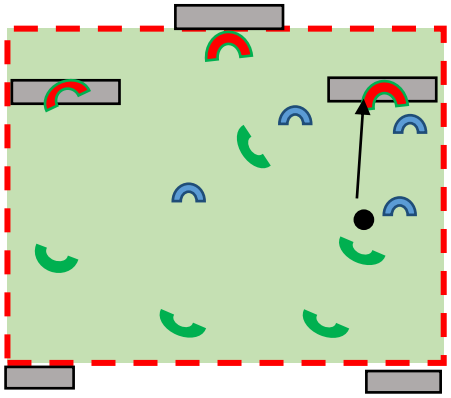
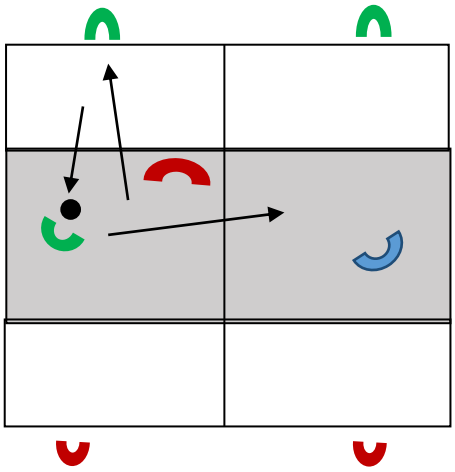
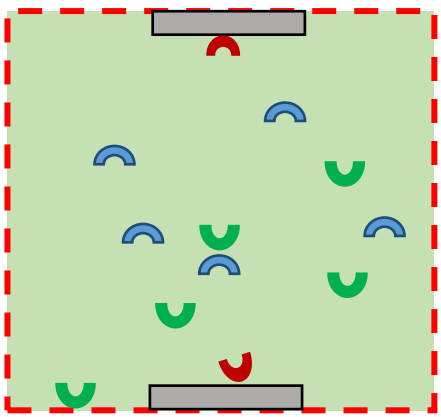
Date :	Catégorie : U 11	Equipe :
Thème de la séance : **fixer –renverser dans la zone de déséquilibre**		
Conserver /Progresser	**Déséquilibrer**	Finir
S'opposer à la progression	Reprendre le ballon	Protéger le but

	tache		descriptif	Elements pédagogiques
JEU	*Objectifs :* utiliser les espaces sur les côtés face à une défense qui coulisse bien sur la largeur. *Buts :* marquer + de points que l'équipe adverse. *Consignes :* 1 point : appui /remise 5 points : puis renversement. 10 points : puis but au centre *Règles:* 3 corners = 1 but Hors jeu : après renversement.	*durée* 3 X 6' *joueurs* 5vs5+1 joker *espace* 60 X 50 m		*Variables* *Méthodes pédagogiques-Veiller à :* Questionner-orienter. Combien de tirs / possession. Combien de buts en position favorable de tirs ?
SITUATION	*Objectifs :* utiliser les espaces sur les côtés face à une défense qui coulisse bien sur la largeur *Buts :* marquer + de buts que l'équipe adverse. *Consignes :* - **bleus** : petites cages en stopball. Passe en arrière interdite. -**verts :** 1 point appui-remise 5 points appui-remise + renversement sur l'appui côté opposé. 10 points : but au centre. *Règles:* Jeu au sol. *CR :* 10 possessions : 20 points.	*durée* 3 X 6' *Joueurs* 5vs4 *espace* 60 X 50 m		*Variables :* -taille des zones. *Méthodes pédagogiques-Veiller à :* Faire répéter les actions Questionner : Comment fixer et renverser ? Comment se coordonner après un appui-remise?
EXERCICE	Apprentissage technique *Objectifs* : *Buts* : -marquer le + DE POINTS -empêcher de marquer des points et relancer. *Consignes :* +5 points : aller/retour avec les joueurs cibles. -1 point : appui-remise *Règles:* Jeu sol. La passe au joueur cible et la remise dans la même la zone offensive.	*Durée* 3X5' *Joueurs* 1vs 1 + joker. *espace* 2 -3 ateliers		*Variables :* -remise des joueurs cibles. *Méthodes pédagogiques-Veiller à :* -choix de la passe ou du renversement en fonction de la position du défenseur. -prise de balle et contrôle orienté vers côté opposé.
JEU	*Apprentissage tactique :* *Objectifs :*réinvestir *Buts* Marquer. *Consignes*	*Durée* 10 *Joueurs* 5+1 *Espace* 60x50		*Variables :* *Méthodes pédagogiques-Veiller à :* Laisser jouer Observer questionner