

Date :	Catégorie : U 11 -13.	Equipe :
Thème de la séance : alterner jeu direct-jeu indirect		
Conserver /Progresser	Déséquilibrer	Finir
S'opposer à la progression	Reprendre le ballon	Protéger le but

	tache		descriptif	Eléments pédagogiques
JEU	<p>Objectifs : Alterner jeu direct-jeu indirect pour déséquilibrer une défense bien replacée.</p> <p>Buts : marquer + de points.</p> <p>Consignes : Au gain de la balle, passe en soutien obligatoire avant d'attaquer.</p> <p>Règles : 3 corners = 1 but Hors-jeu</p>	<p>durée 3X 6'</p> <p>joueurs 5vs5</p> <p>espace 55 X 50 m</p>		<p style="text-align: center;"><u>Variables</u></p> <p style="text-align: center;"><u>Méthodes pédagogiques-Veiller à :</u> Questionner-orienter. Combien de déséquilibre/ possession ? Combien de tirs en situation favorable ? Combien de buts en 1 touche ?</p>
SITUATION	<p>Objectifs : Alterner jeu direct-jeu indirect pour déséquilibrer une défense bien replacée.</p> <p>Buts : marquer</p> <p>Consignes : bleus : relancer. Verts : Au gain de la balle, passe en soutien obligatoire avant d'attaquer. -1 point : but -3 points si but en ayant fait 1 seule passe dans le même couloir. -5 points si but en ayant fait 0 passe dans le même couloir.</p> <p>Règles : Jeu au sol (sauf tir et centre) 3 corners= 1 but Hors-jeu</p> <p>CR :</p>	<p>durée 2X 6'</p> <p>Joueurs 5 / 4</p> <p>espace 35 X 50 m</p>		<p style="text-align: center;"><u>Variables :</u> -verts : passe en avant interdite dans le même couloir (uniquement couloirs latéraux). -5 vs 5.</p> <p style="text-align: center;"><u>Méthodes pédagogiques-Veiller à :</u> Faire répéter les actions Questionner : Comment fixer des défenseurs dans un couloir et jouer dans un autre ? Comment se coordonner à 3 ?</p>
EXERCICE	<p>Apprentissage technique</p> <p>Objectifs : Alterner jeu direct-jeu indirect</p> <p>Buts : -marquer le + DE POINTS. -empêcher de marquer des points .</p> <p>Consignes : verts +1 point : jeu en triangle avec appui. +3 points si passe dans le même couloir. bleus -1 point si interception. -3 points si interception +2 passes.</p> <p>Règles : Jeu sol. Appui en 1 touche.</p>	<p>Durée 3X4'</p> <p>Joueurs 3 X 2 joueurs 1 joker.</p> <p>espace 2 -3 ateliers</p>		<p style="text-align: center;"><u>Variables :</u> -2 touches max par équipe. -ballon jamais bloqué. -jeu vers l'avant en 1 touche.</p> <p style="text-align: center;"><u>Méthodes pédagogiques-Veiller à :</u> -démontrer /corriger /animer. -donner au bon moment ni trop tard ni trop tôt. -conserver latéralement pour changer de rythme -écarter au maximum pour étirer la défense et trouver l'appui. -démarquage du joueur en appui. -Jouer direct si le couloir est libre Indirect si il est bloqué.</p>
JEU	<p>Objectifs : réinvestir les apprentissages dans le jeu.</p> <p>Buts Marquer.</p>	<p>Durée 10</p> <p>Joueurs 5+1</p> <p>Espace 60x50</p>		<p style="text-align: center;"><u>Variables :</u></p> <p style="text-align: center;"><u>Méthodes pédagogiques-Veiller à :</u> Laisser jouer Observer questionner</p>

