



CALENDRIER U13  
CRITERIUM PHASE 1

# RÈGLEMENT SPÉCIFIQUE:



## LA RENCONTRE « CRITÉRIUM » U12/U13 - ANNEXES

### Fixation des buts pour le football à 8 :

Il est rappelé que les « buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

### Traçage de la surface de réparation :

S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles pour matérialiser les quatre angles.



# U12/U13

CALENDRIER  
DE LA SAISON U12/U13

L'ENFANT  
AU CŒUR DU JEU

FORMES  
DE PRATIQUE

LES CONTENUS

RÔLE DE L'ENCADREMENT

CRITÉRIUM U12/U13 > ORGANISATION > LOIS DU JEU (2/3)



## LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

|  |   |
|--|---|
| <b>PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE</b> | Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m<br>Mur autorisé à 6 m  |
| <b>RELANCE DU GARDIEN</b>  | Pas de frappe de volée, ou de ½ volée<br>Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m   |
| <b>COUP DE PIED DE BUT</b>   | A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation<br>Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable<br>Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage) |
| <b>TOUCHE</b>  | À la main   |
| <b>COUPS FRANCS</b>  | Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m  |
| <b>COUP DE PIED DE COIN</b>  | Au point de corner  |
| <b>COUP DE PIED DE RÉPARATION</b>  | À 9 m   |



JOURNÉE 1 DU **SAMEDI 23/09/2017**  
LES RENCONTRES SONT PROGRAMMÉES À 10H00 OU 10H30

| Club recevant        | Visiteur 1   | Visiteur 2       | Visiteur 3  |
|----------------------|--------------|------------------|-------------|
| <b>ESCB 1</b>        | ENL          | Ent. Chirac/Mon. | FSL/Valdo 1 |
| <b>AS LE MALZIEU</b> | ESCB 2       | FGC              |             |
| <b>LE CHASTEL 2</b>  | Le Chastel 1 | AFL              | FSL/Valdo 2 |

Test jonglerie Statique



## JONGLERIE STATIQUE

Pied gauche / Pied droit / Tête

### DESCRIPTION

### ORGANISATION

Placer les joueurs sur un espace suffisamment avec un sol uniformément plat.

### CONSIGNES

Monter le ballon avec les pieds et réaliser la jonglerie sans surface de rattrapage (une surface par test).

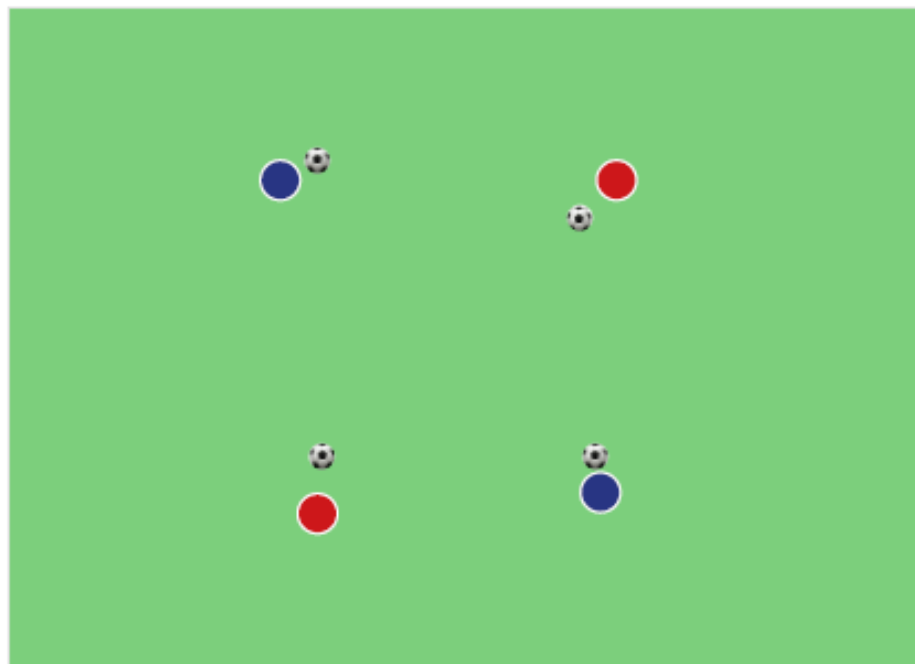
Pour les jongles avec la tête, les joueurs peuvent monter le ballon avec les mains.

### RÈGLES

2 essais par surface

Pas de surface de rattrapage.

Fin du test si le ballon touche le sol.



### SURFACE

Long 10 m

Larg 10 m

### MATÉRIEL

|  |             |
|--|-------------|
|  | -           |
|  | -           |
|  | -           |
|  | -           |
|  | -           |
|  | -           |
|  | -           |
|  | 4           |
|  | déplacement |
|  | conduite    |
|  | passe / tir |

### ÉVALUATION

#### APPRÉCIATION

Équilibre.  
Coordination.  
Toucher de balle.  
Aisance.

#### BARÈMES

Objectifs à atteindre :

- U13 : 20 jongles de la tête, 20 jongles pied gauche, 20 jongles pied droit.
- U14 : 20 jongles de la tête, 60 jongles pied gauche, 60 jongles pied droit.
- U15 : 60 jongles de la tête, 60 jongles pied gauche, 60 jongles pied droit.

#### ATTENTES

**Être capable :**

- de garder la maîtrise avec des jongles rapprochés.



JOURNÉE 2 DU **SAMEDI 30/09/2017**  
LES RENCONTRES SONT PROGRAMMÉES À 10H00 OU 10H30

| Club recevant   | Visiteur 1  | Visiteur 2   | Visiteur 3   |
|-----------------|-------------|--------------|--------------|
| Ent. Chirac/Mon | FSL/Valdo 2 | ESCB 2       | Le Chastel 2 |
| <b>GFC</b>      | ENL         | Le Chastel 1 |              |
| <b>AFL</b>      | ESCB 1      | FSL/ Valdo 1 |              |



## CONDUITE DE BALLE - Parcours en aller et retour

### DESCRIPTION

### ORGANISATION

Placer les plots comme indiqué sur le schéma.

Les piquets B et C se situent à équidistance de la ligne de départ et du piquet A.

### CONSIGNES

Conduire le ballon en contournant le piquet A puis les piquets B et C (par la gauche ou par la droite).

Revenir poser le pied sur le ballon au milieu des 4 plots (1m<sup>2</sup>).

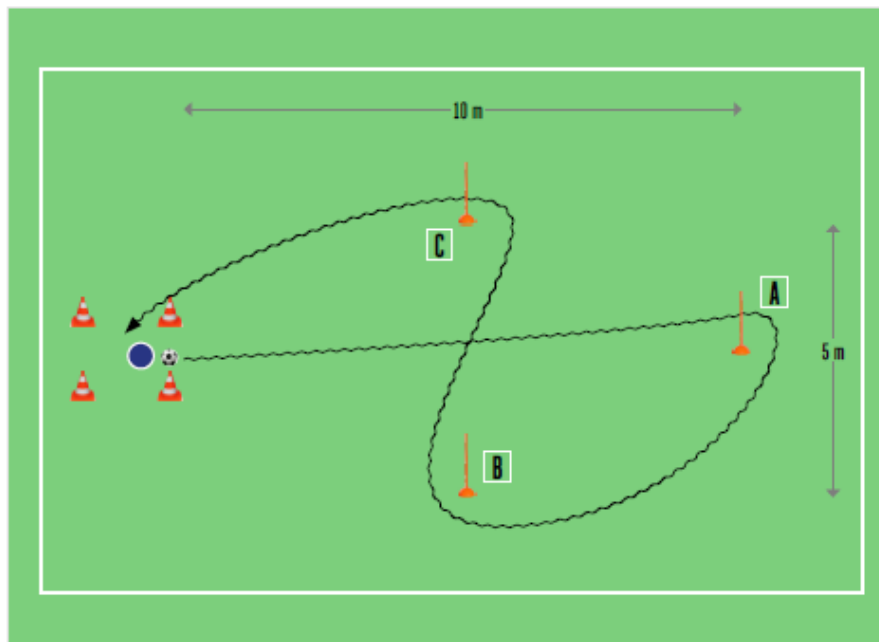
### RÈGLES

2 essais

Départ et arrêt du chronomètre au franchissement de la porte.

Test validé si :

- pied sur le ballon au milieu des plots.
- piquets debout.



### SURFACE

|      |      |
|------|------|
| Long | 20 m |
| Larg | 10 m |

### MATÉRIEL

|          |             |
|----------|-------------|
| ████████ | -           |
| —        | -           |
| ↑        | 3           |
| ⚠        | 4           |
| ○        | -           |
| ●        | oui         |
| ⚽        | 1           |
| →        | déplacement |
| →        | conduite    |
| →        | passe / tir |

### ÉVALUATION

|              |   |
|--------------|---|
| APPRÉCIATION | Vitesse gestuelle.<br>Posture.<br>Coordination.<br>Toucher de balle.  |
| BARÈMES      | Temps de passage.   |
| ATTENTES     | Être capable : <ul style="list-style-type: none"><li>- d'utiliser les 2 pieds.</li><li>- d'utiliser plusieurs surfaces de contacts.</li><li>- de maîtriser son ballon et sa course.</li></ul> |



JOURNÉE 3 DU **SAMEDI 07/10/2017**  
LES RENCONTRES SONT PROGRAMMÉES À 10H00 OU 10H30

| Club recevant      | Visiteur 1    | Visiteur 2   | Visiteur 3      |
|--------------------|---------------|--------------|-----------------|
| <b>FSL/Valdo 2</b> | AFL           | Le Chastel 1 |                 |
| <b>ENL</b>         | AS Le Malzieu | ESCB 1       | Ent.Chirac/Mon. |
| <b>ESCB 2</b>      | GFC           | Le Chastel 2 | FSL/Valdo 1     |





## VIVACITÉ

### 40 mètres en «L»

#### DESCRIPTION

#### ORGANISATION

Placer les plots comme indiqué sur le schéma.

Le couloir de course est d'1 mètre.

Le milieu des 4 piquets centraux (1m<sup>2</sup>) se situe à 10 mètres des 2 portes.

#### CONSIGNES

Départ arrêté.

Réaliser un sprint en aller / retour.

Poser un pied derrière la porte opposée.

Franchir la ligne d'arrivée à pleine vitesse.

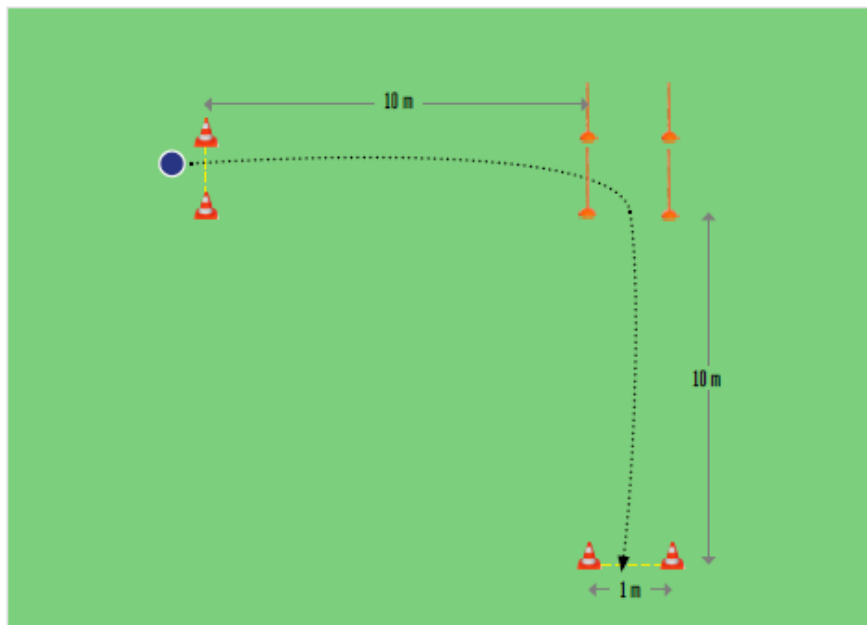
#### RÈGLES

2 essais

Départ et arrêt du chronomètre aux franchissements des portes.

Test validé si :

- tous les piquets sont debout.
- pied posé derrière la porte.



#### SURFACE

|      |      |
|------|------|
| Long | 20 m |
| Larg | 20 m |

#### MATÉRIEL

|                |             |
|----------------|-------------|
| ██████████     | -           |
| —              | -           |
| ↑              | 4           |
| ▲              | 4           |
| ○              | -           |
| ●              | -           |
| ☺              | -           |
| → (pointillés) | déplacement |
| → (solides)    | jonglerie   |
| → (solides)    | passe / tir |

#### ÉVALUATION

#### APPRÉCIATION

Maîtrise des appuis.  
Capacité à freiner, bloquer et repartir.  
Explosivité.  
Aisance.

#### BARÈMES

Temps de passage.

#### ATTENTES

Être capable :  
- d'exploser au départ.  
- de maîtriser sa course et changer de direction à haute intensité.



JOURNÉE 4 DU **SAMEDI 14/10/2017**  
LES RENCONTRES SONT PROGRAMMÉES À 10H00 OU 10H30

| Club recevant           | Visiteur 1    | Visiteur 2   | Visiteur 3  |
|-------------------------|---------------|--------------|-------------|
| <b>FSL/Valdo 1</b>      | As Le Malzieu | ESCB 1       | FSL/Valdo 2 |
| <b>Ent. Chirac/Mon.</b> | Le Chastel 1  | Le Chastel 2 | ENL         |
| <b>GFC</b>              | AFL           | ESCB 2       |             |



## JONGLERIE EN MOUVEMENT

20 mètres

### DESCRIPTION

### ORGANISATION

Placer les plots comme indiqué sur le schéma.

Placer les joueurs sur un espace suffisant avec un sol uniformément plat.

### CONSIGNES

Monter le ballon en jonglerie 1 mètre en retrait de la porte.

Passer la porte et parcourir les 20 mètres en jonglerie (meilleur pied).

Réaliser un jongle à chaque foulée.

Franchir la ligne d'arrivée à pleine vitesse.

### RÈGLES

2 essais

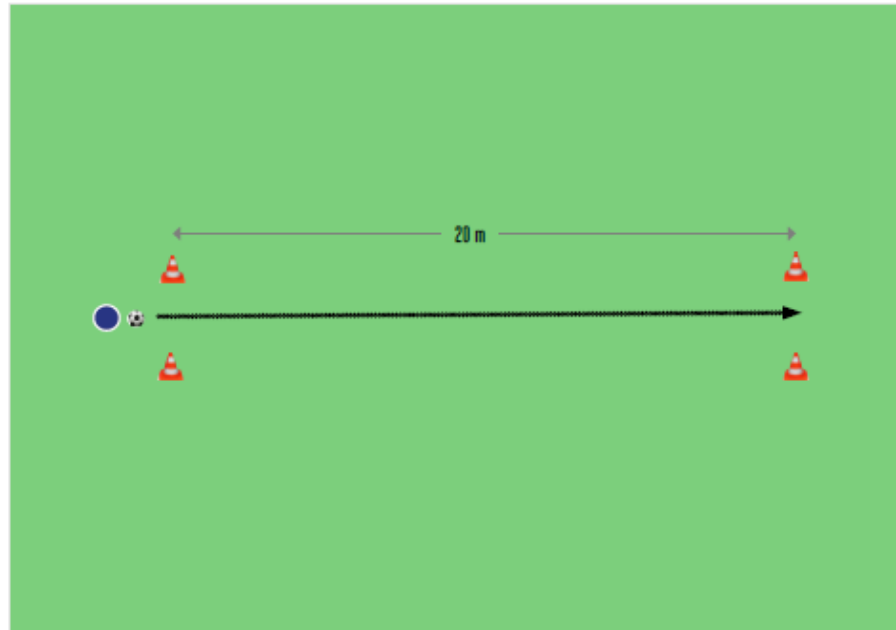
Départ et arrêt du chronomètre aux franchissements des portes.

Test validé si :

- passage des portes en maîtrisant le ballon.

- pas de surface de rattrapage.

Essai annulé si le ballon touche le sol.



### SURFACE

|      |      |
|------|------|
| Long | 20 m |
| Larg | 10 m |

### MATÉRIEL

|  |             |
|--|-------------|
|  | -           |
|  | -           |
|  | 4           |
|  | -           |
|  | -           |
|  | -           |
|  | 1           |
|  | déplacement |
|  | jonglerie   |
|  | passé / tir |

### ÉVALUATION

#### APPRÉCIATION

Motricité.  
Coordination.  
Équilibre.  
Vitesse gestuelle.  
Toucher de balle.

#### BARÈMES

Temps de passage.

#### ATTENTES

Être capable :

- de garder la maîtrise du ballon sous pression temporelle.



JOURNÉE INTERCLUBS DU **SAMEDI 21/10/2017**  
LES RENCONTRES SONT PROGRAMMÉES À 13H30 OU 14H00

Le programme Interclubs sera  
élaboré la semaine 40