

PENTECO'BASKET 2017

REGLEMENT DU TOURNOI

Le "**Penteco'Basket 2017**" est organisé le Weekend du Samedi 3 et Dimanche 4 juin 2017, sur les 9 terrains (2 exclusivement réservés aux catégories U11, 8 terrains extérieurs) des installations du complexe sportif Claudius CAILLOT de la ville de BÉTHENY, 23 allée des Paquerettes.

Ce tournoi est déclaré à la Ligue de Champagne Ardenne de Basket, au Comité départemental de la Marne et se joue suivant le règlement en vigueur sous l'égide de la FFBB.

L'inscription au tournoi s'effectue par invitation pour les catégories de U11 à U17.

Les équipes de la catégorie « Junior » ne pourront pas s'inscrire au tournoi.

Le tournoi ne peut être disputé que par des associations affiliées à la FFBB ou à une fédération nationale pour les club étranger et des joueurs licenciés sur la saison en cours.

Le tournoi se déroulera selon les modalités indiquées dans l'annexe sportive ci-après.

Les arbitres seront validés par l'A.J. Bétheny qui en aura préalablement effectué la demande à la Ligue de Champagne Ardenne et au Comité Départemental de la Marne. Du fait de l'ampleur qu'à pris le **Penteco'Basket** ces dernières années avec plus de 300 rencontres sur le weekend, **il est demandé que chaque équipe qui s'inscrit mette à disposition une personne qui pourra arbitrer dans sa catégorie** dès lors que son équipe ne joue pas.

Les vainqueurs de chaque catégorie seront invités gracieusement l'année suivante pour participer au nouveau tournoi.

L'inscription au **Penteco'Basket** oblige les équipes, pour des raisons d'organisation des matchs, à être présente sur les deux journées.

Le fait pour une association de participer au **Penteco'Basket**, implique l'acceptation du présent règlement.

Pour tout imprévu à ce règlement, il sera fait application des règlements de la FFBB et de la Ligue Champagne Ardenne. Les équipes devront prévoir l'éventualité de 2 jeux de maillots de couleurs différentes (ou chasubles).

L'A.J.B. décline toute responsabilité en cas de vol ou d'accident au cours du tournoi. L'AJB a pris soin de faire connaître aux autorités l'organisation de ce tournoi et a prévue un poste de secours sur place.

ANNEXE SPORTIVE

1. Les équipes

Le nombre d'équipes engagées dans le tournoi sera de :

- **10** en U11 et **10** en U11 F
- **8** pour toutes les autres catégories (U13 à U17). En fonction du nombre d'équipes engagées par catégorie, il pourra être ouvert des places supplémentaires dans une catégorie (F ou M) en fonction des demandes si une autre catégorie n'atteignait pas le nombre maximum de 8.

Le nombre de joueurs est fixé par équipe à 4 pour les catégories U11 M/F et à 5 pour les autres catégories.

2. Les rencontres.

En fonction du nombre d'équipes inscrites dans chaque catégorie, le tournoi pourra se faire ou sous forme de championnat ou sous forme de poule. Dans le cas d'une :

- formule championnat, après la première partie seront organisé des Final Four avec les 4 premières équipes pour déterminer les deux équipes jouant la finale.

- Formule poule, les poules seront croisées.

Les équipes ne participant pas à un final four se verront proposer des matchs de classements.

3. Les temps de jeux.

Les rencontres se jouent pour toutes les catégories :

1^{ère} phase : 2 x 7mn

Final Four et Play off : 2 x 10mn

Finale : 2 x 10mn

Les matchs débutent aussitôt la fin du match précédent (pas d'échauffement sur les terrains de jeux)

Temps morts : 1 x 30 sec. par match, et 1 par mi-temps dans les finales

Mi-temps : 1 min. entre chaque période, sur les FINALES seulement.

Arrêt du chronomètre : sur temps mort et lancers francs dans chaque rencontre et sur ballon mort dans les finales U 17 M/F + dernière min. de chaque finale.

4. Les points, le classement.

L'équipe déclarée vainqueur à la fin du temps réglementaire est celle ayant inscrit le plus de points ou en cas d'égalité celle ayant inscrit le premier point. Si le score est de 0-0 à la fin de la rencontre, il sera effectué une épreuve de lancers francs, un par équipe, jusqu'au premier raté.

Les points attribués seront de :

Match gagné = 2 points, perdu = 1 point, en cas d'égalité au classement, les équipes seront départagées par le goal average particulier entre les équipes concernées.

5. Les changements et les fautes.

Changements à tout moment, sur attaque placée après la sortie du joueur remplacé.

Fautes personnelles : 3 par match en 2x7mn, 4 en 2x10mn et finale.

Fautes d'équipes : 5 par mi-temps.

Sanction faute technique : exclusion du joueur sur la fin du match et le match suivant.

Sanction faute disqualifiante : exclusion du joueur sur tout le reste du tournoi.

6. Interdictions.

Smashes et défenses de zones (1/2 et tout terrain) sont interdits sauf lors des Finales.

Nous vous demandons de respecter ces interdictions. En cas de non respect la **sanction** sera de 2 points par infraction.

A la 3^{ème} infraction d'une même équipe, le match sera perdu pour cette équipe.

Les **arbitres** sont mandatés pour déclarer match perdu pour toute équipe ne respectant pas ces consignes

Chaque équipe sera nominative, un joueur ne pourra donc pas jouer dans 2 équipes différentes.

7. En cas de mauvais temps.

Une partie des matchs se dérouleront au gymnase Maryse BASTIÉ. Les temps de jeu pourront être diminués et joués à effectif réduit selon l'avancement du tournoi.

Les responsables de l'organisation se donnent le droit de modifier ce règlement à tout moment en fonction des intempéries ou de différents événements pouvant intervenir dans la journée.